

## 經濟產業大臣獎

# Pokémon GO 專案團隊

一般社團法人電腦娛樂協會

「2017 日本遊戲大獎 (Japan Game Awards 2017)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：岡村秀樹)，決定將「2017 日本遊戲大獎經濟產業大臣獎」，頒發給 **Pokémon GO 專案團隊**。

本日於 2017 東京電玩展 (會場：幕張展覽館) 內，舉辦發表頒獎儀式，頒發給該團隊獎狀。



### 【得獎理由】

令全世界陷入狂熱，開始上架之後，才約 2 個月就達成 5 億次下載。除了遊戲粉絲之外，從大人到小孩，許多人遊玩的身影在街頭隨處可見等，在日本亦成為大型社會現象。

活用 AR 技術，提出與現實世界融合的新遊戲玩法，大幅擴大遊戲的基本族群，對該產業的發展有所貢獻。此外，像是透過遊戲的地區活化、對災區復興的貢獻等，展現遊戲內容的新潛力及其優越性，獲得好評，因而得獎。

「日本遊戲大獎 經濟產業大臣獎」是表揚近年來製作、發表的作品，以成績對日本的電腦娛樂軟體產業的成長、發展有重大貢獻的人和團體的唯一獎項，基於經濟產業省的支持，於 2008 年設立。評選由日本遊戲大獎評選委員，進行嚴格的審查之後決定。

### 【經濟產業大臣獎 歷代得獎者】

2016 年：Dragon Quest 30 週年計劃團隊 (株式會社史克威爾艾尼克斯)  
2015 年：櫻井 政博 (sora 有限公司董事長)  
2014 年：日野 晃博 (株式會社 LEVEL5 董事長兼 CEO)  
2013 年：龍族拼圖開發團隊 (GungHo Online Entertainment 株式會社)  
2012 年：Nintendo 3DS 開發團隊 (任天堂株式會社)  
2011 年：石原 恒和 (株式會社 Pokémon 董事長)  
2010 年：堀井 雄二 (遊戲設計師)  
2009 年：魔物獵人開發團隊 (株式會社 CAPCOM)  
2008 年：宮本 茂 (任天堂株式會社)