



경제산업대신상

대난투 스매시 브라더스 프로젝트 팀

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

'일본게임대상 2019(Japan Game Awards 2019)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 하야카와 히데키)는 대난투 스매시 브라더스 프로젝트 팀을 '일본게임대상 2019 경제산업대신상'으로 결정했습니다.

오늘 도쿄 게임쇼 2019(회장: 마쿠하리 멧세) 내에서 발표 수상식이 거행되어 이 팀에게 상장이 수여되었습니다.



【수상 이유】

제조사의 장벽을 뛰어넘어 닌텐도를 비롯한 다수의 작품에서 다양한 인기 캐릭터가 등장하는 호화 콜라베이션 작품.

과거 작품에 등장한 모든 캐릭터가 참전, 더 나아가 스테이지, 아이템, BGM 등 모든 요소가 시리즈 사상 최대 규모로 집대성된 이 작품은 2018년 12월에 발매된 지 약 1개월만에 전 세계 판매 누계 1,200만 장을 돌파. 일본에서 제작한 엔터테인먼트 작품으로서 일본뿐만 아니라 해외 시장에서도 수많은 사용자들의 지지를 얻어 게임 산업의 발전에 크게 공헌한 점이 평가를 받아 수상하게 되었습니다.

'일본게임대상 경제산업대신상'은 최근에 제작 및 발표된 작품의 실적을 바탕으로 일본의 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 산업의 성장과 발전에 기여하고 크게 공헌한 인물이나 단체를 기리는 유일한 상으로서 경제산업성의 후원 아래 2008 년에 설립되었습니다. 심사는 일본게임대상 심사위원이 엄정히 심사하여 결정합니다.

Images of the award ceremony are available at the following address.
URL: <https://tgs.cesa.or.jp/photo/> PW: tgs_press