

フューチャー部門

11 作品が受賞



東京ゲームショウ 2019 の来場者が投票!
今後に期待できる作品を選出!

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2019 (Japan Game Awards 2019)」(主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称: CESA、会長: 早川英樹)では、本日「フューチャー部門」受賞 11 作品を発表しました。

「フューチャー部門」は、東京ゲームショウ 2019 内にて発表、出展された未発売作品を対象に、開催期間中の 9 月 12 日(木)から 14 日(土)までの 3 日間で来場者投票を実施。発売を待ち望む多くの声、圧倒的な支持を得た多くの作品の中から、日本ゲーム大賞選考委員会の審査を経て、今後に期待される 11 作品が選出されました。

「日本ゲーム大賞 2019 フューチャー部門」受賞作品

※タイトル: かな 50 音順

タイトル	社名	プラットフォーム
サイバーパンク 2077	株式会社スパイク・チュンソフト	PS4/Xbox One/PC
十三機兵防衛圏	株式会社アトラス	PS4
新サクラ大戦	株式会社セガゲームス	PS4
DEATH STRANDING	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	PS4
ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S	株式会社スクウェア・エニックス	Switch
仁王 2	株式会社コーエーテクモゲームス	PS4
ファイナルファンタジーVII リメイク	株式会社スクウェア・エニックス	PS4
プロジェクト レジスタンス	株式会社カプコン	PS4/Xbox One/STEAM
ペルソナ5 ザ・ロイヤル	株式会社アトラス	PS4
ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～	株式会社コーエーテクモゲームス	PS4/Switch/STEAM/DMM GAMES
龍が如く7 光と闇の行方	株式会社セガゲームス	PS4

※【略称 プラットフォーム名称】 PS4: PlayStation®4 / Switch: Nintendo Switch / PC: Windows®

公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/> ログ・受賞マーク: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月15日(日)まで:「東京ゲームショウ 2019 プレスルーム」TEL: 043-296-4313
- ◆9月17日(火)以降:「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」TEL: 03-6302-0466/FAX: 03-6302-0968
e-mail: awards@cesa.or.jp