



## 2017 遊戲設計師大獎

# 『INSIDE』

( Playdead )

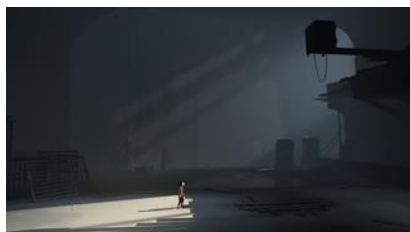
平台：PS4 / PC

一般社團法人電腦娛樂協會

「2017 日本遊戲大獎 ( JGA2017 )」( 主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：岡村秀樹 ) 決定將 2017 年度的「遊戲設計師大獎」，頒發給《INSIDE》( Playdead / 平台：PS4 / PC )。

關於得獎理由，遊戲設計師大獎的評審長——櫻井政博 ( 有限公司 sora 董事長 ) 說：

這次的審查中，也有許多被選為優秀獎等的知名作品，  
但是本作獲得最多評審的票數。  
操作方法極為正統，但是描述令人印象深刻。  
包含主角在內，是一個謎樣般的世界。其表現手法和許多作品相較，可說是幾乎「毫無類似」的作品。  
可以說正是因為這樣的原創性，才讓該遊戲才让该游戏獲選為重視獨創性的遊戲設計師大獎。



今年度新加入了株式會社FromSoftware的宮崎英高，總共12名頂級創作者從專家的觀點，基於「獨創性」和「革新性」等評價主軸，選出了得獎作品。日本遊戲大獎的另一項大獎「遊戲設計師大獎」，作為今後遊戲產業發展的一項指標，繼續介紹創造性豐富的作品。敬請期待明年的「遊戲設計師大獎」。