

게임 디자이너즈 대상 2017



“INSIDE”

(Playdead)

플랫폼: PS4/PC

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

‘일본게임대상 2017(JGA 2017)’(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키)은 “INSIDE”(Playdead / 플랫폼: PS4 / PC)를 2017 년도의 ‘게임 디자이너즈 대상 2017’로 결정하였습니다.

수상 이유에 대해 게임 디자이너즈 대상의 심사위원장인 사쿠라이 마사히로 씨(유한회사 소라 대표)는 다음과 같이 말하였습니다:

이번 심사는 우수상 등에 선정된 유명한 작품도 많이 올랐습니다만, 심사에서 가장 많은 투표수를 얻은 것은 본 작품입니다.
 조작 방법은 지극히 정통적이지만, 인상적인 묘사가 마음에 남는 작품입니다.
 주인공을 포함해 수수께끼 같은 세상. 이런 표현 기법은 다른 수많은 작품과 비교해도 ‘비슷하다’라고 말할 수 있는 작품이 거의 없습니다.
 이 역시 창의성과 독창성을 중시하는 게임 디자이너즈 대상으로 선정된 이유입니다.



금년도는 주식회사 프롬 소프트웨어의 미야자키 히데타카 씨가 새롭게 합류하여, 총 12 명의 톱 크리에이터가 전문적인 관점에서 ‘독창성’과 ‘참신성’ 등의 평가 기준으로 수상작을 선정했습니다. 일본게임대상의 또 다른 대상인 ‘게임 디자이너즈 대상’은 향후 게임 산업의 발전을 위한 하나의 지표로서 창조성이 풍부한 작품을 계속해서 소개할 것입니다. 내년 ‘게임 디자이너즈 대상’도 많이 기대해 주시기 바랍니다.

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【일본게임대상에 관한 문의처】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:
 Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2017press@w-az.co.jp