

年度作品部门 各奖项确定！

《塞尔达传说 荒野之息》
(任天堂株式会社)
荣获大奖！

●任天堂作品连续两年荣获大奖 ● “PlayStation®VR” 荣获特别奖！

● 《精灵宝可梦 太阳 / 月亮》荣获最佳销售奖与
全球奖日本作品部门优秀奖三大奖项！

一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2017 (JGA2017)” (主办：一般社団法人计算机娱乐协会，简称：CESA，会长：冈村秀树) 决定了“日本游戏大奖 年度作品部门”这一竞选符合该年趋势作品的各获奖奖项。《塞尔达传说 荒野之息》(任天堂株式会社) 荣获光荣“大奖”。任天堂株式会社继去年的《Splatoon》，已连续两年荣获大奖。

此外，“优秀奖”、“特别奖”、“最佳销售奖”、“全球奖 日本作品部门·海外作品部门”等各奖项如下所示。

“日本游戏大奖 2017 年度作品部门”各奖项一览

(各奖项按字母排序)

Awards	Title	Company	Platform
Grand Award	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U
Award for excellence	BIOHAZARD 7 resident evil	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / Xbox One / PC
	FINAL FANTASY XV	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / Xbox One
	Horizon Zero Dawn	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
	MONSTER HUNTER XX	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	NieR:Automata	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PC
	Nioh	KOEI TECMO GAMES CO., LTD.	PS4
	Overwatch	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PC
	Persona5	ATLUS CO.,LTD.	PS4 / PS3
	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
	The Last Guardian	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U
Special Award	PlayStation®VR	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
Best Sales Award	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
Global Award Japanese Product	Pokémon Sun and Pokémon Moon	The Pokémon Company	3DS
Global Award Foreign Product	FIFA 17	Electronic Arts	PS4 / PS3 / Xbox One / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: Nintendo 3DS and 3DS LL / PC: Windows®

官方网站: <http://awards.cesa.or.jp/> LOGO 及获奖标志: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本游戏大奖相关咨询方式】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2017press@w-az.co.jp

无论男女老少，游戏获得所有年龄层绝大多数人群的支持而荣获大奖！ 《塞尔达传说 荒野之息》



“塞尔达传说 荒野之息”是一款保留了“解谜的乐趣”、“极具特色的角色”以及“饱满的故事情节”的基础上，可体验“高自由度冒险”的“塞尔达传说”最新作品，它同时也是系列首款开放世界作品。在一般投票中，获得了“冒险中充满惊喜与发现，十分有趣”、“解谜和对战的畅快感无与伦比”等众多赞扬之声，不仅如此，游戏还受到了5岁到74岁、男女老少的广泛支持，全场一致认定为本年度“大奖”。

■ “PlayStation®VR” 荣获特别奖！



让玩家置身于360度全方位的游戏环境中，展现极具冲击力的3D空间。通过与独有的3D音频技术相互联动，带来逼真临场感，让玩家如同置身于游戏世界中一般。这不仅进一步扩大了游戏的可能性，同时还为玩家带来了全新的体验方式，其因此而广受好评，最终荣获本年度特别奖。

■ 《精灵宝可梦 太阳/月亮》荣获“最佳销售奖”与“全球奖日本作品部门”与“优秀奖”三大奖项！



作品不辜负期盼新作已久的粉丝，还全新开拓了一批首次接触精灵宝可梦的玩家。

自2016年11月18日世界同步发售以来至今年3月末为止的世界累积销售数量为1,544万套，在日本游戏大奖对象期间内实现了销售数量最多的记录，因此荣获“最佳销售奖”。同时，本作品还支持9种语言，因此在海外市场也广受支持，不仅如此，作品还获得了“全球奖日本作品部门”，“优秀奖”因此实现了本年度的三重获奖。

■ 本年度备受瞩目的人气11作品再次荣获“优秀奖”！

● 《守望先锋》：

游戏中可以像个性丰富的动画一样操作极富亲切感的角色。

其中可享受“游戏扮演”，操作各自能力不同的角色，同时在激烈的团队对战中，还可享受与伙伴合作击败敌人的畅快感，因此令众多玩家为之疯狂。该作品带来了FPS的全新可能性，无论游戏技巧如何，所有人都可以轻松游玩，因此获得了众多的支持者。



● 《NieR: Automata (尼尔：机械纪元)》：

游戏设置情节为遥远的未来，由于宇宙人所创造的“机械生命体”的入侵，人类在这绝对性战力面前节节败退，最终逃至月球。

其独特的世界观、故事情节以及极具个性的角色，配合带有荒废感却又魅力十足的画面、出色的战斗系统以及游戏音乐，所有的游戏元素均受到玩家的热烈追捧，最终荣获此奖。

● 《仁王》：

以逼真的画面展现独特的世界观，其场景豪华、故事性优异，只要一点疏忽便会招致死亡的游戏方式能够给玩家带来极度紧张感。对于其极富游玩性的绝妙难易度，许多玩家都表示“无论倒下（死亡）几次都无法停止游戏”、“动作游戏的最高杰作”，因此最终斩获此奖。

● 《生化危机 7》:

其高水准画面能够匹敌实景电影，为了生存下去玩家需要寻找必要的物品，解开谜题，同时游戏的孤立视角更加增添了游戏的临场感与紧张感。不仅如此，通过Play Station VR的360度体验，让人切身感受到了游戏的恐怖氛围，许多玩家表示，这是“恐怖生存游戏的最高杰作”，因此最终斩获此奖。

● 《最后的守护者》:

以压倒性的宏大规模展现了独特的世界观。随着游戏进度的发展，能够让人进一步加深对大鹫Trico的感情。整部作品让玩家体验到温暖、严峻以及揪心，同时感动人心的故事情节及结尾让期盼发售已久的粉丝们发出了“打动了内心，忍不住流泪”的感慨。游戏受到粉丝的热情支持，最终荣获优秀奖。

● 《最终幻想 XV》:

游戏讲述了拥有魔法力量的路西斯王国王子诺克斯为了夺回失去的故乡，与伙伴们一同踏出征程。其融合了“真实”与“梦幻”的世界观及画面，同时还是该系列首次挑战采用了“开放世界”。不仅如此，游戏中高自由度的畅快对战以及逼真的临场感，获得了众多玩家的追捧。

● 《女神异闻录 5》:

剧情、游戏系统、画面、角色设计、BGM等更为时尚炫酷。不仅是热情的系列游戏粉丝，同时还抓住了众多新粉丝的心，获得了例如“日本RPG的最高杰作”的赞赏之声，最终荣获优秀奖。

● 《Horizon Zero Dawn (地平线:黎明时分)》:

画面气势恢宏，为玩家展现了美丽的自然与充满生命的广阔大地。此外，其极富临场感的战略性对战系统让玩家身临其境。可谓是名副其实的开放世界游戏巅峰之作，许多玩家已迫不及待地期待着下一部作品的问世，获得了众多玩家支持，最终荣获优秀奖。

● 《怪物猎人 XX》:

除了怀旧的复活舞台之外，还添加了全新的舞台与据点。同时出现全新的主怪物与在《怪物猎人X》中首度出现的怪物。不仅如此，游戏还添加了全新的狩猎方式，14种武器均会增加全新狩猎技能，为游戏带来了系列游戏最大的升级。许多粉丝表示这是“系列游戏的最高杰作!”最终荣获此奖。

■ 《FIFA 17》荣获“全球奖海外作品部门”



游戏中再现了欧州的主要联赛、J联赛的所有俱乐部以及所有选手。其中加入了系列游戏的首个故事模式，玩家可作为英格兰足球超级联赛的新星“Alex Hunter”进行游戏，从而体验作为一名足球运动员的成长经历。

不仅如此，游戏还采用了全新引擎“Frostbite引擎”，使游戏更为逼真，因此受到了世界各地粉丝的绝对性支持，最终荣获本年度“全球奖海外作品部门”奖项。



本协会今后也将继续通过日本游戏大奖，将计算机娱乐的乐趣及精髓带给各位玩家，从而为日本游戏产业的发展做出贡献。

【授奖仪式照片通过以下下载地址进行公开】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(需输入新闻发布用ID与密码。ID: tgs_press PASS: press_tgs)