



〈報道関係資料〉

2014年9月18日

## 「年間作品部門」の各賞が決定！今年度はダブル大賞！

『モンスターハンター4』  
(株式会社カプコン)『妖怪ウォッチ』  
(株式会社レベルファイブ)

『ポケットモンスター X・Y』はトリプル受賞! 『グランド・セフト・オートV』はダブル受賞!

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2014 (Japan Game Awards 2014)」(主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称: CESA、会長: 鷓之澤 伸)では、本日「日本ゲーム大賞 年間作品部門」の受賞各賞を発表し、『モンスターハンター4』(株式会社カプコン)ならびに『妖怪ウォッチ』(株式会社レベルファイブ)の2作品が共に、最も荣誉ある「大賞」に選ばれました。

また、「優秀賞」、「特別賞」、「ベストセールス賞」、「グローバル賞 日本作品部門・海外作品部門」の各受賞も本日決定しました。

## 「日本ゲーム大賞 2014 年間作品部門」各賞一覧

(大賞/優秀賞: カナ 50 音順)

受賞	タイトル	社名	プラットフォーム
大賞	モンスターハンター4	株式会社カプコン	3DS
	妖怪ウォッチ	株式会社レベルファイブ	3DS
優秀賞	艦隊これくしょん ~艦これ~	株式会社DMM.com 株式会社角川ゲームス	PC
	グランド・セフト・オートV	ロックスター・ゲームス	PS3 / XB360
	スーパーマリオ 3Dワールド	任天堂株式会社	Wii U
	DARK SOULS II	株式会社フロム・ソフトウェア	PS3 / XB360 / PC
	バズドラZ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社	3DS
	ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア	株式会社スクウェア・エニックス	PC / PS3 / PS4
	ポケットモンスター X・Y	株式会社ポケモン	3DS
	METAL GEAR SOLID V: GROUND ZEROES	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	PS4 / PS3 / XB360 / Xbox One
	モンスターハンター4	株式会社カプコン	3DS
	妖怪ウォッチ	株式会社レベルファイブ	3DS
特別賞	The Last of Us (ラスト・オブ・アス)	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS3
特別賞	ソリティ馬	株式会社ゲームフリーク	3DS
ベストセールス賞	ポケットモンスター X・Y	株式会社ポケモン	3DS
グローバル賞 日本作品部門	ポケットモンスター X・Y	株式会社ポケモン	3DS
グローバル賞 海外作品部門	グランド・セフト・オートV	ロックスター・ゲームス	PS3 / XB360

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: ニンテンドー3DS 及び 3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/> ログデータ: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

## 【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月21日(日)まで:「東京ゲームショー2014 プレスルーム」Tel: 043-296-4193/Fax: 043-296-4194
  - ◆9月24日(水)以降:「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」Tel: 03-3591-1431/Fax: 03-3591-1422
- E-mail: [awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)

## ■『モンスターハンター4』、『妖怪ウォッチ』の2作品が**ダブル大賞**！



大賞2作品は、一般投票者からも多くの支持に加え、日本ゲーム大賞選考委員により、2013年度を象徴するにふさわしい作品として、大賞に選ばれました。

今や遊びの枠を超え、新たなコミュニケーションを生み出した『モンスターハンター4』はシリーズを重ねるごとに新しいシステムを導入。従来のファンのみならず、本作を初めてプレイした新規ユーザーからも次回作への期待の声が高いなど、幅広い層から支持された点が評価されての大賞受賞となりました。

妖怪という日本古来のキャラクターを再生させ、子ども目線にとことんこだわって、幼年層向けの新しいムーブメントを起こした『妖怪ウォッチ』は、ゲーム業界の枠を超えて、親子で楽しめるエンターテインメントの新しい形を提示した点が高い評価を受け、大賞を受賞しました。

## ■**熱狂的なファンから幅広い層まで、圧倒的サポートの高い作品が今年度も続々と優秀賞を獲得！**

- 『艦隊これくしょん ～艦これ～』：歴史に基づいたゲーム設計で、史跡などを含めた周辺コンテンツが話題になるなど、ゲームユーザーのみならず歴史ファンまで、多様な層から支持がありました。
- 『スーパーマリオ 3D ワールド』：初登場の「ネコマリオ」や、分身が増えていくダブルチェリー、かぶり物など、豊富な新アクションの数々。特徴の異なる4人のキャラクターを操作して、3Dの奥行きあるステージをクリアする楽しさに、「家族で、友達と一緒に楽しめた」と多くの声をいただきました。
- 『DARK SOULS II』：ソロプレイから、オンラインでの共闘プレイでの攻略性の高さにシリーズファンからの圧倒的な支持を受けました。
- 『パズドラZ』：その発売を待ち望んでいた多くの子どもたちから「自分のDSで遊べてうれしい！」との歓喜の声。また、パズルとRPGとの融合や定期配信される「スペシャルダンジョン」は、ユーザーを飽きさせず、簡単な操作で楽しめ、「面白い！」との声が多く寄せられました。
- 『ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア』：シリーズならではの美しいグラフィックとキャラクター、そして豊富なシナリオ設定でファンからの高い支持を獲得。「日本最高峰のMMOPRG!」との声も！
- 『METAL GEAR SOLID V：GROUND ZEROS』：自由度の高い、臨場感あふれるミッションに多くのユーザーから賞賛の声、更には本編への大きな期待を寄せられました。
- 『The Last of Us（ラスト・オブ・アス）』：リアルなグラフィックとサウンドによる圧倒的な臨場感と、サバイバルの緊張感。ストーリー展開がもたらす、主人公への感情移入と、ゲームへの没入感など、「PS3の性能を究極まで引き出した作品」として熱狂的な支持がありました。



## ■『ポケットモンスター X・Y』が、「優秀賞」・「ベストセールス賞」・「グローバル賞 日本作品部門」の**トリプル受賞**！



「ポケットモンスター」シリーズ初のニンテンドー3DS対応作品。7言語に対応し、2013年10月12日の世界同時発売以来、今年3月末までの世界累計販売本数は1,226万本を記録。また、新たな追加機能に「面白かった」とのファンの声に加え、海外市場でもユーザーからの圧倒的な支持を集め、今年度の「優秀賞」、「ベストセールス賞」、「グローバル賞 日本作品部門」のトリプル受賞を獲得しました。

## ■『グランド・セフト・オート』は、「優秀賞」・「グローバル賞 海外作品部門」のダブル受賞！

圧倒的なスケール感と、細部まで作り込まれたリアルなグラフィックで描かれた世界観で熱狂的なファンからは、「シリーズ最高傑作」との声も。また、全世界でも 3,250 万本以上の爆発的な売り上げを誇り、今年度の「優秀賞」、「グローバル賞 海外作品部門」のダブル受賞を獲得しました。



## ■ダウンロード専売タイトル『ソリティア』が特別賞！



トランプの定番ゲーム「ソリティア」をプレイすることでパワーをため、そのパワーでウマを走らせる競馬ゲーム。

ニンテンドー 3DS 対応、ダウンロード専売新作タイトルとして多くのユーザーを獲得、一般投票においても人気投票を集め、今年度の「特別賞」を受賞しました。



当協会では、全受賞作品を紹介するポスターを制作し、本年 11 月頃から日本ゲーム大賞公式サイトでダウンロード配布を行う予定です。

今後も日本ゲーム大賞を通じて、より多くの方々に、コンピュータエンターテインメントのもつ楽しさ、素晴らしさを伝え、日本のゲーム産業の発展に寄与することを目指してまいります。

【授賞式の写真は下記ダウンロードサイトで公開しています】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用の ID と PASS の入力が必要です。ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )

【日本ゲーム大賞のロゴおよび各賞の受賞マークは下記からダウンロードできます】

URL : <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>