



〈Communiqué de presse〉

30 Septembre 2016

**Le Prix du Ministre de l'Economie, du Commerce et de l'Industrie**

# L'équipe de projet de 30ème anniversaire du DRAGON QUEST (SQUARE ENIX CO., LTD.)

Association de fournisseurs de divertissement informatique

Les Prix de Jeu du Japon 2016 (JGA 2016), organisés par l'Association de fournisseurs de divertissement informatique (CESA; Président: Hideki Okamura), ont sélectionné «L'équipe de projet de 30ème anniversaire du DRAGON QUEST» (SQUARE ENIX CO., LTD.) comme le gagnant de «Les Prix de Jeu du Japon 2016 - Le Prix du Ministre de l'Economie, du Commerce et de l'Industrie» de cette année.

Aujourd'hui, dans le Tokyo Game Show 2016 (à Makuhari Messe), une cérémonie de l'annonce et la remise du prix a eu lieu et un certificat de mérite a été conféré à l'équipe.



## 【Raison pour le Prix】

**En plus de la présentation des titres de jeu dans les plates-formes différentes telles que le jeu de famille et le smartphone, cette équipe a tenu les événements auxquels des utilisateurs peuvent participer, les expositions, les spectacles de divertissement live à l'échelle d'arène, en commémoration du 30ème anniversaire. En plus, elle a présenté de diverses actions d'une façon complexe, avec une échelle et une forme sans précédent, autour des jeux, telles que la collaboration avec d'autres types d'industrie. Une des raisons de cette réception du Prix est ce que le fait qu'elle a beaucoup contribué au développement du domaine des affaires de jeu par étendre l'effet économique aux divers domaines et aux divers types d'industrie en dehors des affaires de jeu a été évalué.**

«Le Prix du Ministre d'Économie, du Commerce et de l'Industrie» a été établi en 2008 avec le parrainage du Ministère d'Économie, du Commerce et de l'Industrie. C'est le seul prix qui reconnaît un individu ou une organisation qui a fait une grande contribution à la croissance et le développement de l'industrie de logiciel de divertissement informatique japonaise et est sélectionné basée sur les résultats d'un titre créé et présenté ces dernières années. La sélection est conduite avec les examens prudentes par le Comité de sélection des Prix de Jeu du Japon.

## 【Les gagnants successifs du Prix du Ministre d'Économie, du Commerce et de l'Industrie】

- 2015: M. Masahiro Sakurai (Représentant de Sora Ltd.)
- 2014: M. Akihiro Hino (P.D.G du LEVEL-5 Inc.)
- 2013: Équipe de développement du «Puzzle & Dragons» (GungHo Online Entertainment, Inc.)
- 2012: Équipe de développement du Nintendo 3DS (Nintendo Co., Ltd.)
- 2011: M. Tsunekazu Ishihara (P.D.G du Pokémon Company)
- 2010: M. Yuji Horii (Créateur de jeu)
- 2009: Équipe de développement du «Monster Hunter» (CAPCOM Co., Ltd.)
- 2008: M. Shigeru Miyamoto (Nintendo Co., Ltd.)

**Les images de la cérémonie de prix sont publiées sur ce site Internet.**

URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs\_press / PASS: press\_tgs)

Site officiel : <http://awards.cesa.or.jp/> Logo・Marque des prix : <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: [tgs2016press@w-az.co.jp](mailto:tgs2016press@w-az.co.jp)