

游戏设计师大奖 2017



“INSIDE”

(Playdead)

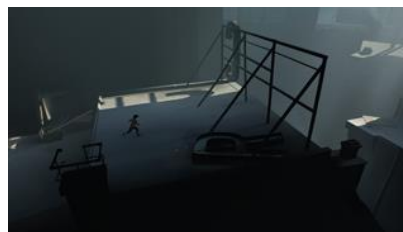
平台：PS4 / PC

一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2017 (JGA2017)” (主办：一般社団法人计算机娱乐协会，简称：CESA，会长：冈村秀树) 将“INSIDE” (Playdead / 平台：PS4 / PC) 确定为 2017 年度“游戏设计师大奖”。

关于获奖理由，游戏设计师大奖的审查员长樱井政博先生 (有限会社 SORA 代表) 做了以下说明：

在此次审查中有众多著名作品具备获取优秀奖的实力，但本作品从审查员手中获得了最多的票数。
该游戏的操作方法虽然非常正统，但游戏的画面表现令人印象深刻，是一款能令人铭刻于心的作品。
该游戏中包括主人公在内，都让人感受到身处一个充满未知的世界。与其他多部作品相比，该游戏的表现手法可谓“与众不同”。
可以说正是因为这样的创意性，才让该游戏成功荣获注重独创性的游戏设计师大奖。



本年度中，株式会社From Software的宫崎英高强势加盟，共有12位顶级创意师从专家的角度出发，对“独创性”与“新颖性”等进行评价，最终选拔出获奖作品。日本游戏大奖的另一项大奖“游戏设计师大奖”将作为今后游戏产业发展的一大指标，不断介绍富含创造性的作品。尽情继续期待今后的“游戏设计师大奖”。