



プロのゲームクリエイターが作品を審査!

アマチュア部門 応募作品募集!

作品募集テーマ



今年の募集テーマは☆です。

☆から想起されるイメージにはさまざまなものがあります。惑星や恒星そのものだけでなく色、形、光、重力、花形選手など。テーマを皆さん独自の解釈でゲームデザイングラフィック、プログラムの中に取り込みプロも唸る作品を見せて下さい。挑戦、お待ちしております。

次世代のゲームクリエイターは君だ!



大賞(1作品)
トロフィー/副賞:50万円



優秀賞(該当数)
トロフィー/副賞:5万円



佳作(該当数)
トロフィー



2018年 受賞者

※受賞作品は「東京ゲームショウ2019」会場内の日本ゲーム大賞ブースにて試遊公開を予定しております。

プラットフォーム パソコン、スマートフォン

※AR(拡張現実)やVR(仮想現実)に関連した作品も応募可

試遊環境の詳細スペックは、日本ゲーム大賞 公式ホームページをご覧ください

<http://awards.cesa.or.jp/amateur>

応募方法 日本ゲーム大賞公式ホームページからのオンライン応募

応募期間 2019年3月1日(金)~5月31日(金)

問合せ先 日本ゲーム大賞「アマチュア部門」作品募集係

TEL 03-5298-5870 E-mail amateur@cesa.or.jp

詳しくはこちらから



東京ゲームショウ2019にて発表授賞式開催! 日時:2019年9月14日(土)

U18 集え! 創れ! 未来のゲームクリエイター
日本ゲーム大賞 U18 部門

エントリー受付中!
応募受付は2019年3月29日(金)まで

※本賞への応募は西暦2001年4月2日以降に生まれた方が対象となります。

エントリー・詳細は公式サイトへ
<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

日本ゲーム大賞U18部門

検索

