

決定年度作品組 各得獎作品！

# 《薩爾達傳說：荒野之息》

( 任天堂株式會社 )

## 獲得大獎！

●任天堂作品連續兩年獲得大獎 ●「PlayStation®VR」獲得特別獎！

●《精靈寶可夢 太陽 / 月亮》獲得最佳銷售獎和  
全球獎日本作品組這三個獎項！

一般社團法人電腦娛樂協會

「2017 日本遊戲大獎 ( JGA2017 )」( 主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會・簡稱：CESA・會長：岡村秀樹 )・決定了選出適合代表年度的作品之「日本遊戲大獎 年度作品組」的各得獎作品。《薩爾達傳說：荒野之息》(任天堂株式會社) 榮獲「大獎」。任天堂株式會社繼去年的《Splatoon》之後・連續兩年獲得大獎。

此外・「優秀獎」、「特別獎」、「最佳銷售獎」、「全球獎 日本作品組・國外作品組」的各得獎作品如下：

### 「2017 日本遊戲大獎 年度作品組」各得獎作品一覽表

( 各得獎作品：依字母排序 )

Awards	Title	Company	Platform
<b>Grand Award</b>	<b>The Legend of Zelda: Breath of the Wild</b>	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U
<b>Award for excellence</b>	BIOHAZARD 7 resident evil	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / Xbox One / PC
	FINAL FANTASY XV	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / Xbox One
	Horizon Zero Dawn	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
	MONSTER HUNTER XX	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	NieR:Automata	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PC
	Nioh	KOEI TECMO GAMES CO., LTD.	PS4
	Overwatch	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PC
	Persona5	ATLUS CO.,LTD.	PS4 / PS3
	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
	The Last Guardian	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U	
<b>Special Award</b>	PlayStation®VR	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
<b>Best Sales Award</b>	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
<b>Global Award Japanese Product</b>	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
<b>Global Award Foreign Product</b>	FIFA 17	Electronic Arts	PS4 / PS3 / Xbox One / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: Nintendo 3DS 及 3DS LL / PC: Windows®

官方網站：<http://awards.cesa.or.jp/> LOGO・得獎標誌：<http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本遊戲大獎相關的詢問處】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:  
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail:[tgs2017press@w-az.co.jp](mailto:tgs2017press@w-az.co.jp)

受到男女老幼，所有族群的強力支持而獲得大獎！

《薩爾達傳說：荒野之息》



《薩爾達傳說：荒野之息》保有「解謎的樂趣」、「具有特色的角色」、「豐富的劇情」，而且能夠進行「自由度高的冒險」，是《薩爾達傳說》最新作，也是該系列第一個開放世界作品。

在一般投票中，除了出現許多稱贊，像是「冒險是一連串的驚奇與發現，樂趣無窮」、「解謎和對戰的爽快感超讚」之外，從 5 歲到 74 歲，不分性別、世代，受到廣泛族群的支持，贏得滿堂彩而獲得今年的「大獎」。

## ■ 「PlayStation®VR」獲得特別獎！



包圍玩家的 360 度全方位，重現氣勢十足的 3D 空間。

透過與獨家的 3D 音效技術連動所產生的震撼臨場感，帶來彷彿進入遊戲世界的體驗，拓展遊戲具有的潛力同時，向玩家提出新的玩法，受到好評，因而獲得今年的特別獎。

## ■ 《精靈寶可夢 太陽 / 月亮》獲得「最佳銷售獎」和「全球獎日本作品組」和「優秀獎」這三個獎項！



不但沒有辜負許多久候新作的粉絲期待，而且獲得了第一次接觸精靈寶可夢的新玩家。

自從 2016 年 11 月 18 日在全世界同時販售以來，至今年 3 月底的全世界累計販售片數為 1,544 萬片，創下日本遊戲大獎評審期間內，販售片數最多的記錄，因而獲得「最佳銷售獎」。此外，本作支援 9 國語言，在國外市場亦廣受支持，因而獲得「全球獎日本作品組」，獲得今年的三個獎項。

## ■ 今年度亦由引發 11 熱門作品獲得「優秀獎」！

### ● 《鬥陣特攻》：

操作特色十足，宛如動畫般容易親近的角色。

各自具有不同能力的角色肩負的「角色扮演」，以及在激烈的團體對戰中，和夥伴合作打倒敵人的爽快感，令許多玩家陷入狂熱。引導出 FPS 的新潛力，作為不論遊玩技巧如何，所有人皆可享樂的作品，受到許多支持。

### ● 《NieR：Automata (尼爾：自動人形)》：

故事背景是遙遠的未來，面對外星人派出的「機械生命體」的強大戰力，人類敗退至月球。其獨特的世界觀與劇情、具有特色的角色們，以及令人感覺到頹廢美的繪圖與出色的戰鬥系統，乃至於遊戲音樂，一切的一切受到許多玩家的狂熱支持，因而得獎。

### ● 《仁王》：

透過模擬仿真技術，重現獨特的世界觀、豪華角色陣容、出色的劇情發展，以及一不小心就會導致死亡的極致

緊張感。恰到好處的難度令許多玩家「即使一再被打倒(死亡)也欲罷不能」許多玩家認為是「動作遊戲的頂級傑作」，因而得獎。



● 《惡靈古堡 7：生化危機》：

媲美寫實電影的高品質繪圖、探索為了存活所需的物品和解謎，以及第一人稱視點帶來的緊張感，令人沉浸在遊戲之中。此外，使用 PlayStation VR 所做到的 360 度終極恐怖體驗，令許多玩家認為是「生存恐怖遊戲的頂級傑作」，因而得獎。

● 《食人巨鷹 TRICO》：

以龐大規模所描寫的獨特世界觀。隨著劇情進展，令人對 TRICO 的情感加深。整個作品充滿了溫馨、嚴峻，以及痛苦，還有令人感動的劇情、結局，讓期待它快點上市的粉絲們發出「它很感人，讓我哭了」的感慨。受到狂熱粉絲的支持，因而獲得優秀獎。

● 《太空戰士 15》：

擁有魔法之力的路西斯王國王子——諾克提斯，為了奪回被奪走的故鄉，和夥伴一同展開「旅行」的故事。融合「真實」與「夢幻」的驚人世界觀、繪圖，以及該系列第一次採用的「開放世界」。自由度更高的爽快對戰和真實的臨場感，受到許多支持，因而得獎。

● 《女神異聞錄 5》：

劇情、遊戲系統、繪圖、角色設計、BGM 等，全部變得更加有型。除了狂熱的系列粉絲之外，亦吸引新的粉絲，許多人稱贊是「日本 RPG 的頂級傑作」，因而獲得優秀獎。

● 《Horizon Zero Dawn (地平線：期待黎明)》：

雄偉的劇情，以及重現充滿美麗大自然與生命的遼闊大地，震懾人心的繪圖。此外，充滿臨場感的戰略性對戰系統令人沉浸在遊戲之中。儼然是開放世界的巔峰之作，立刻有許多人期待下一次的作品，廣受支持，因而獲得優秀獎。

● 《魔物獵人 XX》：

除了過去令人懷念的戰場之外，新增新的戰場和據點。而且亦出現新的主要魔物和《魔物獵人 X》中首度出現的魔物。此外，還有新的狩獵形式、14 種武器全部新增新的狩獵技等，充滿該系列最多的全破要素。許多粉絲認為是「該系列頂級傑作！」，因而得獎。

■ 將「全球獎國外作品組」，頒發給《國際足盟大賽 17》



以實名重現歐洲主要聯賽、日本聯賽所有球隊的所有球員。搭載該系列首見的劇情模式，玩家身為英格蘭足球超級聯賽的明日之星「Alex Hunter」遊玩，能夠體驗一名足球選手的成長。

此外，採用新的「Frostbite 引擎」，變得更加真實，受到全世界玩過本作的粉絲強力支持，因而獲得今年的「全球獎國外作品組」。



本協會今後也會透過日本遊戲大獎，以向更多人傳達電腦娛樂的樂趣、美好，對日本的遊戲產業發展有所貢獻為目標。

【頒獎儀式的照片公開於下列下載網站】

URL：<https://www.filey.jp/tgs/>

(須輸入記者用的ID和密碼。ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )