



次世代のゲームクリエイターは君だ!

Japan Game Awards : 2017
日本ゲーム大賞

アマチュア部門 応募作品募集!

今年の作品応募テーマ

はさむ

今回のテーマは、「はさむ」です。

はさむ、と聞いて、いろいろなことが連想されると思います。オセロのように、すでに「はさむ」をゲームデザインに織り込んでいるような既視感高い企画は、テーマ消化はしているといっても、高い評価を受けることは難しいかもしれません。

かといって、無理やり、現在開発中のゲームに、はさむ機能を追加するというのも望ましいことではありません。

これから4か月間で、考え抜いて、そして、「なにが面白いのか?」にこだわったゲームを開発して、ぜひ、大勢のアマチュアの皆さんに挑戦していただきたいと思います。

プラットフォームは パソコン・スマートフォン!

※AR(拡張現実)やVR(仮想現実)に関連した作品も応募可

詳しくはこちらから
試遊環境の詳細スペックは、
日本ゲーム大賞
公式ホームページにて公開



<http://awards.cesa.or.jp/>

応募方法は 従来の郵送での受付に加え Webでの応募も可能

応募方法

※応募方法の詳細は、5月1日(月)より公開予定

応募期間

2017年5月1日(月)~6月30日(金)

問合せ先

「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」作品募集係
TEL: 03-5298-5870



大賞(1作品)
トロフィー/副賞:50万円



優秀賞(該当数)
トロフィー/副賞:5万円



佳作(該当数)
トロフィー



個人賞(該当数)
トロフィー/副賞:5万円

※受賞作品は「東京ゲームショウ2017」会場内の日本ゲーム大賞ブースにて試遊公開を予定しております。

東京ゲームショウ2017にて発表授賞式開催!

日本ゲーム大賞2017 アマチュア部門発表授賞式 日時:2017年9月23日(土)10時30分~(予定)

日本ゲーム大賞2016

アマチュア部門 受賞作品 (アマチュア部門2016テーマ「流」)

大賞: Trail [HAL大阪] Project Trail

優秀賞: Elec Head [日本工学院専門学校] パグンタラン イチロ デコロンゴン/Trail [HAL大阪] Project Trail/
FACTORIAN [名古屋工学院専門学校] 古川 貴士/FLOLF [HAL名古屋] 野津 宗一郎/Milky Star Way [HAL名古屋] 橋本 龍弥

佳作: ELECT COLLECT [HAL大阪] No Plan/Gossip Quest [名古屋情報メディア専門学校] Team Gossip Quest/
Ding Dong War [HAL大阪] Project D.D.W/ FLOWer [ECCコンピュータ専門学校] 華 GAMES/ 流闘 [HAL大阪] チーム大陸

個人賞: FLOLF [HAL名古屋] 野津 宗一郎

