

## 게임디자이너스대상 2019

**'ASTRO BOT:RESCUE MISSION'**

(Sony Interactive Entertainment)

플랫폼: PSVR



일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

'일본게임대상 2019(JGA2019)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 하야카와 히데키)는 'ASTRO BOT:RESCUE MISSION'(Sony Interactive Entertainment)을 2019 년도의 '게임디자이너스대상'으로 결정했습니다.

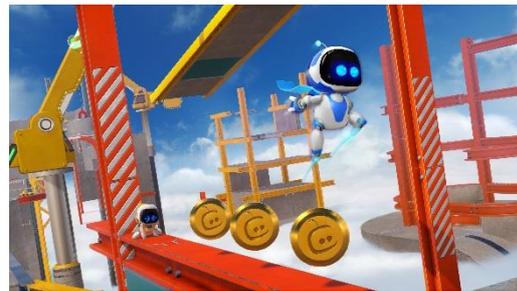
게임디자이너스대상의 심사원장인 사쿠라이 마사히로 씨(유한회사 소라 대표)가 밝힌 수상 이유는 다음과 같습니다.

가정용 게임기의 VR 작품으로서 가장 높은 완성도를 자랑하는 작품입니다.

조작하는 캐릭터뿐만 아니라 손에 든 컨트롤러나 헤드셋(카메라) 자체까지 게임 세계에 개재시키는 수법 등은 몰입감에 치우치지 쉬운 VR 작품에 대한 하나의 해답을 제시하고 있습니다.



참신하다기보다는 잘 만들어졌다는 느낌이지만, 필시 'ASTRO BOT'에서만 맛볼 수 있는 감각이나 재미가 다수 존재하여 결과적으로 유일한 작품이라고 평가했습니다.



올해의 게임디자이너스대상은 일본을 대표하는 9명의 톱 크리에이터가 프로의 시점에서 '독창성'이나 '참신성' 등의 평가축으로 수상 작품을 선출했습니다. 앞으로의 게임 산업의 발전을 위한 하나의 지표로서 창조적인 작품을 선출해 나갈 예정입니다. 내년의 '게임디자이너스대상 2020'에 많은 기대 바랍니다.