



游戏设计师大奖 2018

“Gorogoa”

(Annapurna Interactive)

平台: Nintendo Switch / Xbox One / iOS / Android OS / PC



一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2018 (JGA2018)” (主办: 一般社団法人计算机娱乐协会, 简称: CESA, 会长: 早川英树) 将《Gorogoa》(Annapurna Interactive) 决定为 2018 年度“游戏设计师大奖”。

游戏设计师大奖的审查员长樱井政博先生 (有限会社 SORA 代表) 叙述的获奖理由:

《Gorogoa》是移动图画图层，进行排列重叠进行游玩的益智游戏。

表面上虽然是一款十分传统的游戏，但其绝佳的艺术性、奇思妙想的解题法、不显示任何文本等充满神秘感的剧情进行方式和展现方式，这款软件可谓集所有独特之处于一身。

游戏设计师大奖是注重独创性的奖项。

但若作品不为人所熟知，则也不可能获得投票。

游玩“Gorogoa”的玩家一定不在多数。但多名审查员均有游玩，

且为其投出了多张票，无论在得票数还是支持者人数，均问鼎了本年度的第一位。

毫无疑问，这个作品可谓独一无二。



本年度的游戏设计师大奖中，代表日本的10位顶级创意师从专家的角度出发，对“独创性”与“新颖性”等进行评价，最终选拔出获奖作品。作为今后游戏产业发展的一大指标，今后也将继续选拔具有丰富创造性的作品。敬请继续期待明年的“游戏设计师大奖2019”。

“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>

*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2018press@w-az.co.jp