

『日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門』 最終審査進出 17 作品から 10 作品が受賞決定！

**「大賞」「優秀賞」「佳作」の発表は、9月21日(土)10時30分より、
「東京ゲームショー 2013」会場内イベントステージにて実施予定。**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸)は、ゲーム産業の未来を担うアマチュアクリエイターが制作したオリジナル作品を表彰する『日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門』全応募作品の審査を実施し、受賞作品を決定しました。

今年度の応募総数は282作品で、VTRによる第一次審査、試遊による第二次審査を経て17作品が最終審査に選出。その後、業界誌編集長・トップクリエイターが、17作品全てを試遊し、アマチュアならではのオリジナル性、特筆すべき優れた点に加え、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックの項目で審議を実施、以下10作品が受賞作品に選出されました。

全受賞作品の発表および授賞式は、「東京ゲームショー 2013」[開催期間:9月19日(木)~22日(日)、会場:幕張メッセ]一般公開日にあたる9月21日(土)に、会場内のイベントステージで開催します。また、授賞式でのプレゼンターは、最終審査を行った審査員が務めます。なお、「東京ゲームショー 2013」の会期中、「日本ゲーム大賞アマチュア部門 受賞作品試遊コーナー」を設け、受賞10作品を公開いたします。

※「日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門」審査会の様子は、公式サイト(<http://awards.cesa.or.jp/>)にてご覧頂けます。

〈日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門 受賞 10 作品一覧〉

作品タイトル	プラットフォーム	制作者	学校名
アールイー R e	ニンテンドーDS	プロジェクト アールイー PROJECT Re	HAL大阪
ガバリ リノミチ 画針 -0.001里の道-	スマートフォン/タブレット	ジーピーユーリターンズ GPU_RETURNS	名古屋工学院専門学校
クリエイトアンドクライミング Create & Criming	PC	ヤマウチリョウマ 山内 亮磨	HAL大阪
チェイン CHAIN	PC	エメールプロジェクト A-Mail PROJECT	HAL大阪
トイレボ Toy Revo	ニンテンドーDS	チームトイレボ Team Toy Revo	HAL大阪
トライ TRI	ニンテンドーDS	チームタンドス TEAM TANDS	HAL名古屋
トランス TRANTH	PC	プロジェクト ロコニコProject	HAL大阪
フードプラクティスシューター Food Practice Shooter	PC	コサカタカユキ 小坂 崇之	—
モノクロルートクリエイター	PC	プロジェクトモノクローム Project Monochrome	HAL大阪
ラインスラッシュ Line Slash	ニンテンドーDS	ひねくれん	HAL大阪

※作品タイトル:かな 50音順 ※制作者/チーム名敬称略

「日本ゲーム大賞」公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/>

【日本ゲーム大賞 2013 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 住所: 〒105-0003 東京都港区西新橋 1-22-10 西新橋アネックス 3 階
電話: 03-3591-1431 / FAX: 03-3591-1422 / e-mail: awards@cesa.or.jp

「日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門」概要

- 【名称】 日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門
【主催】 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
【後援】 経済産業省

- 【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わず
アマチュアの方を対象とします。
- ※ ただし、日本国内在住者に限ります。
 - ※ 応募作品数の制限はありません。
 - ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
 - ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。



【応募期間】 2013年3月11日(月)～6月30日(日)

- 【表彰】 大賞(1作品) トロフィー、副賞:50万円
 優秀賞(該当数) トロフィー、副賞:5万円
 佳作(該当数) トロフィー

【選考委員】 選考委員: 業界誌編集者、クリエイター等で構成

【審査方法について】

一次審査: 『VTR 審査』

全 282 作品から二次審査へ進む 62 作品を決定。



二次審査: 『試遊審査』

一次審査を通過した 62 作品を審査員が実際に試遊し、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックの各 5 点満点で評価。
最終審査へ進む、17 作品を選出。



最終審査: 『最終試遊審査』

先日発表した 17 作品全てを業界誌編集長とトップクリエイターが
二次審査と同様の選考基準を元に再度試遊。
最終審査員の審議により、受賞 10 作品を決定。



本日発表!

- 発表・授賞式: 受賞 10 作品の中から、「大賞」(1 作品)、「優秀賞」(該当数)、「佳作」(該当数)を発表。
授賞式のプレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。
会場:「東京ゲームショウ 2013」(幕張メッセ:千葉県千葉市美浜区)内イベントステージ
日程: 2013 年 9 月 21 日(土)10 時 30 分～(予定)