



經濟產業大臣獎

Dragon Quest 30週年計劃團隊

(株式會社史克威爾艾尼克斯)

一般社團法人電腦娛樂協會

「2016日本遊戲大獎 (Japan Game Awards 2016)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：岡村秀樹)，決定將「2016日本遊戲大獎經濟產業大臣獎」頒發給Dragon Quest 30週年計劃團隊 (株式會社史克威爾艾尼克斯)。

本日於2016東京電玩展 (會場：幕張展覽館) 內，舉辦發表頒獎儀式，頒發給該團隊獎狀。



【得獎理由】

家用遊戲、智慧型手機等各種平台上的遊戲推陳出新自是不在話下，紀念30週年，亦舉辦使用者參加型活動、展覽、體育場規模的現場型娛樂秀等。除此之外，和其他行業合作等，以前所未有的規模、形態，以遊戲為起點，複合式地致力於各種努力。

將經濟效果從商務領域擴及遊戲商務之外的各種領域、行業等，對於發展有重大貢獻這一點獲得高度評價而得獎。

「日本遊戲大獎 經濟產業大臣獎」是表揚近年來製作、發表的作品，以成績對日本的電腦娛樂軟體產業的成長、發展有重大貢獻的人和團體的唯一獎項，基於經濟產業省的支持，於2008年設立。評選由日本遊戲大獎評選委員，進行嚴格的審查之後決定。

【經濟產業大臣獎 歷代得獎者】

2015年：櫻井 政博 (sora有限公司董事長)
2014年：日野 晃博 (株式會社LEVEL5 董事長兼CEO)
2013年：龍族拼圖開發團隊 (GungHo Online Entertainment株式會社)
2012年：Nintendo 3DS開發團隊 (任天堂株式會社)
2011年：石原 恒和 (株式會社Pokémon 董事長)
2010年：堀井 雄二 (遊戲設計師)
2009年：魔物獵人開發團隊 (株式會社CAPCOM)
2008年：宮本 茂 (任天堂株式會社)

頒獎儀式的影像亦公開於右邊的網站URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs_press / PASS: press_tgs)

官方網站: <http://awards.cesa.or.jp/> LOGO・得獎標誌: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本遊戲大獎相關的詢問處】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp