



『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』 全応募数 328 作品から最終審査に 16 作品が進出！

なお、最終審査で選出された受賞作品は近日発表

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:鶴之澤 伸、所在地:東京都港区)が主催する『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』では最終審査に進出する 16 作品をこの度決定しました。

今年の応募総数は 328 作品(昨年度の応募総数:194 作品)で、アマチュアクリエイターの本部門への興味、関心の高さがうかがえる応募数となりました。審査については、業界誌編集者、クリエイターによる第 1 次の VTR 審査、第 2 次の試遊審査を実施。選考基準としては、各作品の企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックなどのポイントを考慮し、最終審査に進む 16 作品が見事、選出されました。

『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』では、この後、最終審査で受賞作品を選出し、幕張メッセで開催する「東京ゲームショー 2012」[開催期間:9月20日(木)~23日(日)]の一般公開日初日にあたる9月22日(土)に、『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』の「大賞」「優秀賞」「佳作」の各発表および授賞式を開催する予定です。また、大賞作品には、副賞として賞金 50 万円が贈呈されます。

＜アマチュア部門 最終審査進出 16 作品一覧＞

タイトル	学校名／制作者	プラットフォーム
エルダイブ ELEDiVE	HAL大阪 / A-Mail PROJECT	PS Vita
おやすみ TOY HEART	HAL東京 / 東京トイズファクトリー	PC
キューブ CUBE	HAL大阪 / CUBEプロジェクト	DS
暗闇ハンティング	HAL大阪 / 3眼鏡 4裸眼	PC
クラルテ CLARTE	HAL名古屋 / Project CLARTE	DS
クロス オフ エア Cross of Air	尚美学園大学 / Team Ratel	PC
紳士劇場危機一髪	HAL名古屋 / チームごんじり	DS
スイープ オーダー Sweep Order	トライデントコンピュータ専門学校 / 水野 正晴	PC
人形兵と五つの国	名古屋工学院専門学校 / Calcium Plus	携帯電話
BANG!BANG!BACHI魂	東京工芸大学 / M3	PC
ペーパーわーど	HAL名古屋 / ProjectPaper	携帯電話
もう、そうするしかない！！	トライデントコンピュータ専門学校 / チームB+	PS Vita
ライトジャム LightJam	HAL名古屋 / LightJam制作チーム	携帯電話
リブレット	大阪情報コンピュータ専門学校 / 大阪情報コンピュータ専門学校	PC
リベル リベリ Liber Liberi	HAL大阪 / リベルリベリ開発チーム	DS
レコ Reco	HAL名古屋 / project Reco	PC

※ 作品タイトル: かな 50 音順 ※制作者/チーム名敬称略

「日本ゲーム大賞」公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/>

【日本ゲーム大賞 2012 に関するお問い合わせ先】

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内)

住所: 〒105-0003 東京都港区西新橋 1-22-10 西新橋アネックス 3 階
電話: 03-3591-1431 / FAX: 03-3591-1422 / e-mail: awards@cesa.or.jp

「日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門」概要

- 【名称】『日本ゲーム大賞 2012 アマチュア部門』
【主催】一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
【後援】経済産業省



【応募資格】年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。

- ※ 但し、日本国内在住者に限ります。
- ※ 応募作品数の制限はありません。
- ※ プロのゲームクリエイターについては、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。
- ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

【応募期間】2012年3月12日(月)～6月30日(土)

【表彰】大賞(1作品) トロフィー、副賞:50万円
優秀賞(該当数) トロフィー、副賞:5万円
佳作(該当数) トロフィー

【選考委員】選考委員長: 養老 孟司 東京大学名誉教授・北里大学教授
選考委員: 業界誌編集者、クリエイター等で構成

【審査方法について】

- 一次審査: 『VTR 審査』
全 328 作品から二次審査へ進む 71 作品を決定。
↓
- 二次審査: 『試遊審査』
一次審査を通過した 71 作品を審査員が実際に試遊し、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックの各 5 点満点で評価。
最終審査へ進む、16 作品を選出。 **本日発表!**
↓
- 最終審査: 『最終試遊審査』
本日発表した 16 作品全てを業界誌編集長やトップクリエイターにより、二次審査と同様の選考基準を元に再度試遊。
最終審査員の審議による最終受賞作品を決定します。 **近日発表!**
↓
- 発表授賞式: 受賞作品の中から、「大賞」(1 作品)、「優秀賞」(該当数)、「佳作」(該当数)を発表。
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。
- 会場:「東京ゲームショー 2012」(幕張メッセ:千葉県千葉市美浜区)内イベントステージ
日程: 2012 年 9 月 22 日(土)(予定)

□16 作品の紹介動画を公式ホームページで公開!

二次審査通過 16 作品のプレイ映像を日本ゲーム大賞公式ホームページで公開します。

公開 URL:

http://awards.cesa.or.jp/prize/prize_03_02.html

