



## 『日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門』 応募総数 315 作品から 17 作品が最終審査に進出 最終審査結果は近日発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸、所在地:東京都港区)は、ゲーム産業の未来を担う“アマチュア”のクリエイターが制作した、オリジナル作品を表彰する『日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門』において、最終審査に進出する 17 作品を決定しました。

本年より、募集作品にテーマ(今年のテーマは「動き」と、個人制作による作品を評価する「個人賞」)を新設した日本ゲーム大賞は、昨年を上回る 315 作品の応募がありました。応募作品は、アマチュアならではのオリジナル性、特筆すべき優れた点に加え、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックなどの選考基準に基づき、業界誌編集者、クリエイターが審査を実施。VTRによる第一次審査、試遊による第二次審査の結果、17 作品が最終審査に進出されました。

『日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門』では、この後、17 作品に対する最終審査を行い、受賞作品を決定。幕張メッセで開催する「東京ゲームショー 2014」[開催期間:9月18日(木)~21日(日)]の一般公開日初日にあたる9月20日(土)に、『日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門』の「大賞」「優秀賞」「個人賞」「佳作」の発表および授賞式を開催する予定です。また、大賞作品には、副賞として賞金 50 万円が贈呈されます。

### < 日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門 最終審査進出 17 作品一覧 >

※作品タイトル:50音順

作品タイトル	プラットフォーム	制作者	学校名
うごかんどう	スマートフォン/タブレット	うごかし <sup>タイ</sup> 隊	ECCコンピュータ専門学校
カミ紙しらべ	ニンテンドーDS	おひるね	HAL大阪
ガラランダ GALANDA	PC	ディグレッション digression	HAL東京
くるくるの てくてくクエスト	ニンテンドー3DS	プロジェクト テクテク	HAL名古屋
ごほろぼ	ニンテンドーDS	プロジェクトごほろぼProject	HAL大阪
さんすうぱずる	PC	スズキ ダイキ 鈴木 大輝	トライデントコンピュータ専門学校
忍足 -シノビアシ-	PS Vita	ツラカドワークス Tsurakado Works	日本電子専門学校
スウガクナガレボシ 数学と流れ星	スマートフォン/タブレット	オカダ タダノリ 岡田 忠憲	—
スタッピー STAPPY	PC	ヒューマンコンプレックス Human Complex	ECCコンピュータ専門学校
たまごっど	PC	プロジェクトティ Project T	新潟コンピュータ専門学校
ディガリス	ニンテンドーDS	プロジェクトディガリス	HAL大阪
トン TON	PC	チームチャウ team.CHAW	東京工芸大学
はにかむ	スマートフォン/タブレット	はちのこプロジェクト	名古屋工学院専門学校
Pivot [ピボット]	PC	オギタ サトシ 荻田 悟志	トライデントコンピュータ専門学校
プラスピア PluSpear	ニンテンドーDS	プロジェクトプラスピア Project PluSpear	HAL大阪
フレーミング FRAMING	ニンテンドーDS	ワンビット OneBIT	HAL大阪
リフト LIFT	PC	ブライトコネクション BRIGHT CONNECTION	HAL大阪

「日本ゲーム大賞」公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/>

【日本ゲーム大賞 2014 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 住所: 〒105-0003 東京都港区西新橋 1-22-10 西新橋アネックス 3 階  
TEL: 03-3591-1431 / FAX: 03-3591-1422 / E-mail: awards@cesa.or.jp

## ■「日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門」概要

- 【名称】 日本ゲーム大賞 2014 アマチュア部門  
【主催】 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)  
【後援】 経済産業省  
【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わず  
アマチュアの方を対象とします。



- ※ 但し、日本国内在住者に限りません。
- ※ 応募作品数の制限はありません。
- ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
- ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

### 【募集テーマ】 「動き」

日本ゲーム大賞 アマチュア部門では、今年より募集作品にテーマを設けます。テーマに即した具体的な表現や手法などを用いて制作された作品、テーマからインスピレーションされた作品、テーマと別のキーワードを組み合わせたコンセプト作品など、テーマの扱いは自由です。

【応募期間】 2014年3月10日(月)～6月30日(月) ※終了しています。

- 【表彰】 大賞 (1作品) … トロフィー、副賞:50万円  
優秀賞 (該当数) … トロフィー、副賞:5万円  
個人賞 (該当数) … トロフィー、副賞:5万円  
佳作 (該当数) … トロフィー

【選考委員】 業界誌編集者、クリエイター等で構成

### 【審査方法】

**一次審査: 『VTR 審査』**

全 315 作品から二次審査へ進む 76 作品を決定。



**二次審査: 『試遊審査』**

一次審査を通過した 76 作品を審査員が実際に試遊し、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックの 5 段階で評価。  
最終審査へ進む、17 作品を選出。



**本日発表!**

**最終審査: 『最終試遊審査』**

本日発表した 17 作品全てを業界誌編集長やトップクリエイターにより、二次審査と同様の選考基準を元に再度試遊。  
最終審査員の審議による最終受賞作品を決定。



**近日発表!**

- 発表授賞式:** 受賞作品の中から、「大賞」(1 作品)、「優秀賞」「個人賞」「佳作」(各該当数)を発表。  
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。

■会 場: 「東京ゲームショー 2014」(会場: 幕張メッセ) 内イベントステージ

■日 程: 2014 年 9 月 20 日(土)(予定) \*一般公開日初日

### ◆17 作品の紹介動画を公式ホームページで公開!

二次審査を通過した 17 作品の紹介動画を、  
日本ゲーム大賞公式ホームページで公開しています。

最終審査対象 17 作品紹介ページ URL:

[http://awards.cesa.or.jp/prize/prize\\_03\\_02.html](http://awards.cesa.or.jp/prize/prize_03_02.html)

