

**Preis des Ministers für Wirtschaft, Handel und Industrie****Projektteam für das 30-jährige Jubiläum von
DRAGON QUEST
(SQUARE ENIX CO., LTD.)**

Computer Entertainment Supplier's Association

Bei den Japan Game Awards 2016 (JGA2016), veranstaltet von der Computer Entertainment Supplier's Association (CESA; Vorsitzender: Hideki Okamura) wurde das Projektteam für das 30-jährige Jubiläum von DRAGON QUEST (SQUARE ENIX CO., LTD.) mit dem Preis des Ministers für Wirtschaft, Handel und Industrie ausgezeichnet.

Die Preisverleihung fand im Rahmen der Tokyo Game Show 2016 (Veranstaltungsort: Makuhari Messe) statt, und dem Team wurde vom Ministerium für Wirtschaft, Handel und Industrie eine Urkunde überreicht.

**Grund für die Auszeichnung**

Die Spielereihe ist nicht nur auf verschiedenen Plattformen wie Heimkonsolen und Smartphones erschienen, sondern es wurden für das 30-jährige Jubiläum auch Veranstaltungen mit Nutzerbeteiligung, Ausstellungen und Unterhaltungsshows in Arenen durchgeführt. Zusätzlich wurden verschiedene Initiativen noch nie dagewesenen Ausmaßes und Formats begonnen, unter anderem die Zusammenarbeit mit anderen Branchen mit dem Spiel als Ausgangspunkt. Das Team wurde mit dem Preis ausgezeichnet, da es einen bedeutenden Beitrag zur Entwicklung der Spieleindustrie geleistet hat, von dem auch andere Branchen durch wirtschaftliche Vorteile profitiert haben.

Der Preis des Ministers für Wirtschaft, Handel und Industrie wurde 2008 mit Unterstützung des Ministeriums für Wirtschaft, Handel und Industrie ins Leben gerufen. Es ist der einzige Preis, der eine Einzelperson oder eine Organisation für ihre Leistungen in bezug auf das Wachstum und die Entwicklung der japanischen Computerunterhaltungssoftware ehrt. Die Vergabe erfolgt auf Basis der Ergebnisse, die ein in den letzten Jahren geschaffenes und veröffentlichtes Werk erzielt hat. Die Auswahl findet durch eine sorgfältige Prüfung durch die Komiteemitglieder der Japan Game Awards statt.

Gewinner des Preises des Ministers für Wirtschaft, Handel und Industrie

- 2015: Masahiro Sakurai (Präsident, Sora Ltd.)
- 2014: Akihiro Hino (Präsident und CEO, LEVEL-5 Inc.)
- 2013: „Puzzle & Dragons“ Entwicklerteam (GungHo Online Entertainment, Inc.)
- 2012: Nintendo 3DS Entwicklerteam (Nintendo Co., Ltd.)
- 2011: Tsunekazu Ishihara (Präsident und Generaldirektor der Pokémon Company)
- 2010: Yuji Horii (Spieldesigner)
- 2009: „Monster Hunter“ Entwicklerteam (CAPCOM Co., Ltd.)
- 2008: Shigeru Miyamoto (Nintendo Co., Ltd.)

Website: <http://awards.cesa.or.jp/> **Logo, Siegel:** <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp