

今年度も日本を代表するトップクリエイターが選出！

**「ゲームデザイナーズ大賞 2014」  
概要決定**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞（Japan Game Awards）」（主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：鶴之澤 伸）では、今年で5回目を迎える『ゲームデザイナーズ大賞』の2014年度の概要を決定しました。

『ゲームデザイナーズ大賞』は、審査員長の桜井政博氏（有限会社ソラ代表）をはじめ、数々の優れた作品の制作に携わってきたゲームクリエイターが、プロの視点で「独創性」や「斬新性」を評価し、創造性豊かな作品を選出する賞となります。

各審査員は、持ち点10点をゲームデザイナーズ大賞受賞作品にふさわしいと思う作品に割り振り、合計得点の高かった作品に与えられることから、「年間作品部門」とは異なった評価軸によって選ばれる、日本ゲーム大賞のもう一つの大賞です。

毎年、今後の市場発展における一つの指標となる優れた作品、その可能性を持つ作品が選ばれる「ゲームデザイナーズ大賞」の発表にどうぞご期待ください。

**『ゲームデザイナーズ大賞 2014』審査員**

審査員名	代表作	所属・肩書き
飯田 和敏	ディシプリン＊帝国の誕生 / 巨人のドシン	ゲームクリエイター
イシイジロウ	タイムトラベラーズ / 428 ～封鎖された渋谷で～ / 3年B組金八先生 伝説の教壇に立て！	ゲームクリエイター
上田 文人	I C O / ワンダと巨像	ゲームデザイナー
小川 陽二郎	きみのためなら死ねる / ソニックと秘密のリング / クロヒョウ シリーズ	ゲームデザイナー
神谷 英樹	The Wonderful 101 / BAYONETTA (ヘヨネット)	プラチナゲームズ(株)
桜井 政博	大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ / 星のカービィ	(有)ソラ
外山 圭一郎	SIRENシリーズ / GRAVITY DAZE/重力的眩暈：上層への帰還において、彼女の内宇宙に生じた摂動	(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント
藤澤 仁	ドラゴンクエストIX 星空の守り人 / ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族	(株)スクウェア・エニックス

(敬称略、五十音順)

『ゲームデザイナーズ大賞2014』の発表・表彰は、9月18日（木）、「東京ゲームショウ2014」会場（千葉市 幕張メッセ）内のイベントステージで開催する「日本ゲーム大賞2014 年間作品部門 発表授賞式」で執り行い、審査員長の桜井 政博氏の解説も交えながら受賞作品の魅力についてご紹介します。

「日本ゲーム大賞」公式サイト：<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」に関する報道関係者からのお問合せ先：「日本ゲーム大賞事務局（CESA 事務局内）」

電話：03-3591-1431/FAX：03-3591-1422/e-mail：[awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)

## 『ゲームデザイナーズ大賞 2014』 概要

- ◆ 名称：ゲームデザイナーズ大賞 2014
- ◆ 主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）
- ◆ 後援：経済産業省
- ◆ 対象作品：2013年4月1日から2014年3月31日の間に  
日本国内で発売された家庭用ゲームソフト。
- ◆ 選考基準：①独創性：これまでの作品とは一線を画する新たなアイデアが  
盛り込まれていること。  
②斬新性：ユーザーへ新たな楽しみ方、遊び方を提示し、  
ゲームソフトの在り方を広げる作品であること。  
※審査員自ら担当・制作した作品（自薦）は不可。
- ◆ 審査方法：審査対象作品に対し、各審査員が持ち点10点によって作品を評価。  
各審査員からの投票結果により、最高得点を獲得した作品を受賞作品として選出。
- ◆ 審査員：ゲームソフトの制作・開発に携わるクリエイター 8名  
（審査員長、桜井 政博：有限会社ソラ代表）
- ◆ 受賞発表：受賞は「大賞」1作品のみ。  
2014年9月18日（木）「東京ゲームショー2014」会場内イベントステージ  
「日本ゲーム大賞2014 年間作品部門 発表授賞式」にて発表します。



### 「ゲームデザイナーズ大賞」の歴代作品

【2013 年度】

#### 「The Unfinished Swan」

- 開発元：Giant Sparrow
- 日本国内での発売・販売元：  
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント



【2012 年度】

#### 「風ノ旅ビト」

- 開発元：thatgamecompany
- 日本国内での発売・販売元：  
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント



【2011 年度】

#### 「ヒラメキパズル マックスウェルの不思議なノート」

- 開発元：5TH Cell Media, LLC.
- 日本国内での発売・販売元：  
株式会社コナミデジタルエンタテインメント



SCREENSHOTS are of related characters and elements and trademarks of ©2011 Konami Band Entertainment Inc. ALL RIGHTS RESERVED. (S) 5TH CELL MEDIA, LLC. ALL RIGHTS RESERVED. (S) KONAMI BAND ENTERTAINMENT INC.

【2010 年度】

#### 「HEAVY RAIN -心の軋むとき-」

- 開発元：Quantic Dream
- 日本国内での発売・販売元：  
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

