



## 日本ゲーム大賞「年間作品部門」一般投票開始 投票は、はがき・インターネットで。締切は7月23日(金)

投票いただいた方の中から抽選で、「年間作品部門」発表授賞式にご招待  
他、旅行券や各種ゲーム機など豪華賞品をプレゼント

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区)が主催する「日本ゲーム大賞」(Japan Game Awards)では、年間を代表するにふさわしい優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考し表彰する「年間作品部門」の一般投票を本日4月12日(月)より開始いたしました。投票締切は、7月23日(金)です。

対象となる作品は2009年4月1日から2010年3月31日までの間に日本国内でリリースされた1,036作品以上<sup>(※1)</sup>にもおよぶ数から選考されます。投票ははがき、もしくはパソコン(<http://awards.cesa.or.jp/>)、携帯電話<sup>(※2)</sup>(<http://awards.cesa.or.jp/m/>)からのインターネットにて受付けております。

※1: 家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

※2: 3キャリアで対応

投票者の中から抽選で、旅行券や各種ゲーム機、受賞作品、「東京ゲームショウ2010」入場券をプレゼントするほか、「東京ゲームショウ2010」会場内イベントステージにて実施いたします「日本ゲーム大賞2010 経済産業大臣賞・年間作品部門 発表授賞式」[9月16日(木)16時00分～17時15分(予定)]へ100組200名様をご招待いたします。

一般投票の後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査を実施し、年間を代表するにふさわしい最高の総合的評価を得た作品を「大賞」として選定するほか、優秀賞・グローバル賞・ベストセールス賞の各賞を決定いたします。

※応募の詳細は、公式ホームページ(<http://awards.cesa.or.jp/>)をご参照ください。

各賞の発表授賞式は9月16日(木)から幕張メッセで開催される「東京ゲームショウ2010」の会場にて、多くの関係者、一般来場者参加のもと開催いたします。

(日本ゲーム大賞 2009 年間作品部門 [大賞] 受賞者)



<左は、昨年の「日本ゲーム大賞 2009」年間作品部門「大賞」受賞者の皆様>

左: 任天堂株式会社 佐藤 雄久 氏

(受賞作品:「マリオカート Wii」)

中央: 株式会社コナミデジタルエンタテインメント 小島 秀夫 氏

(受賞作品:「METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS」)

右: 株式会社コナミデジタルエンタテインメント 新川 洋司 氏

(受賞作品:「METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS」)

「日本ゲーム大賞」公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

- 一般の方からの投票に関するお問い合わせ先:

「日本ゲーム大賞運営事務局」

電話: 03-3837-5724

- 「日本ゲーム大賞」に関する報道関係者からのお問い合わせ先:

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA事務局内)

電話: 03-3591-1431 / FAX: 03-3591-1422 / E-mail: [awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)

# 日本ゲーム大賞 2010「年間作品部門」投票要項

**対象作品** 2009年4月1日から2010年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。  
 ※ 家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

**投票期間** 2010年4月12日(月)～7月23日(金)

**投票資格** 性別、年齢、国籍、所在地を問いません。  
 ただし、おひとり様1回、1作品の投票のみ有効となります。

**投票方法** <はがきによる投票>

- [1]氏名 [2]性別 [3]年齢 [4]住所 [5]電話番号 [6]職業
- [7]メールアドレス(お持ちの場合のみ) [8]ソフト名 [9]ゲーム機 [10]投票理由
- [11]希望される賞品のコース名を記入し下記宛に送付。

〒101-0021 東京都千代田区外神田 5-4-13 外神田ビル 6階 日本ゲーム大賞 係

<インターネットからの投票>

下記 URL にアクセスの上、必要事項を記入し送信。

- ・パソコン <http://awards.cesa.or.jp/>
- ・携帯電話(3キャリア対応) <http://awards.cesa.or.jp/m/>



携帯電話 QRコード

**賞品** 投票者の中から抽選で、下記賞品をプレゼント。

- A コース/「旅行券」(20万円相当):1名様
- B コース/「PlayStation®3」「PlayStation®Portable」「Wii」「ニンテンドーDSi LL」「Xbox 360」  
:各1台 計5名様
- C コース/「日本ゲーム大賞 2010 年間作品部門」受賞ソフトもしくは関連グッズ:計100名様
- D コース/「東京ゲームショー 2010」入場券:100組 200名様  
(一般公開日である2010年9月18日(土)・19日(日)のいずれか1日の入場可能)
- E コース/「日本ゲーム大賞 2010 経済産業大臣賞・年間作品部門 発表授賞式」特別ご招待  
:100組 200名様  
(日時:2010年9月16日(木) / 場所:「東京ゲームショー 2010」会場内イベントステージ)

## 「日本ゲーム大賞 2009」年間作品部門受賞作品一覧

受賞	タイトル	プラットフォーム	社名
大賞	マリオカートWii	Wii	任天堂株式会社
	METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS	PS3	株式会社コナミデジタルエンタテインメント
優秀賞	ディシディア ファイナルファンタジー	PSP	株式会社スクウェア・エニックス
	デモンズソウル	PS3	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
	バイオハザード®5	PS3/XB360	株式会社カプコン
	ペルソナ4	PS2	株式会社アトラス
	ポケットモンスター プラチナ	DS	株式会社ポケモン
	マリオカートWii	Wii	任天堂株式会社
	METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS	PS3	株式会社コナミデジタルエンタテインメント
	428～封鎖された渋谷で～	Wii	株式会社セガ
	リズム天国ゴールド	DS	任天堂株式会社
	龍が如く 3	PS3	株式会社セガ
	レイトン教授と最後の時間旅行	DS	株式会社レベルファイブ
特別賞	モンスターハンターポータブル 2nd G PSP® the Best	PSP	株式会社カプコン
特別賞	わがままファッション GIRLS MODE	DS	任天堂株式会社
ベストセールス賞	ポケットモンスター プラチナ	DS	株式会社ポケモン
グローバル賞 日本作品部門	Wii Fit	Wii	任天堂株式会社
グローバル賞 海外作品部門	グランド・セフト・オート IV	PS3/XB360	ロックスター・ゲームス

※プラットフォーム: XB360=Xbox 360 DS=ニンテンドーDS、DS Lite および DSi (タイトル名カナ50音順)  
 PS3=プレイステーション3 PSP=プレイステーション・ポータブル

# 「日本ゲーム大賞 2010」開催概要



**名称** 日本ゲーム大賞 2010(英語表記: Japan Game Awards 2010)

**主催** 社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

**後援** 経済産業省

**表彰内容** ●**経済産業大臣賞**

**対象** 近年の日本の家庭用ゲーム産業の発展に寄与された人物・団体

**表彰** 1名もしくは1団体を表彰

**審査方法** 日本ゲーム大賞選考各委員により個別に推薦いただき、「日本ゲーム大賞選考委員会」にて審議の上、決定します。

●**年間作品部門**

**対象作品** 2009年4月1日から2010年3月31日の間に日本国内でリリースされた全作品。家庭用ゲーム機(据え置き型、携帯型他)対応の作品、パソコン、携帯電話対応の作品等、全てのコンピュータエンターテインメント作品を対象とします。海外作品の日本語版移植作品も含まれます。社団法人コンピュータエンターテインメント協会の非会員による作品も対象とします。(ただし、CESA倫理規定に則るものに限られます。)

**表彰**

・大賞	1作品
・優秀賞	該当数
・グローバル賞	日本作品部門: 1作品、海外作品部門: 1作品
・ベストセールス賞	1作品
*特別賞	該当作品がある場合のみ選出

**審査方法** 一般投票実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

●**フューチャー部門**

**対象作品** 2010年9月16日(木)～19日(日)に開催される「東京ゲームショウ 2010」にて発表・展示された未発売の全作品(ビデオ出展作品含む)。

**表彰** 受賞(該当数)

**審査方法** 9月16日～18日の3日間「東京ゲームショウ 2010」会場内にて来場者投票を実施後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査会にて各賞を決定。

●**アマチュア部門**

**対象作品** 法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象とします。他のコンテスト等(日本ゲーム大賞 2009「アマチュア部門」を除く)へ応募済み、応募中、若しくは受賞歴のある作品、また既に制作済み作品の応募も可能です。ただし、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品(応募者がコンテスト主催者へ著作権を譲渡した作品を含む)は、応募できません。  
※会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなしますので、応募はご遠慮ください。ただし、アマチュア時に制作された作品であれば応募対象とします。

**応募期間** 2010年3月15日(月)～6月30日(水)

**表彰**

・大賞(1作品)	トロフィー、副賞: 50万円
・優秀賞(該当数)	トロフィー、副賞: 5万円
・佳作(該当数)	トロフィー

**審査方法** 全応募作品に対して1次審査(VTR審査)を実施し、2次審査進出作品を決定。2次審査では、作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。「日本ゲーム大賞選考委員会」による最終審査において、大賞(1作品)、優秀賞(該当数)、佳作(該当数)を選出します。

**選考委員** 選考委員長 養老孟司 東京大学名誉教授・北里大学教授  
選考委員 業界誌編集者、流通関係者、クリエイター等で構成

**発表授賞式** 「東京ゲームショウ 2010」会場内イベントステージにて開催

会場: 幕張メッセ

日程: 「経済産業大臣賞」「年間作品部門」 2010年9月16日(木)16時00分～17時15分(予定)  
「アマチュア部門」 2010年9月18日(土)11時30分～12時30分(予定)  
「フューチャー部門」 2010年9月19日(日)12時30分～13時30分(予定)