

『日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門』 応募数 282 作品から 17 作品が最終審査に進出 最終審査結果は近日発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸、所在地:東京都港区)は、ゲーム産業の未来を担うアマチュアクリエイターが制作したオリジナル作品を表彰する『日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門』において、最終審査に進出する 17 作品を決定しました。

応募総数 282 作品を業界誌編集者、クリエイターがアマチュアならではのオリジナル性、特筆すべき優れた点に加え、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックなどの選考基準に基づき審査。VTRによる第一次審査、試遊による第二次審査を実施した結果、17 作品が最終審査に選出されました。

『日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門』では、この後、17 作品に対する最終審査を行い、受賞作品を決定。幕張メッセで開催する「東京ゲームショー 2013」[開催期間:9月19日(木)~22日(日)]の一般公開日初日にあたる9月21日(土)に、『日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門』の「大賞」「優秀賞」「佳作」の発表および授賞式を開催する予定です。また、大賞作品には、副賞として賞金 50 万円が贈呈されます。

＜日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門 最終審査進出 17 作品一覧＞

作品タイトル	プラットフォーム	制作者	学校名
アールイー R e	ニンテンドーDS	プロジェクト アールイー PROJECT Re	HAL大阪
オウカラマン 桜花爛漫	PS Vita	キョウカスイゲツ 鏡花水月	アミューズメントメディア総合学院
ガバリ 画針 -0.001里の道-	スマートフォン/タブレット	ジービユーリターンズ GPU_RETURNS	名古屋工学院専門学校
クリエイトアンドクライミング Create & Criming	PC	ヤマウチリョウマ 山内 亮磨	HAL大阪
ゴーストインストーリー Ghost In Story	PC	新しいフォルダ	HAL東京
スチームレイジ STEAM RAGE	PC	エスチーム S-team	東京工芸大学
チェイン CHAIN	PC	エメールプロジェクト A-Mail PROJECT	HAL大阪
ディスライト Deslayt	ニンテンドーDS	ブルーフォース Blue Force	HAL名古屋
トイレボ Toy Revo	ニンテンドーDS	チームトイレボ Team Toy Revo	HAL大阪
トライ TRI	ニンテンドーDS	チームタンドス TEAM TANDS	HAL名古屋
トランス TRANTH	PC	プロジェクト ロコニコProject	HAL大阪
パッフィー Pafffy	PC	クリアボイス Clear Voice	トライデントコンピュータ専門学校
ヒトフデギリ 一筆斬り	スマートフォン/タブレット	トラジェクトリー Trajectory	名古屋工学院専門学校
フードプラクティスシューター Food Practice Shooter	PC	コサカタカユキ 小坂 崇之	—
ブリーズリフレクションミー Please Reflection Me !	PC	カゲヒナタ 陰日向	HAL大阪
モノクロルートクリエイター	PC	プロジェクトモノクローム Project Monochrome	HAL大阪
ラインスラッシュ Line Slash	ニンテンドーDS	ひねくれん	HAL大阪

※作品タイトル:かな 50 音順 ※制作者/チーム名敬称略

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

【日本ゲーム大賞 2013 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 住所:〒105-0003 東京都港区西新橋 1-22-10 西新橋アネックス 3 階
電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422/e-mail:awards@cesa.or.jp

「日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門」概要

- 【名称】 日本ゲーム大賞 2013 アマチュア部門
【主催】 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
【後援】 経済産業省

- 【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。
- ※ ただし、日本国内在住者に限ります。
 - ※ 応募作品数の制限はありません。
 - ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
 - ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。



【応募期間】 2013年3月11日(月)～6月30日(日)

- 【表彰】 大賞(1作品) トロフィー、副賞:50万円
 優秀賞(該当数) トロフィー、副賞:5万円
 佳作(該当数) トロフィー

【選考委員】 選考委員: 業界誌編集者、クリエイター等で構成

【審査方法について】

- 一次審査: 『VTR 審査』
全 282 作品から二次審査へ進む 62 作品を決定。



- 二次審査: 『試遊審査』
一次審査を通過した 62 作品を審査員が実際に試遊し、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックの各 5 点満点で評価。
最終審査へ進む、17 作品を選出。



本日発表!

- 最終審査: 『最終試遊審査』
本日発表した 17 作品全てを業界誌編集長やトップクリエイターにより、二次審査と同様の選考基準を元に再度試遊。
最終審査員の審議による最終受賞作品を決定。



近日発表!

- 発表授賞式: 受賞作品の中から、「大賞」(1作品)、「優秀賞」(該当数)、「佳作」(該当数)を発表。
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。

会場:「東京ゲームショー 2013」(幕張メッセ:千葉県千葉市美浜区)内イベントステージ
日程: 2013年9月21日(土)(予定)*一般公開日初日

□17 作品の紹介動画を公式ホームページで公開!

二次審査を通過した 17 作品のプレイ映像を日本ゲーム大賞公式ホームページで公開します。

公開 URL:

http://awards.cesa.or.jp/prize/prize_03_02.html



ゲームタイトル Ghost In Story
チーム名 新しいフォルダ
学校名 HAL東京
プラットフォーム PC

作品紹介映像を見る



ゲームタイトル STEAM RAGE
チーム名 S-team
学校名 東京工科大学
プラットフォーム PC

作品紹介映像を見る