

日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」

最終審査進出作品の中から 受賞 12 作品が決定！

「大賞」他各賞は 9 月 22 日（土）東京ゲームショウ 2018 での
発表授賞式で発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長:早川英樹、略称:CESA）では、日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」の最終審査を実施し、本年度の「大賞」「優秀賞」「佳作」を受賞する 12 作品を決定しました。「大賞」他各賞は 9 月 22 日（土）東京ゲームショウ 2018 での発表授賞式で発表いたします。

【日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」受賞 12 作品】（作品タイトル 50 音順）

タイトル	プラットフォーム	制作者・制作チーム名	個人/団体	学校名
うつしき	PC	シゼン チーム自然だいすき	団体	日本工学院専門学校
クラリア Gllear	PC	タイニー マッド キッド TINY MAD KID	団体	HAL大阪
シルエット Silhouette	PC	ホワイト カンパニー White Company	団体	HAL大阪
ダークロード DarkRoad	PC	チーム ダークロード Team DarkRoad	団体	ECCコンピュータ専門学校
ディストラクション Destruction	PC	ツク ヒト ゲームを作る人	団体	神戸電子専門学校
トリクル Trickle	PC	チーム トリクル teamTrickle	団体	日本電子専門学校
ト 撮りっく!	PC	エノコログサ	団体	HAL大阪
ニア オア ファー Near or Far	PC	プロジェクト ニア オア ファー Project Near or Far	団体	ECCコンピュータ専門学校
プロジェクション Projection	PC	トウエイ チーム投影	団体	早稲田文理専門学校
プロジェクション リメインズ PROJECTION REMAINS	PC	とんこつラーメン	団体	日本工学院専門学校
ベッタンブ	PC	ベッタンプロジェクト	団体	ECCコンピュータ専門学校
マシフト	PC	ユカイ シイクイン ゴリラと愉快的な飼育員たち	団体	HAL大阪

過去最多の応募数 454 作品の中から厳選なる審査で勝ち残った 12 作品！ 今年のアマチュア No.1 に輝くのはどの作品か！

日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」では、「東京ゲームショウ 2018」（会場:幕張メッセ）一般公開日初日の 9 月 22 日(土)に発表授賞式を開催し、受賞 12 作品の中から「大賞」1 作品と、「優秀賞」「佳作」（各該当数）の各賞を発表します。

各賞のプレゼンターは、最終審査員の業界誌編集長やトップクリエイターが務め、講評とともにトロフィーと副賞を受賞者へ授与します。また、「東京ゲームショウ 2018」では、会期中 4 日間、受賞 12 作品を実際にプレイ出来る試遊コーナーを設置します。未来のクリエイターが制作した素晴らしい作品を是非ご覧ください。

【日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」発表授賞式】



- 会 場：「東京ゲームショウ 2018」（会場：幕張メッセ）内イベントステージ
- 日 程：2018 年 9 月 22 日（土）10:00～11:30（予定）
- 表 彰：大 賞（1 作品）… トロフィー、副賞：50 万円
優秀賞（該当数）… トロフィー、副賞：5 万円
佳 作（該当数）… トロフィー

■報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 〒160-0023 東京都新宿区西新宿 2-7-1 小田急第一生命ビル 18 階
TEL:03-6302-0466/FAX:03-6302-0968/E-mail: awards@cesa.or.jp