



『日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門』 応募総数 285 作品から 16 作品が最終審査に進出 最終審査結果は近日発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:岡村 秀樹、所在地:東京都新宿区)は、ゲーム産業の未来を担うアマチュアクリエイターが制作したオリジナルゲームの中から優れた作品を表彰する『日本ゲーム 大賞 2015 アマチュア部門』において、最終審査に進出する 16 作品を決定しました。

募集テーマを「時間」とした今年の日本ゲーム大賞には、285 作品の応募がありました。応募作品には「コンセプト／完成度／プログラム／グラフィック」の 4 つの評価軸に基づき、業界誌編集者とクリエイターが審査を実施。VTRによる第一次審査と試遊による第二次審査の結果、16 作品が最終審査に選出されました。

『日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門』では、この後、16 作品に対する最終審査を行い、受賞作品を決定。幕張メッセで開催する「東京ゲームショー 2015」[開催期間:9月17日(木)～20日(日)]の一般公開日初日にあたる9月19日(土)に、『日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門』の発表授賞式を開催し、「大賞」「優秀賞」「個人賞」「佳作」の発表および表彰を行う予定です。また、大賞作品には、副賞として賞金50万円が贈呈されます。

< 日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門 最終審査進出 16 作品一覧 > ※作品タイトル:50音順

作品タイトル	プラットフォーム	制作者	学校名
アフターイメージ an After image	スマートフォン／タブレット	チーム エデン Team.-EDEN-	HAL名古屋
いれかえてーしょん	Wii	チーム ティービーディー チームT.P.D	HAL大阪
エポック Epoch	PC	コードトリプルスリー Code333	HAL東京
クロック タワー オブ スリープ Clock Tower of Sleep	PC	ヒカリ トウ 光 の塔	トライデントコンピュータ専門学校
クロノ バスティーユ Chrono Bastille	PC	カワゾエ シンイチ 川添 伸一	神戸電子専門学校
タイム ボム Time Bomb	スマートフォン／タブレット	クアッド Quad	ECCコンピュータ専門学校
チェイス ザ サン Chase the Sun	PC	フォトサンテーズ Photosynthese	日本工学院八王子専門学校
チックボム TickBomb	スマートフォン／タブレット	イコマ ショウヘイ 生駒 祥平	トライデントコンピュータ専門学校
ツインズ TWINS	PC	マツモト ヒロユキ 松本 拓之	清風情報工科学院
ツイダイバー TUIDIVER	PC	アール テーブル プロジェクト R Table Project	HAL大阪
テンドウセツ 10動説	PC	アリス ト テレス Alice と Teles	東京工芸大学
トゥウェニーフォー セック エヴォリューション 24sec Evolution	PC	マツモト ジョウ 松本 浄	-
トキヲメテヨ ロボカミサマ 時を止めてよロボ神さま!	スマートフォン／タブレット	アライカワ ユウキ 洗川 雄輝	大阪府立大学
ヒカゲモノ	PC	チーム カゲタロウ	バンタンゲームアカデミー
フォーディ フォロワーズ 4D FOLLOWERS	PC	プロジェクト フォーディ フォロワーズ Project 4D FOLLOWERS	専門学校国際情報工科大学校
フレキシブル Flexible	PC	プロジェクト フレキシブル Project Flexible	HAL大阪

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

【日本ゲーム大賞 2015 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 〒160-0023 東京都新宿区西新宿 2-7-1 小田急第一生命ビル 18 階
TEL: 03-6302-0468 / FAX: 03-6302-0968 / E-mail: awards@cesa.or.jp

■「日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門」概要

- 【名称】 日本ゲーム大賞 2015 アマチュア部門
【主催】 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
【後援】 経済産業省
【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わず
アマチュアの方を対象とします。



- ※ 但し、日本国内在住者に限りません。
- ※ 応募作品数の制限はありません。
- ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
- ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

【募集テーマ】 「時間」

テーマに即した具体的な表現や手法などを用いて制作された作品、テーマからインスピレーションされた作品、テーマと別のキーワードを組み合わせたコンセプト作品など、テーマの扱いは自由です。

【応募期間】 2015年3月9日(月)～6月30日(火) ※終了しています。

- 【表彰】 大賞 (1作品) … トロフィー、副賞:50万円
優秀賞 (該当数) … トロフィー、副賞:5万円
個人賞 (該当数) … トロフィー、副賞:5万円
佳作 (該当数) … トロフィー

【選考委員】 業界誌編集者、クリエイター等で構成

【審査方法】

第一次審査: 『VTR 審査』



全 285 作品から第二次審査へ進む 80 作品を決定。

第二次審査: 『試遊審査』



第一次審査を通過した 80 作品を審査員が実際に試遊し、コンセプト、完成度、プログラム、グラフィックの 4 つの評価軸で審査。
最終審査へ進む、16 作品を選出。

本日発表!

最終審査: 『最終試遊審査』



本日発表した 16 作品全てを業界誌編集長やトップクリエイターにより、
第二次審査と同様の選考基準を元に再度試遊。
最終審査員の審議による最終受賞作品を決定。

近日発表!

- 発表授賞式:** 受賞作品の中から、「大賞」(1作品)、「優秀賞」「個人賞」「佳作」(各該当数)を発表。
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。

- 会場: 「東京ゲームショー 2015」(会場: 幕張メッセ)内イベントステージ
- 日程: 2015年9月19日(土)(予定) *一般公開日初日

◆16 作品の紹介動画を公式ホームページで公開!

第二次審査を通過した 16 作品の紹介動画を、
日本ゲーム大賞公式ホームページで公開しています。

最終審査対象 16 作品紹介ページ URL:

http://awards.cesa.or.jp/prize/prize_03_02.html



ゲームタイトル an After Image
チーム名 Team -EDEN-
学校名 HAL名古屋
プラットフォーム スマートフォン/タブレット

作品介绍映像を見る



ゲームタイトル いびかえてーしょん
チーム名 チームTPD
学校名 HAL大塚
プラットフォーム Wii

作品介绍映像を見る