



Japan Game Awards : 2018

日本ゲーム大賞

〈報導相關資料〉

2018年9月20日

適合代表年度的各得獎作品已決定！

# 年度作品組「首獎」為 《魔物獵人世界》 (株式會社 CAPCOM)



- 今年亦適合用於電競的對戰型作品陸續得獎！
- 《決勝時刻：二戰》和  
《勇者鬥惡龍 XI 尋覓逝去的時光》兩作品同時獲獎！

一般社團法人電腦娛樂協會

「2018 日本遊戲大獎 (JGA2018)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：早川秀樹)，選出適合代表年度的作品，決定了「2018 日本遊戲大獎 年度作品組」的各得獎作品。最榮耀的「首獎」，是由《魔物獵人世界》(株式會社 CAPCOM)獲得。

此外，「優秀獎」、「最佳銷售獎」、「全球獎 日本作品組・國外作品組」的各得獎作品如下：

## 「2018 日本遊戲大獎 年度作品組」各得獎作品一覽表

(各得獎作品：依字母排序)

| Awards                        | Title                                     | Company                             | Platform   |
|-------------------------------|---|-------------------------------------|--|
| Grand Award                   | MONSTER HUNTER: WORLD                     | CAPCOM CO., LTD.                    | PS4 / PC   |
| Award for excellence          | CALL OF DUTY: WWII                        | Sony Interactive Entertainment Inc. | PS4 / Xbox One / PC  |
|                               | DRAGON QUEST XI: Echoes of An Elusive Age | SQUARE ENIX CO., LTD.               | PS4 / 3DS  |
|                               | Fate/Grand Order                          | Aniplex Inc.                        | iOS / Android OS   |
|                               | Fortnite                                  | Epic Games                          | PS4 / Nintendo Switch / Xbox One / iOS / Android OS / PC / Mac |
|                               | MONSTER HUNTER: WORLD                     | CAPCOM CO., LTD.                    | PS4 / PC   |
|                               | PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS             | PUBG Corporation                    | PC / Xbox One  |
|                               | Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon  | The Pokémon Company                 | 3DS  |
|                               | Splatoon 2                                | Nintendo Co., Ltd.                  | Nintendo Switch  |
|                               | Super Mario Odyssey                       | Nintendo Co., Ltd.                  | Nintendo Switch  |
|                               | UNDERTALE                                 | 8-4, Ltd.                           | PS4 / PS Vita / Nintendo Switch / PC                           |
|                               | Xenoblade Chronicles 2                    | Nintendo Co., Ltd.                  | Nintendo Switch  |
| Best Sales Award              | DRAGON QUEST XI: Echoes of An Elusive Age | SQUARE ENIX CO., LTD.               | PS4 / 3DS  |
| Global Award Japanese Product | The Legend of Zelda: Breath of the Wild   | Nintendo Co., Ltd.                  | Nintendo Switch / Wii U  |
| Global Award Foreign Product  | CALL OF DUTY: WWII                        | ACTIVISION / SLEDGEHAMMER GAMES     | PS4 / Xbox One / PC  |

【簡稱 平台名稱】 PS4: PlayStation®4 / PS Vita: PlayStation®Vita / 3DS: 任天堂 3DS 系列 / PC: Windows®

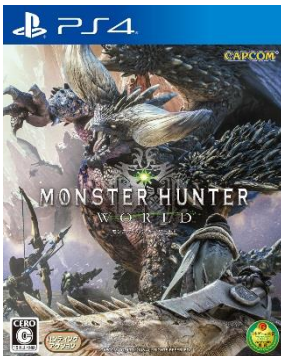
“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>\*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: [tgs2018press@w-az.co.jp](mailto:tgs2018press@w-az.co.jp)

- 去年的 2017 日本遊戲大獎「未來組」得獎作品因應遊戲迷的期待，今年獲得最榮耀的「年度作品組 首獎」！

### 《魔物獵人世界》



獲得去年的「日本遊戲大獎 未來組」等，作為遊戲迷期待，支援家用遊戲機的作品，其上市受到萬眾期待。

徹底善用硬體的性能，新的挑戰受到許多玩家稱贊。作為日本向全世界誇耀的鉅作，除了系列粉絲之外，亦受到新玩家的壓倒性支持，因而獲得「首獎」。



- 今年亦適合用於電競的對戰型作品陸續得獎！

電競在日本國內亦逐年越來越受期待。在今年的日本遊戲大獎中，投票集中於《決勝時刻：二戰》、《絕地求生》、《要塞英雄》、《漆彈大作戰 2》等，亦適合用於電競的對戰型作品。

- 《決勝時刻：二戰》獲得「優秀獎」和「全球獎 國外組」這兩個獎項！



《決勝時刻：二戰》的背景是成為系列原點的第二次世界大戰，畫風絕佳，宛如在真實戰場展開的戰鬥，受到許多粉絲的熱情支持。此外，和全世界的玩家穩定地展開激戰，亦受到國外粉絲的壓倒性支持，漂亮地獲得了「優秀獎」和「全球獎 國外組」這兩個獎項。

- 《勇者鬥惡龍 XI 尋覓逝去的時光》獲得「優秀獎」和「最佳銷售獎」這兩個獎項！



《勇者鬥惡龍 XI 尋覓逝去的時光》是《勇者鬥惡龍》系列的第 11 個正傳最新作品，兼具懷舊與新穎的系列集大成，而且本作亦可說是新的勇者鬥惡龍的起點，被譽為「系列最佳傑作」的同時，製作者收到許多玩家的熱烈迴響，像是「能夠遇見這個作品真好，謝謝」等，除了獲得今年的「優秀獎」之外，在銷售方面，於日本國內上市的第一週，突破 300 萬片，創下評審期間內的最多販售片數的記錄，漂亮地獲得了「最佳銷售獎」。

## ■除此之外，引發話題的熱門作品也陸續獲得「優秀獎」！



### ●《Undertale》：

在一般投票中，隨著「撼動人心」、「想要消除記憶，再重頭玩一次」這種意見，亦收到許多感謝托比·福克斯的訊息，像是「謝謝你讓這個作品問世」，因而得獎。

### ●《漆彈大作戰 2》：

最多 4 人合作，擊倒襲擊而來的鮭魚老大，收隻鮭魚卵的鮭魚酷跑，並且在更新之後，新增新裝備和武器等，激烈的戰鬥獲得了許多老老少少的遊戲迷的「欲罷不能！」、「有趣極了！」等讚美，因而得獎。

### ●《超級瑪利歐奧德賽》：

新的瑪利歐從大人到小孩、從系列粉絲到新手，受到許多玩家的支持，因而得獎。

### ●《Xenoblade2 (異度神劍 2)》：

完美回應系列粉絲的期待，收到「日本足以向全世界誇耀的 RPG 最佳傑作」、「JRPG 的王道」這種熱情意見，因而得獎。

### ●《Fate/Grand Order》：

雄偉的世界觀、使用技能和指令卡的戰略性戰鬥，以及特色十足的角色和強大的聲優陣容等，作為免費遊玩的作品，其高品質和眾多魅力受到許多玩家的支持，因而得獎。

### ●《要塞英雄》：

爽度破表的槍戰、必須依狀況準備和應變的高度戰略性，以及能夠在戰鬥中獲得的限定皮膚和道具等豐富的機關，亦博得玩家的喜愛，受到許多支持，因而得獎。

### ●《絕地求生》：

隨著時間經過，安全地帶會縮小，遇見敵人的機率慢慢提升。最頭到尾，腎上腺素狂飆！始終令人膽戰心驚、心臟狂跳的驚險戰鬥，受到多遊戲迷的熱情支持，因而得獎。

### ●《精靈寶可夢究極之日 / 究極之月》：

亦可說是系列集大成，遊戲的份量和其樂趣獲得許多精靈寶可夢粉絲，以及好久沒玩和第一次玩精靈寶可夢的玩家支持，因而得獎。

## ■去年的 2017 日本遊戲大獎年度作品組「首獎」作品，獲得今年的「全球獎 日本作品組」！

獲得去年的 2017 日本遊戲大獎 年間作品組「首獎」的《薩爾達傳說曠野之息》，獲得頒發給在國外市場最受好評的日本作品的「全球獎 日本作品組」。

該作品的高品質令日本國內玩家贊不絕口，收到「系列最佳傑作」、「獲得首獎，當之無愧」這種意見，不分性別、世代，受到壓倒性支持，因而獲得首獎，除了日本之外，在國外市場亦受到許多支持，因而得獎。

※全球獎的評審作品 (2017 年 1 月 1 日至 2017 年 12 月 31 日)



本協會今後也會透過日本遊戲大獎，向更多人傳達電腦娛樂具有的樂趣、美好，希望對日本的遊戲產業發展有所貢獻。

**【頒獎儀式的照片公開於下列下載網站】**

網址：<https://www.filey.jp/tgs/>

( 須輸入記者用的ID和密碼。 ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )