



日本ゲーム大賞 2012

アマチュア部門 大賞は『Reco(レコ)』

制作者:project Reco (HAL名古屋)

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸、所在地:東京都港区)では、今年度の「日本ゲーム大賞 2012(Japan Game Awards 2012)アマチュア部門」の各賞を発表、受賞者への表彰を行い、受賞 11 作品の中から HAL 名古屋、「project Reco (プロジェクト レコ)」制作の「Reco (レコ)」をアマチュア部門、大賞に決定しました。

アマチュア部門各賞は、以下の通りです。

【日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門 各賞一覧】

受賞名	タイトル	プラットフォーム	学校名 / 受賞者名
大賞	レコ Reco	PC	HAL名古屋 / project Reco
優秀賞	エルダイブ ELEDIVE	PS Vita	HAL大阪 / A-Mail PROJECT
	シンシゲキジョ ウキキイッパツ 紳士劇場危機一髪	DS	HAL名古屋 / チームごんじり
	スイープ オーダー Sweep Order	PC	学校法人河合塾学園 トライデントコンピュータ専門学校 / 水野 正晴
	ペーパーわーど	携帯電話	HAL名古屋 / Project Paper
	レコ Reco	PC	HAL名古屋 / project Reco
佳作	キューブ CUBE	DS	HAL大阪 / CUBEプロジェクト
	クラルテ CLARTE	DS	HAL名古屋 / Project CLARTE
	バンバンバチコーン BANG!BANG!BACHI魂	PC	東京工芸大学 / M3
	ライトジャム LightJam	携帯電話	HAL名古屋 / LightJam制作チーム
	リブレット	PC	大阪情報コンピュータ専門学校 / リブレット制作委員会
	リベルリベリ Liber Liberi	DS	HAL大阪 / リベルリベリ開発チーム

※受賞タイトル:かな 50 音順 ※受賞者名敬称略

【大賞作品『Reco(レコ)』について】

砂時計の力で分断されてしまった2つの世界を元に戻すため、主人公のレコはランタンを持ってロウソクに明かりを灯す旅に出かけます。表と裏、分断された2つの世界、それぞれに存在する自分と協力しながら進んでいくアクションパズルゲーム。

何度も失敗を重ね、苦労しながらもクリアした時の達成感はひとしお。ダークで不思議な世界観、重厚感あるゲーム性に思わず時間を忘れてしまう作品です。

【選考理由について】

日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門の審査員で大賞のプレゼンターを務めた、株式会社バンダイナムコゲームスの小林 賢也 氏から、以下の講評をいただきました：

「**ダークな世界観。オモテとウラの世界。なぜか主人公は黒い玉。不思議な雰囲気**に引き込まれた。
実態は骨太なアクションパズル。オモテとウラ、2つの世界を切り替えて、過去の自分と協力する。
過去の自分に期待しながら、ウラの世界に切り替えると、文字通りに裏切られる。
失敗は過去の自分のミス。だからもう一回挑戦したい。こんなループで気づいたら1時間。
過去の自分に足を引っ張られるというもどかしさ。これが非常に新鮮な体験だった。
ステージ後半はルートだけではなく、シビアな受け渡しタイミングも要求される。
だからこそクリアしたときの達成感が高い。
他のステージも遊んでみたい。7ステージじゃ少なすぎる。そう思えた唯一のゲーム。素晴らしい。」

日本ゲーム大賞アマチュア部門は、法人、団体、個人、学生、一般を問わずアマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象に募集(募集期間:2012年3月12日～6月30日)。本年も全国から**昨年の1.7倍となる328作品**の応募が集まりました。

業界誌編集者、クリエイターによる第1次審査(VTR審査)にて**71作品**、続く、第2次審査(試遊審査)で**16作品**を選出。発表授賞式のプレゼンターおよび各賞の講評を務める業界誌編集長とトップクリエイターによる最終審査(試遊審査)により、**受賞11作品と各賞を決定**しました。

また、受賞された全11作品は「東京ゲームショウ2012」会場内展示ホール1、「日本ゲーム大賞ブース」のアマチュア部門 受賞作品試遊コーナーで公開中です。未来のクリエイターの作品を是非ご体験ください。

**大賞をはじめ各受賞作品のプレイ画面、選考理由、審査会のレポート等の詳細は、
日本ゲーム大賞公式サイト URL:<http://awards.cesa.or.jp/> でご覧いただけます。**

【授賞式の模様や受賞者のフォトセッション画像は下記ダウンロードサイトで公開しています】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用のIDとPASSの入力が必要です。ID: tgs_press PASS: press_tgs)

【日本ゲーム大賞のロゴおよび各賞の受賞マークは下記からダウンロードできます】

URL: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

日本ゲーム大賞 2012 残るは今後期待できる作品を表彰する「フューチャー部門」の発表です。

日本ゲーム大賞 2012 の最後は、東京ゲームショウ 2012 で発表、展示された未発売作品の中から、来場者投票と日本ゲーム大賞選考委員会の審査により、今後が期待できる作品を選考、表彰する「日本ゲーム大賞 2012 フューチャー部門」の発表授賞式を、下記の通り開催します。

日本ゲーム大賞 2012 フューチャー部門 発表授賞式

日 時 : 9月23日(日) 12:00～13:30
場 所 : 「東京ゲームショウ 2012」会場内イベントステージ(8ホール)
司 会 : 有野 晋哉(よみこ)・前田 美咲
※「東京ゲームショウ 2012」プレスパスにて、そのままご取材いただけます。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」に関する報道関係者からのお問合せ先:

◆9月23日(日)まで(東京ゲームショウ 2012 プレスルーム):電話:043-296-4308 Fax:043-296-4309

◆9月25日(火)以降:「日本ゲーム大賞事務局(CESA 事務局内)」 電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422
e-mail: awards@cesa.or.jp