

经济产业大臣奖

Pokémon GO 项目团队

一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2017 (Japan Game Awards 2017)” (主办：一般社団法人计算机娱乐协会，简称：CESA，会长：冈村秀树) 此次确定 **Pokémon GO 项目团队** 荣获“日本游戏大奖 2017 经济产业大臣奖”。

今天，东京电玩展 2017 (会场：幕张展览馆) 内举行了发表授奖仪式，并授予了该团队奖状。



【获奖理由】

在世界范围内掀起一场轩然大波，自发布开始仅仅 2 个月左右的时间便实现了 5 亿次下载。不仅是游戏粉丝，同时还获得了从小孩到大人的大范围年龄层的青睐，路上随处可见该游戏的身影，在日本成为了一大社会现象。

该游戏通过 AR 技术，提倡了一种与显示世界相互融合的全新游戏方式，大幅扩大了游戏用户范围。不仅如此，通过该游戏还带动了地区经济发展，为受灾地的灾后重建做出贡献等，充分表现了游戏内容全新的可能性及其优势，最终该游戏荣获此奖。

“日本游戏大奖 经济产业大臣奖”是通过近年来制作并发表的作品成果，表彰为日本计算机娱乐软件产业的成长及发展做出巨大贡献的人物及团队的唯一奖项。该奖项在经济产业省的支持下于 2008 年设立。选拔由日本游戏大奖选拔委员进行严格审查后确定。

【经济产业大臣奖 历代获奖者】

2016 年：Dragon Quest30 周年项目团队 (株式会社史克威尔艾尼克斯)
2015 年：樱井 政博 (有限会社 SORA 代表)
2014 年：日野 晃博 (株式会社 LEVEL-5 董事长/CEO)
2013 年：智龙迷城开发团队 (GungHo Online Entertainment 株式会社)
2012 年：任天堂 3DS 开发团队 (任天堂株式会社)
2011 年：石原 恒和 (株式会社 Pokémon 董事长)
2010 年：堀井 雄二 (游戏设计师)
2009 年：怪物猎人开发团队 (株式会社卡普空)
2008 年：宫本 茂 (任天堂株式会社)