



〈報道関係資料〉

2014年9月21日



## フューチャー部門

## 12 作品が受賞

TOKYO GAME SHOW 2014 の来場者が投票!  
今後に期待できる作品を選出!

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2014 (Japan Game Awards 2014)」(主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称: CESA、会長: 鶴之澤 伸) では、本日「**日本ゲーム大賞 フューチャー部門**」受賞 **12 作品を発表**し、東京ゲームショー 2014 のイベントステージにて、発表授賞式を行いました。

「フューチャー部門」は、東京ゲームショー 2014 にて発表、出展された未発売作品を対象に、開催期間中の **9月18日(木)から20日(土)までの3日間**で来場者投票を実施。その後、日本ゲーム大賞選考委員会の審査を経て、今後に期待される作品を選出しました。

また、国内公式初出展のバーチャルリアリティ ヘッドセットの「Oculus Rift」は、まさに想像を超えた未来を感じさせる作品として、東京ゲームショー 2014 の会期中、多くの来場者の注目を集め、「フューチャー」部門における「将来の可能性」を十分に満たす作品であるとの評価を得ての受賞となりました。

## 「日本ゲーム大賞 フューチャー部門」受賞作品

※タイトル: かな 50 音順

受賞	タイトル	受賞社名	プラットフォーム
受賞	英雄伝説 閃の軌跡 II	日本ファルコム株式会社	PS3/PS Vita
	The Order: 1886	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS4
	キングダム ハーツ HD2.5リミックス	株式会社スクウェア・エニックス	PS3
	GOD EATER 2 RAGE BURST	株式会社バンダイナムコゲームス	PS4/PS Vita
	サイコブレイク	ヘセスダ・ソフトウェアス	PS4/PS3/Xbox One/ Xbox 360
	テイルズ オブ ゼスティリア	株式会社バンダイナムコゲームス	PS3
	ファンタシースター ノヴァ	株式会社セガ	PS Vita
	Bloodborne (ブラッドボーン)	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS4
	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	PS4/PS3/Xbox One/ Xbox 360
	モンスターハンター 4 G	株式会社カプコン	3DS
	龍が如く 0 誓いの場所	株式会社セガ	PS4/PS3
	Oculus Rift (※1)	Oculus VR	PC

※1: バーチャルリアリティ ヘッドセット

※プラットフォーム略称: PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / PS Vita: PlayStation®Vita / 3DS: ニンテンドー3DS 及び 3DS LL / PC: Windows®

公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/> ログデータ: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

## 【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月21日(日)まで: 「東京ゲームショー 2014 プレスルーム」 Tel: 043-296-4193/Fax: 043-296-4194
  - ◆9月24日(水)以降: 「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」 Tel: 03-3591-1431/Fax: 03-3591-1422
- E-mail: [awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)