



プロがキミの作品を審査!

アマチュア部門 応募作品募集!

大賞【副賞賞金】50万円



大賞 (1作品)
トロフィー
副賞: 50万円



優秀賞 (該当数)
トロフィー
副賞: 5万円



佳作 (該当数)
トロフィー



個人賞 (該当数)
トロフィー
副賞: 5万円

新たな才能発掘のため、
個人で制作された作品を対象に2014年より新設

2015の テーマは、「時間」

近年、スマートフォンやタブレットにより、ゲームの遊び方は多様化し
ゲームを楽しむ「時間」の概念が大きく変化しています。

そこで本年度は「時間」をテーマとした作品を募集します!

なお、ゲームの中に「時間」という概念を表現した作品やプレイ時間を考慮した作品など、テーマの捉え
方や扱い方は自由です。アマチュアならではの自由な発想で、ぜひ、今年のテーマに挑戦してください。

問合せ先: 〒101-0043 東京都千代田区神田富山町22 office22ビル6階
「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」作品募集係 TEL: 03-5298-5870
応募方法: 詳細は、日本ゲーム大賞公式サイトまで (<http://awards.cesa.or.jp/>)

応募締切: 2015年6月30日 (火) 必着

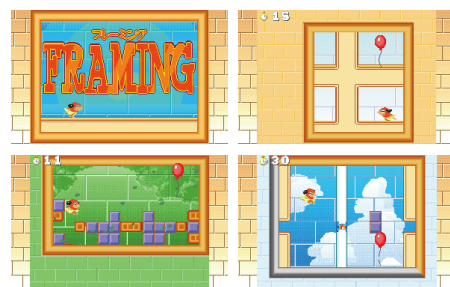
※受賞作品は「東京ゲームショウ2015」会場内の日本ゲーム大賞ブースにて試遊公開いたします。

日本ゲーム大賞2014
アマチュア部門 大賞&個人賞 受賞作品
アマチュア部門2014テーマ「動き」



FRAMING (フレーミング)
OneBIT
HAL大阪

タッチペンで、フレームを動かすと、ステージの
形が変わる! 主人公をゴールの風船まで導く、
アクションパズルゲーム。タッチペンを使った直
感的な操作方法、フレームを動かすという斬新
な発想など、企画力と完成度の高い作品です。



数学と流れ星
岡田 忠憲

数式的美しさに触れる新感覚パズルゲーム。
数学のグラフをモチーフとした図形をタッチで操
りその軌道と一致させればクリア。数式の持つ美
しさを表現した質の高いグラフィックとパズル
ゲームに昇華させた企画性に優れた作品です。



東京ゲームショウ2015にて発表授賞式開催!

日本ゲーム大賞2015 アマチュア部門発表授賞式
日時: 2015年9月19日 (土) 10時30分~〈予定〉



年間作品部門 一般投票募集!
好きなゲームに投票して豪華商品をGET!

期間: 2015年4月6日 (月) 〈予定〉~2015年7月17日 (金)
携帯電話からの
投票はこちら <http://awards.cesa.or.jp/m/>
※QRコード対応機種の手持電話をお持ちの方は、右記バーコードを読み取り、アクセスしてください。

