



『日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門』 受賞 11 作品を決定！

応募総数 285 作品の頂点に立つ「大賞」のほか「優秀賞」「個人賞」「佳作」の各賞を 9 月 19 日(土)の「東京ゲームショウ 2015」内イベントステージで発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:岡村 秀樹、所在地:東京都新宿区)は、ゲーム産業の未来を担うアマチュアクリエイターが制作したオリジナルゲームの中から優れた作品を表彰する『日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門』の受賞 11 作品を決定しました。

最終審査では、業界誌編集長とトップクリエイターが最終選考に選出された 16 作品を全て試遊。今年のテーマである「時間」に対する表現をはじめ、「コンセプト/完成度/プログラム/グラフィック」の 4 つの評価軸に基づき審査を実施しました。アマチュアならではのオリジナル性や特筆すべき優れた点について審議した結果、今年は 11 作品を受賞作品として選出しました。

また、今年は、個人で制作された 43 の応募作品の中から、3 作品が受賞作品に選ばれており、この 3 作品の中から、昨年新設した「個人賞」が授与されます。

「大賞」「優秀賞」「個人賞」「佳作」の発表および授賞式は、「東京ゲームショウ 2015」[開催期間:9 月 17 日(木)~20 日(日)、会場:幕張メッセ]の一般公開日初日にあたる 9 月 19 日(土)に、会場内ホール 1 のイベントステージにて開催します。授賞式でのプレゼンターは、最終審査を行った業界誌編集長・トップクリエイターが務め、各作品の講評を行います。

なお、受賞 11 作品は、「東京ゲームショウ 2015」の会期中、「日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門 受賞作品試遊コーナー」にて公開し、実際にプレイすることができます。285 作品の中から選ばれた、未来のクリエイターの素晴らしい作品にぜひご期待ください。

< 日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門 受賞 11 作品一覧 >

※作品タイトル:50 音順

作品タイトル	プラットフォーム	制作者	学校名
アフターイメージ an After image	スマートフォン/タブレット	チーム エデン Team.-EDEN-	HAL名古屋
いれかえてーしょん	Wii	チーム ティービーディー チームT.P.D	HAL大阪
クロノ バスティューユ Chrono Bastille	PC	カワゾエ シンイチ 川添 伸一	神戸電子専門学校
タイム ボム Time Bomb	スマートフォン/タブレット	クアッド Quad	ECCコンピュータ専門学校
チェイス ザ サン Chase the Sun	PC	フォトサンテーズ Photosynthese	日本工学院八王子専門学校
チックボム TickBomb	スマートフォン/タブレット	イコマ ショウヘイ 生駒 祥平	トライデントコンピュータ専門学校
ツインズ TWINS	PC	マツモト ヒロユキ 松本 拓之	清風情報工科学院
ツワイダイバー TWIDIVER	PC	アール テーブル プロジェクト R Table Project	HAL大阪
テンドウセツ 10動説	PC	アリスト テレス Alice と Teles	東京工芸大学
ヒカゲモノ	PC	チーム カゲタロウ	バンタンゲームアカデミー
フォーディ フォロワーズ 4D FOLLOWERS	PC	プロジェクト フォーディ フォロワーズ Project 4D FOLLOWERS	専門学校国際情報工科大学校

◆日本ゲーム大賞公式サイト(http://awards.cesa.or.jp/prize/prize_03_01.html)にて
「アマチュア部門」審査会の様子を公開中！

【日本ゲーム大賞 2015 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 〒160-0023 東京都新宿区西新宿 2-7-1 小田急第一生命ビル 18 階
TEL: 03-6302-0466/FAX: 03-6302-0968/E-mail: awards@cesa.or.jp

■「日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門」概要

- 【名称】 日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門
【主催】 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
【後援】 経済産業省
【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。



- ※ 但し、日本国内在住者に限りません。
- ※ 応募作品数の制限はありません。
- ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
- ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

【募集テーマ】 「時間」

テーマに即した具体的な表現や手法などを用いて制作された作品、テーマからインスピレーションされた作品、テーマと別のキーワードを組み合わせたコンセプト作品など、テーマの扱いは自由です。

【応募期間】 2015年3月9日(月)～6月30日(火) ※終了しています。

- 【表彰】 大賞 (1作品) … トロフィー、副賞:50万円
優秀賞 (該当数) … トロフィー、副賞:5万円
個人賞 (該当数) … トロフィー、副賞:5万円
佳作 (該当数) … トロフィー

【選考委員】 業界誌編集者、クリエイター等で構成

【審査方法】

第一次審査: 『VTR 審査』

全 285 作品から第二次審査へ進む 80 作品を決定。



第二次審査: 『試遊審査』

第一次審査を通過した 80 作品を審査員が実際に試遊し、コンセプト、完成度、プログラム、グラフィックの 4 つの評価軸で審査。
最終審査へ進む、16 作品を選出。



最終審査: 『最終試遊審査』

16 作品全てを業界誌編集長やトップクリエイターにより、第二次審査と同様の選考基準を元に再度試遊。最終審査委員の審議により最終受賞作品を決定。

本日発表!



- 発表授賞式:** 受賞作品の中から、「大賞」(1作品)、「優秀賞」「個人賞」「佳作」(各該当数)を発表。プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。

■会 場: 「東京ゲームショー 2015」(会場: 幕張メッセ・ホール 1) 内イベントステージ

■日 程: 2015年9月19日(土)10時30分～(予定) *一般公開日初日