



## 경제산업장관상

# Nintendo Switch 프로젝트 팀

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

'일본게임대상 2018(Japan Game Awards 2018)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 하야카와 히데키)은 Nintendo Switch 프로젝트 팀을 '일본게임대상 2018 경제산업대신상'으로 결정했습니다.

그리고 오늘 도쿄 게임쇼 2018(회장: 마쿠하리 멧세)에서 발표 수상식을 거행하여 상장을 수여했습니다.

### 【수상 이유】

'언제든, 어디서든, 누구와든.' 다양화하는 현대의 라이프 스타일에 맞춘 새로운 게임기로서 등장한 Nintendo Switch. 가정용 게임기로서 가족이 함께 플레이하는 층과 휴대용 게임기로서 자신의 화면을 점유하는 층을 하나로 통합하여 어떠한 플레이 스타일에도 부합되는, 유례를 찾아볼 수 없는 만능 게임기로 자리 잡았습니다.

이 획기적인 콘솔에서 탄생하는 닌텐도의 작품군은 지극히 완성도가 높고 독보적이며 참신한 플레이를 끊임없이 제안하고 있습니다. 이로써 가정용 게임의 개발이 활발해지고 각 방면에서 새로운 소프트웨어를 개발하려는 기운을 고양시키는 결과를 가져오기도 했습니다.

이러한 하드웨어와 소프트웨어의 양 바퀴에 의해 일본 플레이어들의 전폭적인 지지를 받는 것은 물론 해외에서도 매우 빠른 속도로 보급 대수를 늘려 전 세계에서 가정용 게임기의 존재감을 다시금 드높일 정도의 무브먼트가 되고 있습니다.

이처럼 지칠 줄 모르고 게임의 가능성을 추구하는 자세와 경이적인 실적을 평가받아 훌륭한 게임기를 만들어 낸 Nintendo Switch 개발 팀의 수상을 만장일치로 결정했습니다.

'일본게임대상 경제산업장관상'은 최근에 제작 및 발표된 작품의 실적을 바탕으로 일본의 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 산업의 성장과 발전에 기여하고 크게 공헌한 인물이나 단체를 기리는 유일한 상으로, 경제산업성의 후원을 받아 2008년에 설립되었습니다. 일본게임대상 심사위원들이 엄정하게 심사하여 결정하고 있습니다.

### 【경제산업장관상 역대수상자】

- 2017년 : Pokémon GO 프로젝트팀을
- 2016년 : DRAGON QUEST 30주년 프로젝트팀 (SQUARE ENIX CO., LTD.)
- 2015년 : 사쿠라이 마사히로 씨 (유한회사 소라 대표)
- 2014년 : 히노 아키히로 씨 (주식회사 LEVEL-5 대표이사사장/CEO)
- 2013년 : 퍼즐&드래곤 개발팀 (경호 온라인 엔터테인먼트 주식회사)
- 2012년 : 닌텐도 3DS 개발팀 (닌텐도 주식회사)
- 2011년 : 이시하라 쓰네가즈 씨 (주식회사 포켓몬 대표이사사장)
- 2010년 : 호리이 유지 씨 (게임 디자이너)
- 2009년 : 몬스터헌터 개발팀 (주식회사 캡콤)
- 2008년 : 미야모토 시게루 씨 (닌텐도 주식회사)

【수상식 사진은 오른쪽의 사이트에서 공개 중】 URL: <https://www.filey.jp/tgs/>(ID: tgs\_press / PASS: press\_tgs)

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

### 【일본게임대상에 관한 문의처】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:  
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail:[tgs2018press@w-az.co.jp](mailto:tgs2018press@w-az.co.jp)