



『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』 最終審査進出 16 作品から 11 作品が受賞決定！

「大賞」「優秀賞」「佳作」は、9月22日(土)10時30分(予定)より、
「東京ゲームショー 2012」会場内イベントステージにて発表

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸、所在地:東京都港区)では、先に発表した『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』の最終審査進出 16 作品について、トップクリエイターならびに業界誌編集長による厳選なる審査を実施し、11 作品を本年度アマチュア部門の受賞作品として決定しました。

昨年の約 1.7 倍となる 328 作品もの応募の中から、VTR による第一次審査、試遊による第二次審査を経て 16 作品が最終審査に選出。その後、発表授賞式でプレゼンターを務める業界誌編集長とトップクリエイターが、16 作品全てを試遊し、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックなどについて審査を実施した結果、遂に 11 作品が受賞作品に選出されました。

なお、今年は、PC、携帯電話に加え、PS Vita や DS など家庭用ゲーム機向けの作品が多数選出され、それぞれのプラットフォームの特徴を生かした力作が選ばれる結果となりました。

＜アマチュア部門 受賞 11 作品一覧＞

タイトル	学校名／制作者	プラットフォーム
エルダイブ ELEDiVE	HAL大阪 / A-Mail PROJECT	PS Vita
キューブ CUBE	HAL大阪 / CUBEプロジェクト	DS
クラルテ CLARTE	HAL名古屋 / Project CLARTE	DS
シンシ ゲキジョウ キキ イツバツ 紳士劇場危機一髪	HAL名古屋 / チームごんじり	DS
スイープ オーダー Sweep Order	トライデントコンピュータ専門学校 / 水野 正晴	PC
バン バン バチ コーン BANG!BANG!BACHI魂	東京工芸大学 / M3	PC
ペーパーわーど	HAL名古屋 / ProjectPaper	携帯電話
ライトジャム LightJam	HAL名古屋 / LightJam制作チーム	携帯電話
リブレット	大阪情報コンピュータ専門学校 / 大阪情報コンピュータ専門学校	PC
リベル リベリ Liber Liberi	HAL大阪 / リベルリベリ開発チーム	DS
レコ Reco	HAL名古屋 / project Reco	PC

※ 作品タイトル かな 50 音順 ※ 制作者／チーム名敬称略

※ 審査会レポートを下記「日本ゲーム大賞」公式サイトにて公開中。

そして、この 11 作品の中から「大賞」「優秀賞」「佳作」の各賞を発表する授賞式を、「東京ゲームショー 2012」一般公開日初日の 9 月 22 日(土)10 時 30 分(予定)より、会場内のイベントステージで開催いたします。なお、受賞作品は、「東京ゲームショー 2012」会期中 4 日間、「日本ゲーム大賞アマチュア部門 受賞作品試遊コーナー」にて公開いたします。未来のクリエイターの作品を是非ご体験ください。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

【日本ゲーム大賞 2012 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内)

住所: 〒105-0003 東京都港区西新橋 1-22-10 西新橋アネックス 3 階
電話: 03-3591-1431 / FAX: 03-3591-1422 / e-mail: awards@cesa.or.jp

「日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門」概要

- 【名称】『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』
【主催】一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
【後援】経済産業省



【応募資格】年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。

- ※ 但し、日本国内在住者に限ります。
- ※ 応募作品数の制限はありません。
- ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
- ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

【応募期間】2012年3月12日(月)～6月30日(土)

【表彰】大賞(1作品) トロフィー、副賞:50万円
優秀賞(該当数) トロフィー、副賞:5万円
佳作(該当数) トロフィー

【選考委員】選考委員長: 養老 孟司 東京大学名誉教授・北里大学教授
選考委員: 業界誌編集者、クリエイター等で構成

【審査方法について】

- 一次審査:『VTR 審査』
↓
全 328 作品から二次審査へ進む 71 作品を決定。
- 二次審査:『試遊審査』
↓
一次審査を通過した 71 作品を審査員が実際に試遊し、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックの各 5 点満点で評価。
最終審査へ進む、16 作品を選出。
- 最終審査:『最終試遊審査』 **本日発表!**
↓
最終審査に残った 16 作品全てを業界誌編集長やトップクリエイターにより、二次審査と同様、選考基準に基づき試遊審査。
審議の結果、受賞 11 作品を選出。
- 発表授賞式: **9月22日(土)開催!**
受賞全 11 作品の中から、「大賞」(1 作品)、「優秀賞」(該当数)、「佳作」(該当数)を発表。
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。
- ・日程: 2012 年 9 月 22 日(土)(予定)
 - ・開始時間: 10 時 30 分(予定)
 - ・会場: 「東京ゲームショー 2012」(幕張メッセ:千葉県千葉市美浜区)内 イベントステージ(8 ホール)

※東京ゲームショー開催間近になりましたら、発表授賞式のご案内を報道関係の皆様にお送りする予定です。