

연간작품 부문 각 상이 결정!

**“젤다의 전설: 브레스 오브 더 와일드”
(닌텐도 주식회사)
가 대상을 수상!**

- 닌텐도 작품이 2년 연속으로 대상을 획득 ●“PlayStation®VR”이 특별상을 수상!
- “포켓몬스터 썬/문”이 베스트 세일즈상과
글로벌상 일본작품 우수상부문 동시 수상!

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

‘일본게임대상 2017(JGA 2017)’(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭:CESA, 회장: 오카무라 히데키)은 한 해를 대표하는 훌륭한 작품을 선정하는 ‘일본게임대상 연간작품 부문’의 수상 각 상을 결정하였습니다. 영광스러운 ‘대상’에는 “젤다의 전설: 브레스 오브 더 와일드”(닌텐도 주식회사)가 수상하였습니다. 닌텐도 주식회사의 대상 수상은 작년의 ‘Splatoon’에 이어 2년 연속입니다.

또한, ‘우수상’, ‘특별상’, ‘베스트 세일즈상’, ‘글로벌상 일본작품 부문·해외작품 부문’ 각 상은 다음과 같습니다.

‘일본게임대상 2017 연간작품 부문’ 각 상 일람

Awards	Title	Company	Platform
Grand Award	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U
Award for excellence	BIOHAZARD 7 resident evil	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / Xbox One / PC
	FINAL FANTASY XV	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / Xbox One
	Horizon Zero Dawn	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
	MONSTER HUNTER XX	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	NieR:Automata	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PC
	Nioh	KOEI TECMO GAMES CO., LTD.	PS4
	Overwatch	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PC
	Persona5	ATLUS CO.,LTD.	PS4 / PS3
	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
	The Last Guardian	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U
Special Award	PlayStation®VR	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
Best Sales Award	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
Global Award Japanese Product	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
Global Award Foreign Product	FIFA 17	Electronic Arts	PS4 / PS3 / Xbox One / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: Nintendo 3DS and 3DS LL / PC: Windows®

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【일본게임대상에 관한 문의처】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2017press@w-az.co.jp

남녀노소 모든 층에서 압도적인 지지를 얻어 대상을 수상!
“젤다의 전설: 브레스 오브 더 와일드”



“젤다의 전설: 브레스 오브 더 와일드”는 ‘수수께끼를 푸는 즐거움’, ‘독특한 캐릭터’, ‘중후한 스토리’뿐만 아니라 ‘자유도 높은 모험’이 가능해진 “젤다의 전설” 최신작으로 시리즈 최초의 오픈에어 작품입니다.
 일반 투표에서는 ‘계속되는 놀라움과 발견으로 모험이 재미있다’, ‘수수께끼 해결과 전투의 통과함이 최고’ 등 많은 칭찬의 목소리가 나왔을 뿐만 아니라 5 세부터 74 세까지 성별과 세대를 불문하고 폭넓은 층의 지지를 얻는 등 만장일치로 올해의 ‘대상’에 선정되었습니다.

■“PlayStation®VR”이 특별상을 수상!



플레이어의 360 도 전 방향을 둘러싼 박력 있는 3D 공간을 재현. 독자적인 3D 오디오 기술과의 연동을 통해 탄생한 압도적 현장감은 게임의 세계에 들어와있는 듯한 체험을 제공하고, 게임이 가진 가능성을 넓히는 동시에 플레이어에게 새로운 즐거움을 제시한 점이 높이 평가되어 올해의 특별상으로 선정하였습니다.

●“포켓몬스터 썬/문”이 베스트 세일즈상과글로벌상 일본작품 우수상부문 동시 수상!



신작을 기다려온 많은 팬들의 기대에 훌륭히 부응하였을 뿐만 아니라 새로운 포켓몬 유저도 획득.
 2016년 11월 18일에 전세계 동시 발매 이후, 올해 3월 말까지 전세계 누계 판매수는 1,544만 개로 일본게임대상 대상 기간 중 최대판매수를 기록하여 ‘베스트 세일즈상’을 획득. 또한 9개 언어를 지원하는 본 작품은 해외 시장에서도 많은 지지를 얻어 ‘글로벌상 일본작품 부문’도 수상하는 등 올해의 동시 수상에 빛나게 되었습니다.

■올해도 화제성 높은 인기 작품이 ‘우수상’을 수상!

●“OVERWATCH”:

개성 넘치는 애니메이션과 같은 친근한 캐릭터를 조작. 각기 다른 능력을 지닌 캐릭터가 담당하는 ‘롤 플레이’와 치열한 팀 대결에서는 동료와 협력하여 적을 쓰러뜨리는 쾌감으로 많은 유저가 열광. FPS의 새로운 가능성을 이끌어내고, 플레이 스킬에 상관없이 누구나 즐길 수 있는 작품으로 많은 지지를 얻었습니다.



●“NieR:Automata”:

우주인이 만들어내는 ‘기계생명체’의 압도적인 전력에 인류가 달로 피신한 먼 미래가 무대. 독특한 세계관과 시나리오, 개성적인 캐릭터들, 그리고 황폐하면서도 아름다움을 느끼게 하는 그래픽과 뛰어난 전투 시스템, 그리고 게임 음악, 그 모든 것에 많은 유저들의 열광적인 지지가 있어 수상하게 되었습니다.

●“인왕(NIOH)”:

독특한 세계관을 사실적으로 재현, 화려한 캐스팅, 뛰어난 스토리 전개, 그리고 순간의 방심이 죽음을 부르는 극한의 긴장감. 절묘하면서도 만만치 않은 난이도로 많은 유저로부터 ‘몇 번이고 쓰러져도(죽어도) 그만둘 수 없다’ ‘액션 게임의 최고 걸작’이라는 성원에 힘입어 수상하게 되었습니다.

●“바이오하자드 7 레지던트 이블”:

실사 영화에 필적하는 높은 퀄리티의 그래픽과 생존에 필요한 아이템 탐색 및 수수께끼 해결, 그리고 아이솔레이트 뷰가 가져오는 게임에 대한 몰입감과 긴장감. 또한 플레이스테이션 VR 을 이용한 궁극의 360 도 공포 체험에 많은 유저로부터 ‘서바이벌 호러의 최고 걸작’이라는 성원에 힘입어 수상하게 되었습니다.

●“거대 식인 독수리 토리코”:

압도적인 스케일로 그려진 독특한 세계관. 게임을 하면 할수록 커지는 토리코의 사랑스러움. 작품 전체를 감싸는 부드러움과 어려움, 그리고 안타까움, 더불어 감동의 스토리와 엔딩까지, 발매를 기다려온 팬들로부터 ‘감동받고 울었다’라는 감상도. 열광적인 팬들의 지지를 얻어 우수상을 수상했습니다.

●“파이널 판타지 XV”:

마법의 힘을 가진 루시스 왕국의 왕자 녹티스가 빼앗긴 고향을 되찾기 위해 동료들과 함께 계속 걷는 ‘여행’ 이야기. ‘리얼’과 ‘판타지’가 융합된 압도적인 세계관과 그래픽, 그리고 시리즈 첫 도전인 ‘오픈 월드’를 채용. 그뿐만 아니라 자유도가 높은 통쾌한 전투와 리얼한 현장감에 많은 지지를 받아 수상하게 되었습니다.

●“페르소나 5”:

시나리오, 게임 시스템, 그래픽, 캐릭터 디자인, BGM 등 모든 부분이 한층 더 스타일리쉬. 열정적인 시리즈 팬뿐만 아니라 새로운 팬들도 매료시킨 ‘일본 RPG의 최고 걸작’이라는 성원에 힘입어 우수상을 수상하게 되었습니다.

●“호라이즌 제로 던(Horizon Zero Dawn)”:

장대한 스토리와 아름다운 자연, 생명이 넘치는 광대한 대지를 재현한 압도적인 그래픽. 그리고 현장감 넘치는 전략적인 전투 시스템이 주는 게임에 대한 몰입감. 그야말로 오픈 월드의 최고봉이라고 할 수 있는 게임으로, 벌써부터 차기작에 대한 많은 기대가 집중되는 등 많은 지지를 얻어 우수상을 수상하게 되었습니다.

●“몬스터헌터 더블 크로스”:

잘 아는 부활 필드 이외에도 새로운 필드와 거점을 추가. 그리고 새로운 메인 몬스터와 크로스 최초의 부활 몬스터도 등장. 더욱이 새로운 사냥 스타일, 14 종의 무기, 모든 곳에 새로운 사냥 기술이 추가되는 등 시리즈 최대급의 몰입 요소가 가득. 많은 팬으로부터 ‘시리즈 최고 걸작!’이라는 성원을 얻어 수상하게 되었습니다.

■‘글로벌상 해외작품 부문’에 “FIFA 17”



유럽 주요 리그, J 리그 모든 클럽의 모든 선수를 실명으로 재현. 시리즈 최초의 스토리 모드를 탑재, 플레이어는 프리미어리그의 기대되는 새로운 스타 ‘Alex Hunter’로 플레이하며 한 명의 축구 선수의 성장을 간접 체험 가능. 더불어 새로운 엔진 ‘Frostbite 엔진’을 채용하여, 보다 리얼해진 본 작품을 플레이한 전세계 팬들의 압도적인 지지를 얻어 올해의 ‘글로벌상 해외작품 부문’을 수상하게 되었습니다.



본 협회는 앞으로도 일본게임대상을 통해 더 많은 분들에게 컴퓨터 엔터테인먼트가 지닌 재미와 훌륭함을 전하며 일본 게임산업의 발전에 기여하는 데 최선을 다하겠습니다.

【수상식 사진은 다음의 다운로드 사이트에 공개되어 있습니다】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(프레스용 ID와 PASS의 입력이 필요합니다. ID: tgs_press PASS: press_tgs)