



平成最后的“年度作品部门”各奖项确定！

“大奖”为 “Super Smash Bros. Ultimate” (任天堂株式会社)

- “Super Smash Bros. Ultimate”荣获 4 项奖项！
- “Nintendo Labo”荣获特别奖！

一般社団法人日本电脑娱乐协会

“日本游戏大奖 2019 (JGA2019) ” (主办：一般社団法人日本电脑娱乐协会，简称：CESA、会长：早川英树) 决定了“日本游戏大奖 2019 年度作品部门”这一竞选符合该年趋势作品的各获奖奖项。最高荣誉的“大奖”由“Super Smash Bros. Ultimate”(任天堂株式会社)斩获。

此外，本年度“Nintendo Labo”(任天堂株式会社)获得了特别奖。

获奖作品的对象期间为 2018 年 4 月至 2019 年 3 月末，可谓名副其实的平成最后的日本游戏大奖“年度作品部门”，其中各个奖项如下所示。

“日本游戏大奖 2019 年度作品部门”各奖项一览

(各奖项按英文字母顺序)

Awards	Title	Platform	Company
Grand Award	Super Smash Bros. Ultimate	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch
Award for excellence	Apex Legends	Electronic Arts Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	KINGDOM HEARTS III	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / Xbox One
	JUDGMENT	SEGA Games Co., Ltd.	PS4
	SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE	FromSoftware, Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	Super Smash Bros. Ultimate	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch
	Detroit: Become Human	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
	Devil May Cry 5	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST BUILDERS 2	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / Nintendo Switch
	BIOHAZARD RE:2	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / Xbox One / PC
	Marvel's Spider-Man	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
megido72	DeNA Co.,Ltd.	iOS / Android OS	
Best Sales Award	Super Smash Bros. Ultimate	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch
Global Award Japanese Product	Super Smash Bros. Ultimate	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch
Global Award Foreign Product	RED DEAD REDEMPTION2	Rockstar Games, Inc.	PS4 / Xbox One
Special Award	Nintendo Labo	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch

【简称 平台名称】 PS4: PlayStation®4 / PC: Windows®

Official website: <http://awards.cesa.or.jp/> Award and prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: jga2019@azw.co.jp

■平成最后的得奖作品是“Super Smash Bro. Ultimate”！
荣获“大奖”、“最佳销售奖”、“全球奖日本作品部门”、“优秀奖”
4项奖项！



全世界众望所归的“任天堂明星大乱斗”系列最新作。

超越制造商的界限，操作极具个性角色的乐趣以及对战的爽快感，同时以有史以来最大规模内容制作的本作品在日本国内获得了最佳销售记录的同时，还在海外市场获得了极高的支持。

同时，在普通投票中，从儿童到老人，众多玩家参加了投票，全场一致将其推选为“大奖”，可谓名副其实的平成最后的得奖作品，此外还获得了“最佳销售奖”、“全球奖日本作品部门”以及“优秀奖”，获奖数量合计达到4项。

■“Nintendo Labo”荣获“特别奖”！



“Nintendo Labo”以“制作、游玩、探索”为理念。

通过自行组装瓦楞纸制控制器，配合 Nintendo Switch 进行游玩可了解游戏机制。自行思考发明游戏，通过硬件功能享受全新游戏的方式以及提供前所未有的“制作乐趣”等方面获得了选拔委员会高度评价，此次获得了“特别奖”殊荣。



■除此以外，平成最后一年表现出色的作品陆续荣获“优秀奖”！



●「Apex Legends」

以泰坦陨落®的世界为舞台，由3人组成战队进行挑战的大逃杀枪战游戏。



- 「KINGDOM HEARTS III」

在世界范围内拥有极高人气的动作 RPG“王国之心”最新作。“冰雪奇缘”、“超能陆战队”以及首个皮克斯作品“玩具总动员”及“怪物公司”的角色也将全新登场。



- 「JUDGMENT」

“如龙工作室”开发。以东洋第一的欢乐街“神室町”为舞台，追踪连续猎奇杀人事件之谜的法律悬疑动作游戏。



- 「SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE」

以通过独特世界观描写的战国时代末期为舞台，由独臂忍者大展身手的动作冒险游戏。



- 「Detroit: Become Human」

以 2038 年人工智能及机器人工程得到高度发展的机器人产业之都“底特律”为舞台的 SF 开放场景冒险游戏。



- 「Devil May Cry 5」

时隔 11 年再次登场的“鬼泣”系列最新作。最新游戏引擎缔造的写实主义与时尚动作的畅快感。



- 「DRAGON QUEST BUILDERS 2」

方块创造 RPG“勇者斗恶龙:建造者”最新作。最多可由 4 人游玩的多人游戏、经过升级的“制造”乐趣以及令人热血沸腾的故事情节。



● 「BIOHAZARD RE:2」

以1998年发售，拥有系列数一数二人气“生化危机2”为原作，在现在的开发环境下进行重新考证就构建的作品。



● 「Marvel's Spider-Man」

以美国漫画英雄“蜘蛛侠”为主题的终极开放世界动作冒险。



● 「megido72」

主人公借助传说中的所罗门指环之力与 72 柱魔神“Megido”展开冒险之旅的智能手机 RPG。

■“RED DEAD REDEMPTION2”荣获“全球奖 海外作品部门”奖项！



在世界中掀起巨大热潮的“RED DEAD REDEMPTION 最新作。

本作以 1899 年的美国为舞台，规模超过前作，且具有压倒性的自由度，通过严肃的氛围描绘了最后的不法分子们的战斗，由于其获得了对其发售期盼已久的世界各地游戏迷的绝对支持，因此荣获殊荣。



本协会今后也将继续通过日本游戏大奖，将计算机娱乐的乐趣及精髓带给各位玩家，从而为日本游戏产业的发展做出贡献。

敬请继续期待明年的“日本游戏大奖 2020”。

Images of the award ceremony are available at the following address.
URL: <https://tgs.cesa.or.jp/photo/> PW: tgs_press