



2018 遊戲設計師大獎

《Gorogoa》

(Annapurna Interactive)

平台：任天堂 Switch / Xbox One / iOS / Android OS / PC



一般社團法人電腦娛樂協會

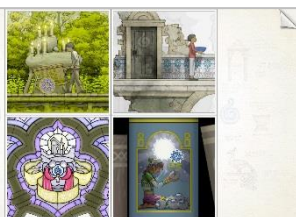
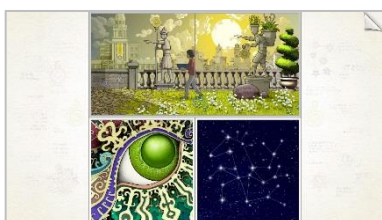
「2018 日本遊戲大獎 (JGA2018)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會・簡稱：CESA・會長：早川英樹)・決定將 2018 年度的「遊戲設計師大獎」頒發給《Gorogoa》(Annapurna Interactive)。

由遊戲設計師大獎的主審——櫻井政博(Sora 有限公司表人)述說得獎理由：

《Gorogoa》是移動、排列或重疊插畫格子，進行遊戲的益智遊戲。
光聽我這麼說，會覺得好像是從前就有的遊戲，但是此作品充滿了獨一無二的優點，像是精美的藝術、出人意料的解法、完全沒有顯示文字，謎樣般的劇情進展方式和展現方式等。

遊戲設計師大獎是最重視獨創性而頒發的獎項。
然而，若作品不為人所熟知，也就不會投票給它。

我想，玩過《Gorogoa》的人一定不多。然而，多位評審玩過之後，投票給它，無論是就得票數或支持者人數而言，它都是本年度的第一名。
此作品確實絕無僅有。



今年的遊戲設計師大獎是由代表日本的10名頂級創作者從專家的觀點，基於「獨創性」和「嶄新性」等評價主軸，選出了得獎作品。作為今後遊戲產業發展的一項指標，今後也預定選出創造性豐富的作品。敬請期待明年的「2019遊戲設計師大獎」。

“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>

*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2018press@w-az.co.jp