



石原 恒和 氏

(株式会社ポケモン 代表取締役社長)

「経済産業大臣賞」を受賞

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田 洋一、所在地:東京都港区)では、ゲーム産業の発展に寄与した人物に贈られる「日本ゲーム大賞 2011 経済産業大臣賞」に、「ポケットモンスター」シリーズの“育ての親”である株式会社ポケモン 代表取締役社長、石原 恒和 (いしはら つねかず)氏に決定しました。

また、同授賞式を本日9月15日、東京ゲームショウ 2011 イベントステージ(会場:幕張メッセ 展示ホール 8)にて執り行い、石原氏へ賞状が授与されました。

石原氏に決定した理由は、以下の通りです。

- ・ シリーズのゲームタイトルの販売本数だけでも全世界累計 1 億 6,000 万本を超える「ポケットモンスター」の“育ての親”として、ゲームソフトからはじまり、映画、テレビアニメ、カードゲームなど、世代、国境を問わず世界中の人々から愛される多様なコンテンツに昇華させ、巨大なマーケットを確立された。
- ・ また石原氏は、「ポケットモンスター」シリーズを、一人で遊ぶゲームから友達や世界と繋がるゲームへと、ゲームの新たな遊び方を提示され、「ポケットモンスター」の魅力を最大限に引き出すプロデュース力とブランドマネジメントによるビジネスモデルにより、ゲームの可能性を大きく広げられた。

【石原 恒和氏 略歴】

1983年筑波大学大学院芸術研究科修了。

ゲームプロデューサーとして数々のゲームソフト開発に携わり、1995年に株式会社クリーチャーズを設立。

1996年には後に連なる全ポケモン関連商品の原点となった「ポケットモンスター 赤・緑」をプロデュースし、

その後、ポケモンソフト全作品にプロデューサーとして携わる。日本初のトレーディングカードゲーム「ポケモンカードゲーム」を考案。

1998年、ポケモンセンター株式会社(現・株式会社ポケモン)設立と同時に代表取締役社長に就任。

現在は、株式会社ポケモンにおいて、ゲーム、カードゲーム、テレビアニメ、劇場映画、などポケモン全体のブランドマネジメントを手がける。

「経済産業大臣賞」は、近年に制作・発表された作品の実績から日本の家庭用ゲーム産業の成長・発展に寄与し、多大なる貢献をされた「人物」を称える唯一の賞として、経済産業省後援のもと、2008年に新設されました。選考は、日本ゲーム大賞選考委員(選考委員長・養老 孟司 東京大学名誉教授・北里大学教授)による厳選なる審査を行い、毎回決定します。

【歴代受賞者】

第1回目(2008年): 宮本 茂 氏 (株式会社任天堂)

第2回目(2009年): モンスターハンター 開発チームの皆様 (株式会社カプコン)

第3回目(2010年): 堀井 雄二 氏 (ゲームデザイナー)

【授賞式の模様や受賞者のフォトセッション画像は下記ダウンロードサイトで公開しています】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用のIDとPASSの入力が必要です。ID: tgs_press PASS: press_tgs)

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」に関する報道関係者からのお問合せ先:

◆9月18日(日)まで(東京ゲームショウ 2011 プレスルーム): 電話:043-296-4152 Fax:043-296-4153

◆9月20日(火)以降:「日本ゲーム大賞事務局(CESA 事務局内)」 電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422

e-mail : awards@cesa.or.jp