



Japan Game Awards : 2014

日本ゲーム大賞

〈報道関係資料〉

2014年9月18日

ゲームデザイナーズ大賞



『ブラザーズ 2人の息子の物語』

開発元：Starbreeze Studios

日本国内での発売・販売元：株式会社スパイク・チュンソフト

プラットフォーム：PlayStation®3 オンライン配信専用



一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2014 (Japan Game Awards 2014)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：鶴之澤 伸)では、今年度の「ゲームデザイナーズ大賞」に『ブラザーズ 2人の息子の物語』(開発元：Starbreeze Studios / 日本国内での発売・販売元：株式会社スパイク・チュンソフト / プラットフォーム：PlayStation®3 オンライン配信専用)に決定しました。

本日、発表授賞式のプレゼンターを務めた、ゲームデザイナーズ大賞の桜井 政博 審査員長(有限会社ソラ代表)は、受賞理由について以下の通り述べています：

「2人の兄弟を右スティック、左スティックで同時に動かして進める感覚は、新鮮でインディーズらしさを感じさせながら、ストーリーとしての必然性、ゲームシステムとしての親和性も高い内容でした。加えて世界の雰囲気作り込みなども含めて、他のタイトルと僅差ながら上回り、受賞とさせていただきます。」



飯塚 康弘 氏
(株)スパイク・チュンソフト



「ゲームデザイナーズ大賞」審査員(2014年)

(敬称略、五十音順)

審査員名	代表作	所属・肩書き
飯田 和敏	ディシプリン*帝国の誕生 / 巨人のドシン	ゲームクリエイター
イシジロウ	タイムトラベラーズ / 428 ~封鎖された渋谷で~ / 3年B組金八先生 伝説の教壇に立て!	ゲームクリエイター
上田 文人	I C O / ワンダと巨像	ゲームデザイナー
小川 陽二郎	きみのためなら死ねる / ソニックと秘密のリング / クロヒョウ シリーズ	ゲームデザイナー
神谷 英樹	The Wonderful 101 / BAYONETTA (ベヨネッタ)	ブラチナゲームズ(株)
桜井 政博	大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ / 星のカービィ	(有)ソラ
外山 圭一郎	SIRENシリーズ / GRAVITY DAZE/重力的眩暈：上層への帰還 において、彼女の内宇宙に生じた振動	(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント
藤澤 仁	ドラゴンクエストIX 星空の守り人 / ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族	(株)スクウェア・エニックス

プロの視点で評価・選考する「ゲームデザイナーズ大賞」は、日本ゲーム大賞のもう一つの大賞として、今後のゲーム産業の発展における一つの指標として、創造性豊かな作品を選出していきます。

今後の「ゲームデザイナーズ大賞」に是非ご期待ください。

公式サイト：http://awards.cesa.or.jp/ ログデータ：http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html

【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月21日(日)まで：「東京ゲームショー2014 プレスルーム」Tel：043-296-4193/Fax：043-296-4194
 - ◆9月24日(水)以降：「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」Tel：03-3591-1431/Fax：03-3591-1422
- E-mail：awards@cesa.or.jp