

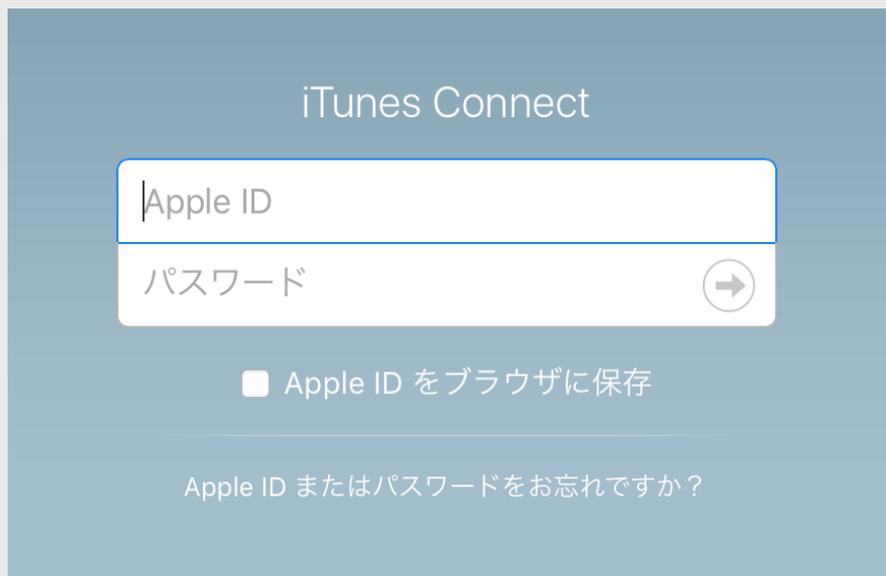
Step1 運営事務局を
ユーザーに登録

Step2 ゲームデータを
アップロード

アップロードには、Apple Developerへの登録が必要です。（有料）
Apple Developerへの登録を済ませてからゲームデータのアップロードを進めてください。

①Macのブラウザ(safari)からiTunes Connectのページへアクセスし
Apple Developer に登録しているIDとパスワードを入力し、ログインしてください。

<https://itunesconnect.apple.com>



②「ユーザと役割」を選択してください。



Step1 運営事務局を
ユーザーに登録

Step2 ゲームデータを
アップロード

③「+」マークより、ユーザを追加します。

iTunes Connect ユーザと役割 ▾

iTunes Connect ユーザ TestFlight ベータ版テスター Sandboxテスター

ユーザ (12) 

Apple ID	名前 ^
----------	------

④日本ゲーム大賞アマチュア部門用の下記名字、名前、アドレスを入力します。
入力が完了したら次へ

**※メールアドレスを間違えると、作品データのダウンロードができません。
入力の際はご注意ください。**

iTunes Connect ユーザと役割 ▾

< iTunes Connect ユーザ

iTunes Connect ユーザの追加

ユーザ情報

姓

名

メールアドレス (このメールアドレスはユーザの Apple ID になります)

Step1 運営事務局を
ユーザーに登録

Step2 ゲームデータを
アップロード

⑤テストユーザの役割を指定します。ここでは、Developerにチェックして次へ

iTunes Connect ユーザと役割

< iTunes Connect ユーザ

iTunes Connect ユーザの追加

[戻る](#)

役割 ?

Admin Finance App Manager Developer Marketer Sales Reports

App アクセスできる App を限定 (オプション)

すべての App

App 機能

- ビルドをアップロード
- App Store 詳細を編集 (読み出しのみ)
- TestFlight ビルドを管理 (読み出しのみ)
- TestFlight テスターを管理 (内部のみ)
- クラッシュログを表示
- App 内課金の作成
- App 内課金を編集 (読み出しのみ)
- Game Centerを管理

⑥この項目は変更せず、次へで問題ありません。

iTunes Connect ユーザと役割

< iTunes Connect ユーザ

iTunes Connect ユーザの追加

[戻る](#)

通知	設定
契約 契約に関してアップデートがある場合 (契約の期限が迫っている等)、または追加の契約情報が必要な場合に、メールによる通知を受信するように設定できます。	テリトリなし
支払い 使用銀行への支払いが拒否された場合、メールによる通知を受信するように設定できます。	テリトリなし
財務報告 iTunes Connect で財務レポートがダウンロード可能になった時に、メールによる通知を受信するように設定できます。	テリトリなし
App ステータスレポート App のステータスが変更された場合、メールによる通知を受信するように設定できます。	テリトリなし

⑦ここまでの作業で、運営事務局宛てにユーザー追加のアナウンスメールが自動で送られます。
運営事務局側でユーザー追加の同意が完了するまでお待ちください。

Step1 運営事務局を
ユーザーに登録



Step2 ゲームデータを
アップロード

⑧運営事務局側でユーザー追加の同意が完了すると
iTunes Connectのユーザー欄に追加されます。

※登録が完了していないと、IDと名前が灰色で表示されます。

その際は運営事務局(TEL: 03-5298-5870 メール: jga-ios@front-end.co.jp)に
お問い合わせてください。

iTunes Connect ユーザと役割

iTunes Connect ユーザ TestFlight ベータ版テスター Sandboxテスター

ユーザ (13) 🔍 検索

Apple ID	名前	役割	App
jga-ios@front-end.co.jp	日本ゲーム大賞アマチュア	Developer	すべての App

⑨Xcodeまたは、Applications Loaderより、審査用のビルドをアップロードしてください。
ビルドのアップロードが完了すると、テストフライトから配信が可能になります。

⑩トップメニューの「マイApp> TestFlight> 内部テスト」から
「テストするバージョンを選択」をクリックしてください。

iTunes Connect マイ App

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

内部テスト

TestFlight App を使用して、組織内のテスターによるテストを実施します。ベータ版 App Review は不要です。

iOS

● バージョン 2.0.7 ビルド 2.0.7 テスト中 期限切れまで59日

インストール数: 2 セッション数: 15 クラッシュ数: 0

○ テストに使用できません

テストするバージョンを選択

Step1 運営事務局を
ユーザーに登録

Step2 ゲームデータを
アップロード

- ⑪ テストに使用するビルドにチェックをつけ、「OK」で進んでください。
このあとに出てくる、輸出コンプライアンスに関しては、「いいえ」を選択してください。

テスト対象の iOS バージョンを選択してください。

内部テスターは、ここで選択したバージョンの最新ビルドにアクセス可能になります。
また、そのバージョン用に新たにアップロードするすべてのビルドにもアクセス可能になります。

バージョン	最新のビルド	アップロード日	輸出コンプライアンス
<input checked="" type="radio"/> 2.0.6			

キャンセル

OK

- ⑫ ページ右上にある、「保存」をクリックして、「テストを開始」を選択するとアップロード完了となります。

- ⑬ 「jga-ios@front-end.co.jp : 日本ゲーム大賞アマチュア」ユーザーをテストへ招待すると、運営事務局宛てにアプリインストール用のメールが送信されて、全て完了となります。

8月上旬までには審査が終了いたします。

審査終了後（8月中旬以降）は、テストに使用したユーザー「日本ゲーム大賞アマチュア」を一覧から削除してください。