



Japan Game Awards : 2015

## 日本ゲーム大賞

〈報道関係資料〉

2015年9月17日

## ゲームデザイナーズ大賞



## 『Ingress』

(Niantic, Inc.)

プラットフォーム : iOS / Android OS



INGRESS

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2015 (JGA2015)」(主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称: CESA、会長: 岡村秀樹)では、「ゲームデザイナーズ大賞」に『Ingress』(Niantic, Inc. / プラットフォーム: iOS / Android OS)に決定しました。

受賞理由について、ゲームデザイナーズ大賞の審査員長である桜井政博氏(有限会社ソラ代表)は、以下の通り述べています:

「ランドマークと位置情報を元に、リアル世界で陣取りをする作品。ルールや絵作りが斬新であるばかりでなく、ゲームとしても多くの人が没頭する魅力があり、審査員の多くの支持を得ました。」

厳密にサービスインの時期を踏まえると選考対象外になりますが、対象期間内に国内を席卷したのは事実であり、また、複数の審査員から投票が入ったことから、受賞とさせていただきます。」



## 「ゲームデザイナーズ大賞」審査員(2015年)

(敬称略、五十音順)

審査員名	代表作	所属・肩書き
飯田 和敏	ディシプリン*帝国の誕生 / 巨人のドシン	立命館大学 映像学部
イシジロウ	タイムトラベラーズ / 428 ~封鎖された渋谷で~/ 3年B組金八先生 伝説の教壇に立て!	㈱ストーリーテリング代表
上田 文人	I C O / ワンダと巨像 / 人喰いの大鷲トリコ	ゲームデザイナー
小川 陽二郎	ソニックと秘密のリング / クロヒョウ シリーズ など	㈱ディー・エヌ・エー
神谷 英樹	The Wonderful 101 / BAYONETTA (ベヨネッタ)	プラチナゲームズ(㈱) ゲームデザイナー
桜井 政博	大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ / 星のカービィ	(有)ソラ
巧 舟	逆転裁判 / ゴーストトリック	㈱カプコン
外山 圭一郎	SIRENシリーズ / GRAVITY DAZE/重力的眩暈: 上層への帰還において、彼女の内宇宙に生じた振動	㈱ソニー・コンピュータ エンタテインメント
藤澤 仁	ドラゴンクエストIX 星空の守り人 / ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族	㈱スクウェア・エニックス
三上 真司	ゴッドハンド / バイオハザード / サイコブレイク	ゼニマックス・アジア(㈱) / Tango Gameworks

日本ゲーム大賞のもう一つの大賞である「ゲームデザイナーズ大賞」は、今後のゲーム産業の発展のための一つの指標として、トップクリエイターが評価、選考した創造性豊かな作品を紹介していきます。来年の「ゲームデザイナーズ大賞」に是非ご期待ください。

公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/> ログ・受賞マーク: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

## 【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月20日(日)まで:「東京ゲームショー2015 プレスルーム」TEL: 043-296-4183/FAX: 043-296-4184
- ◆9月24日(木)以降:「日本ゲーム大賞事務局(CESA 事務局内)」TEL: 03-6302-0466/FAX: 03-6302-0968  
e-mail: [awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)