

【アマチュア部門 大賞】



『Toy Revo』(トイ レボ)

制作者: Team Toy Revo (HAL大阪)

アマチュア部門初の特別賞に「Food Practice Shooter」が受賞

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸)は、今年度の「日本ゲーム大賞 2013(Japan Game Awards 2013) アマチュア部門」の大賞を「Toy Revo(トイ レボ)」(制作者: Team Toy Revo(チーム トイ レボ)、HAL 大阪)に決定しました。

また、本日東京ゲームショウ2013 イベントステージ(ホール8)にて、アマチュア部門各賞の表彰を執り行いました。各賞受賞タイトルは、以下の通りです。

「日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門」各賞一覧

受賞名	タイトル	プラットフォーム	受賞者名	学校名
大賞	トイ レボ Toy Revo	DS	チーム トイ レボ Team Toy Revo	HAL大阪
優秀賞	アールイー Re	DS	プロジェクトアールイー PROJECT Re	HAL大阪
	トイ レボ Toy Revo	DS	チーム トイ レボ Team Toy Revo	HAL大阪
	トライ TRI	DS	チーム タンドス TEAM TANDS	HAL名古屋
	トランス TRANTH	PC	プロジェクト ロコニコProject	HAL大阪
	モノクロルートクリエイター	PC	プロジェクトモノクローム Project Monochrome	HAL大阪
佳作	ガバリ 画針 -0.001里の道-	スマートフォン/タブレット	ジーピーユーリターンズ GPU_RETURNS	名古屋工学院専門学校
	クリエイティブクライミング Create & Criming	PC	ヤマウチ リョウマ 山内 亮磨	HAL大阪
	チェイン CHAIN	PC	エメール プロジェクト A-Mail PROJECT	HAL大阪
	ライン スラッシュ Line Slash	DS	ひなくれん	HAL大阪
特別賞	フード プラクティス シューター Food Practice Shooter	PC	コサカ タカユキ 小坂 崇之	-

【略称 プラットフォーム名称】 DS:ニンテンドーDS / PC:パソコン ※受賞タイトル:かな 50 音順 ※受賞者名敬称略

「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」は、法人、団体、個人、学生、一般を問わずアマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象に募集(期間:2013年3月11日~6月30日)し、本年は、全国から **282 作品** の応募作品が集まりました。その後、業界誌編集者、クリエイターによる第1次審査(VTR 審査)にて **62 作品**、続く、第2次審査(試遊審査)で **17 作品** を選出。発表授賞式のプレゼンターおよび各賞の講評を務める業界誌編集長とトップクリエイターによる最終審査(試遊審査)により、**受賞 10 作品** を決定しました。

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

- ◆9月22日(日)まで「東京ゲームショウ 2013 プレスルーム」 Tel:043-296-4053/Fax:043-296-4054
 - ◆9月24日(火)以降「日本ゲーム大賞事務局(CESA 事務局内)」 Tel:03-3591-1431/Fax:03-3591-1422
- E-mail: awards@cesa.or.jp

【大賞作品「Toy Revo(トイ レボ)」について】

とあるおもちゃ工場の従業員であるプレイヤーは、箱に入った一体のロボットと出会う。箱をタッチペンで回転させ、遠心力でロボットをゴールまで導く、遠心力アクションパズルゲーム！おもちゃ工場を舞台に、多彩なステージを用意。シンプルな操作性ながら、スローモードを使ったアクションでゲーム性を高めるなど、企画力とゲームバランスに優れた完成度の高い作品です。



選定理由:

「回転」「遠心力」「重力」という、だれもが理解できる直感的でシンプルなルールの組み合わせによって、広がりを感じるパズル性を構築している点が素晴らしいです。加えて、「スロー」システムによってパズル性に奥行きを持たせると共に、過不足の無いアクション性を実現していて、クリアした際には「自分の知恵と技術の両方が認められた気分になれる」という、パズルアクションの醍醐味を味わうことができます。まさにこれしかない！というバランスで各要素が組み合わさっており、企画の完成度が非常に高いと感じました。また、プログラム、デザインの完成度も高く、チュートリアルもユーザー視点でよく考えられています。明日、製品として配信が開始されたとしてもおかしくない、そう感じさせてくれた作品でした。素晴らしい！

株式会社バンダイナムコスタジオ 吉村 広

■ 2013 年度のアマチュア部門は、特別賞も！

本年度の日本ゲーム大賞アマチュア部門では、ユニーク性が高く、新たな可能性を提示する意欲的な作品という評価より、受賞作品の中から「Food Practice Shooter」が日本ゲーム大賞アマチュア部門初の特別賞として選出されました。

【特別賞作品「Food Practice Shooter(フード プラクティス シューター)」について】

「食べて、笑って、敵を倒す！」ゲームで好き嫌いを無くそう！食べ物の種類と咀嚼した回数で、銃から放たれる弾丸の種類と、その数に変化。プレイヤーは苦手な物を食べ、銃についているカメラに笑顔に向けて、弾丸を装着。迫りくるニンジン、ピーマン、トマトのモンスターを撃退します。全ての弾丸を打ちつくしたら、また食べて、笑顔で弾丸を装着。偏食克服を目的としたユニークな食育シリアスゲームです。

選定理由:

ゲームの持つエンターテインメントの要素、特性を“食育”という教育的な分野に活用したコンテンツとして、新たな可能性を提示する意欲的な作品であった点、更には体感型の作品として、自身でオリジナルのプラットフォームを開発された点が評価されました。また、ターゲットである子供たちの心をしっかりと捉え、これまでにない“食育”というテーマに「熱い」想いで取り組んだ姿勢が評価されての受賞となりました。作り手も楽しみながら作っていることが伝わる、遊ぶと思わず笑顔になる作品でした。

株式会社バンダイナムコスタジオ 吉村 広



また、受賞された全10作品は「東京ゲームショー2013」会場内ホール2、「日本ゲーム大賞ブース」で公開中です。未来のクリエイターの作品を是非ご体験ください。

各受賞作品の選考理由、受賞者のコメント、昨年の受賞作品などの情報は、
日本ゲーム大賞公式サイトをご覧ください。

<http://awards.cesa.or.jp/>

授賞式の模様は下記ダウンロードサイトで公開しています

<https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用のIDとPASSが必要になります。ID: tgs_press PASS: press_tgs)

日本ゲーム大賞のロゴおよび各賞の受賞マークは下記からダウンロードできます

<http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>