

様式①「応募者情報」記入用紙【団体応募用】

■以下の事項にご記入ください。

＜団体代表者データ記入欄＞ ※住所、電話番号、メールアドレスは、代表者のものをご記入ください。

団体名	フリガナ ----- ※個人名・学校名など応募者が特定できる団体名は避けて下さい。		
住所 (代表者)	〒 -		
代表者名	フリガナ -----	TEL (代表者)	
E-mail (代表者)			
代表者が学生の方の場合は、以下に学校名と住所、連絡先をご記入ください			
学校名:			<input type="checkbox"/> 在籍中 <input type="checkbox"/> 卒業
住所:	〒		
TEL:			

＜応募作品データ記入欄＞

応募 作品名	フリガナ -----		
対応 プラット フォーム ・ デバイス	<input type="checkbox"/> パソコン	<input type="checkbox"/> Windows 7 <input type="checkbox"/> Windows 10 <input type="checkbox"/> Xbox 360コントローラーを使用	
	<input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】	<input type="checkbox"/> Apple iPhone7(iOS 10.2.1) <input type="checkbox"/> Apple iPad Air2 MNV62J/A(iOS 10.2.1)	
	<input type="checkbox"/> スマートフォン【Android】	<input type="checkbox"/> XPERIA Tablet Z SO-03E(Android 4.2.1) <input type="checkbox"/> サムスン GALAXY J SC-02F(Android 5.0.0)	
	<input type="checkbox"/> AR・VR	PC本体・モニター・付属品等 試遊機材一式を郵送	

＜応募物 確認欄＞ ※送付前に必ずご確認ください

応募に際しては、以下1～3を郵送もしくは、宅配便にてお送りください。不備があった場合は、受付不可となりますので、ご注意ください。

- 1. 応募作品データを収録したメディアを1枚
※データが正しくメディアに保存されているか応募前にご確認下さい。
また、プラットフォームごとに注意事項がありますので、留意の上ご応募ください。
- 2. 応募作品のプレイ映像を収録したメディアを1枚
※応募作品の特徴がわかる90秒程度の映像をCD-R・DVD-Rへ収録したもの。
Windows Media Player形式で再生可能な映像データをCD、DVDへ収録してください。
※収録したメディアには、作品名を明記下さい。また、プレイ映像はWindows Media Playerで再生できる状態が事前に確認下さい。
※プレイ映像とゲームデータはそれぞれ別のメディアに収録して下さい。
※厳選な審査とするため、プレイ映像には学校名や個人名は入れないでください。
- 3. 様式①～⑤の記入用紙

＜応募宛先＞

〒101-0043 東京都千代田区神田富山町22 オフィス22ビル6階

「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」作品募集係

TEL : 03-5298-5870

※郵送の場合は、応募締切日消印有効となります。締切日を過ぎて届いた作品については、審査対象外とさせていただきます。予めご注意ください。

様式②「応募作品情報」記入用紙【団体応募用】

■以下に応募作品の概要をご記入ください。作品介绍コメントは別紙にご記入の上、お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。

応募 作品名	フリガナ	プラット フォーム	<input type="checkbox"/> PC
			<input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】 <input type="checkbox"/> スマートフォン【Android】 <input type="checkbox"/> AR・VR

制作メンバーを以下にご記入ください ※制作メンバーが9名以上の場合、様式②の書類をもう一枚印刷しご記入下さい。

氏名	パート	氏名	パート	氏名	パート

<作品介绍コメント> ※別紙でも可能

作品の概要が分かる紹介コメントを記入して下さい。

また、今回のテーマ「うつす」に即した具体的な表現、手法などを用いた箇所についてもあわせて記入下さい。

様式④「操作方法」記入用紙【団体応募用】

- 以下に応募作品の操作方法をご記入ください。別紙にご記入の上お送りいただくことも可能です。
別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募者作品名」をご記入ください。

応募作品名	
プラットフォーム	<input type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】 <input type="checkbox"/> スマートフォン【Android】 <input type="checkbox"/> AR・VR
動作に必要なアプリケーション	1. 有り (名称 :) 2. 無し

<作品操作方法> ※別紙でも可能

様式⑤「応募同意書」記入用紙【団体応募用】

■以下に記載の同意事項をご確認の上、署名、捺印ください。

署名、捺印がない場合は、応募は無効となります。

応募チーム名	
応募作品名	
プラットフォーム	<input type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】 <input type="checkbox"/> スマートフォン【Android】 <input type="checkbox"/> AR・VR

<同意事項>

1. 応募作品は、著作権や名誉毀損等及び、その他第三者の権利を侵害しないものとし、これに抵触する作品は、応募無効となります。
応募作品に関するあらゆる権利が、応募者自身に帰属する、若しくは、第三者の著作物、肖像、商標及び、その他第三者の権利の対象となるものを使用する場合は、当該使用に関する適法な許諾を受けて制作された作品に限ります。
応募作品は、第三者から所有権、その他の一切の権利について異議を主張されない作品に限ります。
応募作品の権利に関する第三者からの請求、異議の申立、その他権利の主張については、主催者及び、その他関係者は何らの責任も負わないものとし、応募者が自らの責任と費用負担で解決するものとします。
また、第三者の権利侵害に関するお問い合わせ、ご相談については、主催者及び、その他関係者は、一切対応致しません。
2. 開発メーカー等からの問合せ及び、発表授賞式開催、その他により、受賞者、作品に関する情報提供、作品の貸出し及び、可能であれば機材の貸出しをお願いする場合がございますので、予めご了承ください。
3. 応募者は、「日本ゲーム大賞」に関する広報、PRのため、主催者及び、主催者の認める第三者が、営利を目的とせず、応募作品の試遊、公開、展示、印刷等(応募作品の画像等の掲出を含む)を無償且つ、無期限にて行うことができることを予め、ご承諾ください。
4. 審査に関するお問い合わせについては、一切お答えできませんので、予め、ご了承ください。
受賞作品については、受賞者へ直接、ご連絡させていただきます。
5. 応募作品の商品化について開発メーカー等の第三者から主催者へお問い合わせがあった場合は、個別にその旨を応募者にご連絡させていただきますので、応募者ご自身が自らの責任において当該第三者にご対応ください。尚、この場合を含み作品の商品化についてはその一切について、主催者及び、その関係者は何らの責任も負担いたしませんので、予め、ご承諾ください。
6. 上記事項及びその他本件応募に係る一切の事項については、日本国法に準拠するものとし、東京地方裁判所を第一審の専属的管轄裁判所とすることを予めご承諾ください。

上記事項の全てに同意いたします。(※署名、捺印がない場合は、応募は、無効となります)

署名(代表者名):

印