



大賞(1作品)
トロフィー/副賞:50万円



優秀賞(該当数)
トロフィー/副賞:5万円



佳作(該当数)
トロフィー

※受賞作品は「東京ゲームショウ2018」会場内の日本ゲーム大賞ブースにて試遊公開を予定しております。

※「個人賞」は、団体作品と遜色ない優秀な作品が毎年最終選考に残る事実を鑑み統合いたしました。

作品募集テーマ

うつす

今年の募集テーマは「うつす」です。かなり多くの意味を含んだ言葉となっており、直接的な用法だけでなく、間接的な作用としても幅広く想像力がかき立てられるテーマとして、今回選出しました。既存のゲームデザインの中に、ただ単にテーマ要素を追加しただけのものでは無く、「うつす」という言葉から発想を得て、より深くより新しいゲーム体験が味わえる作品を見せて頂きたいと思っております。皆様の挑戦、お待ちしております。

プラットフォーム パソコン・スマートフォン

※AR(拡張現実)やVR(仮想現実)に関連した作品も応募可
試遊環境の詳細スペックは、日本ゲーム大賞 公式ホームページにて公開
<http://awards.cesa.or.jp/>

応募方法 郵送もしくはWeb

応募期間 2018年5月1日(火)～6月30日(土)

問合せ先 「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」作品募集係

TEL 03-5298-5870 E-mail jga2018@front-end.co.jp

詳しくはこちらから



東京ゲームショウ2018にて発表授賞式開催! 日時:2018年9月22日(土)

U18

日本ゲーム大賞U18部門

20年の歴史を誇る日本ゲーム大賞にU18部門が新設!
集え! 創れ! 未来のゲームクリエイター
U18部門のエントリー受付中!

エントリー・詳細は公式サイトへ

※本賞への応募は西暦2000年4月2日以降に生まれた方が対象となります。



<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

日本ゲーム大賞U18部門

検索