

年間作品部門 各賞が決定！

# 『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』 (任天堂株式会社) が大賞を受賞！

- 任天堂作品が二年連続で大賞を獲得 ●『PlayStation®VR』が特別賞を受賞！
- 『ポケットモンスター サン・ムーン』がベストセールス賞と  
グローバル賞日本作品部門、そして優秀賞のトリプル受賞！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2017 (JGA2017)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：岡村秀樹)では、年間を代表するに相応しい作品が選出される「日本ゲーム大賞 年間作品部門」の受賞各賞を決定しました。栄えある「大賞」には、『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』(任天堂株式会社)が受賞しました。任天堂株式会社の大賞受賞は、昨年の「Splatoon」に続き、二年連続となります。

また、「優秀賞」、「特別賞」、「ベストセールス賞」、「グローバル賞 日本作品部門・海外作品部門」の各賞は、以下の通りです。

## 「日本ゲーム大賞 2017 年間作品部門」各賞一覧

(各賞内：カナ 50 音順)

受賞	タイトル	社名	プラットフォーム
大賞	ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	任天堂株式会社	Nintendo Switch / Wii U
優秀賞	Overwatch	株式会社スクウェア・エニックス	PS4 / PC
	ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	任天堂株式会社	Nintendo Switch / Wii U
	NieR:Automata	株式会社スクウェア・エニックス	PS4 / PC
	仁王	株式会社コーエーテックモゲームス	PS4
	バイオハザード7 レジデント イービル	株式会社カプコン	PS4 / Xbox One / PC
	人喰いの大鷲トリコ	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	PS4
	ファイナルファンタジーXV	株式会社スクウェア・エニックス	PS4 / Xbox One
	ペルソナ5	株式会社アトラス	PS4 / PS3
	Horizon Zero Dawn	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	PS4
	ポケットモンスター サン・ムーン	株式会社ポケモン	3DS
	モンスターハンターダブルクロス	株式会社カプコン	3DS
特別賞	PlayStation®VR	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	PS4
ベストセールス賞	ポケットモンスター サン・ムーン	株式会社ポケモン	3DS
グローバル賞 日本作品部門	ポケットモンスター サン・ムーン	株式会社ポケモン	3DS
グローバル賞 海外作品部門	FIFA 17	エレクトロニック・アーツ株式会社	PS4 / PS3 / Xbox One / PC

【略称 プラットフォーム名称】 PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: ニンテンドー3DS 及び 3DS LL / PC: Windows®

公式サイト：<http://awards.cesa.or.jp/> ログ・受賞マーク：<http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月24日(日)まで：「東京ゲームショー2017 プレスルーム」TEL：043-296-4332
- ◆9月25日(月)以降：「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」TEL：03-6302-0466 / FAX：03-6302-0968  
e-mail：[awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)

## 老若男女、全ての層から圧倒的な支持で大賞を受賞！

### 『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』



『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』は、“謎解きの楽しさ”、“特徴的なキャラクター”、“重厚なストーリー”はそのままに、“自由度の高い冒険”が可能となった「ゼルダの伝説」最新作で、シリーズ初のオープンエア作品です。一般投票では、「冒険が驚きと発見の連続で楽しい」、「謎解きとバトルの爽快感が最高」など、多くの賞賛の声が出ていたほか、5歳から74歳まで性別・世代を問わず幅広い層からも支持を集めるなど、満場一致で本年の「大賞」受賞となりました。

### ■『PlayStation®VR』が特別賞を受賞！



プレイヤーの360度全方向を取り囲む、迫力ある3D空間を再現。独自の3Dオーディオ技術との連動により生まれる圧倒的臨場感は、ゲームの世界に入り込んでいるような体験をもたらし、ゲームの持つ可能性を広げると共に、プレイヤーに新たな楽しみ方を提示した点が評価され、本年の特別賞の受賞となりました。

### ■『ポケットモンスター サン・ムーン』が「ベストセールス賞」と「グローバル賞日本作品部門」のダブル受賞！



新作を待ち望んだ多くのファンからの期待に見事に応えると共に初めてポケモンにふれた新たなユーザーも獲得。2016年11月18日の世界同時発売以来、今年3月末までの世界累計販売本数は1,544万本となり、日本ゲーム大賞対象期間中の最多販売本数を記録し「ベストセールス賞」を獲得。また、9言語に対応する本作は、海外市場においても多くの支持を集め「グローバル賞日本作品部門」も受賞し、優秀賞と共に見事、トリプル受賞の獲得となりました。

### ■今年度も話題の11作品が「優秀賞」を獲得！

#### ●『Overwatch』：

個性豊かなアニメのような親しみやすいキャラクターを操作。それぞれ異なる能力をもつキャラクターが担う「ロールプレイ」と、白熱するチーム対戦では、仲間と連携して敵を倒す爽快感に多くのユーザーが熱狂。FPSの新たな可能性を引き出し、プレイスキルを問わず誰でも楽しめる作品として、多くの支持が寄せられました。



#### ●『NieR : Automata (ニーア オートマタ)』：

宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来が舞台。その独特の世界観とシナリオ、個性的なキャラクターたち、そして荒廃しつつも美しさを感じるグラフィックと秀逸な戦闘システム、更にはゲーム音楽、その全てに多くのユーザーから熱狂的な支持が寄せられての受賞となりました。

#### ●『仁王』：

独特の世界観をフォトリアルで再現、豪華キャスト、秀逸なストーリー展開、そして、一瞬の油断が死を招く極限の緊張感。絶妙かつ歯ごたえのある難易度に多くのユーザーから「何度倒されても（死んでも）やめられない」「アクションゲームの最高傑作」との声が寄せられての受賞となりました。

●『バイオハザード7 レジデント イービル』:

実写映画に匹敵する高クオリティのグラフィックと、生き延びるために必要なアイテム探索や謎解き、そしてアイソレートビューがもたらすゲームへの没入感と緊張感。更には、プレイステーション VR を使用した 360 度の究極の恐怖体験に多くのユーザーから「サバイバルホラーの最高傑作」との声が寄せられての受賞となりました。

●『人喰いの大鷲トリコ』:

圧倒的なスケールで描かれた独特の世界観。ゲームが進むにつれ、愛おしさがますますトリコへの感情。作品全体を包むやさしさと厳しさ、そして切なさ、更には、感動のストーリー、エンディングに、その発売を待ち望んだファンから「心揺さぶられ涙した」との声も。熱狂的なファンの支持を受け、優秀賞を獲得しました。

●『ファイナルファンタジーXV』:

魔法の力を有するルシス王国の王子ノクティスが、奪われた故郷を取り戻すため、仲間と共に歩み続ける「旅」の物語。「リアル」と「ファンタジー」が融合した圧倒的な世界観とグラフィック、そしてシリーズ初挑戦となる「オープンワールド」を採用。更には自由度の高い爽快なバトルとリアルな臨場感に、多くの支持が寄せられての受賞となりました。

●『ペルソナ 5』:

シナリオ、ゲームシステム、グラフィック、キャラクターデザイン、BGM など、その全てが、さらにスタイリッシュに。熱狂的なシリーズファンのみならず新しいファンも魅了し、「ジャパニーズ RPG の最高傑作」との賞賛の声が多く寄せられ、優秀賞の受賞となりました。

●『Horizon Zero Dawn (ホライゾン ゼロ・ドーン)』:

壮大なストーリーと美しい自然と生命に溢れる広大な大地を再現した圧倒的なグラフィック。そして、臨場感あふれる戦略的なバトルシステムがもたらすゲームへの没入感。まさにオープンワールドの最高峰にあたるゲームとして、早くも次回作への期待も多く寄せられるなど、多くの支持を集め、優秀賞を受賞しました。

●『モンスターハンターダブルクロス』:

懐かしの復活フィールドに加え、新たなフィールドと拠点を追加。そして新メインモンスターと、クロス初の復活モンスターも登場。更には新たな狩猟スタイル、14 の武器 すべてに新たな狩技が追加されるなどシリーズ最大級のやり込み要素が満載。多くのファンから「シリーズ最高傑作！」との声が寄せられての受賞となりました。

■「グローバル賞海外作品部門」に『FIFA 17』



欧州主要リーグ、J リーグ全クラブの全プレイヤーを実名で再現。シリーズ初のストーリーモードを搭載、プレイヤーはプレミアリーグの期待の新星「Alex Hunter」としてプレイし、一人のサッカー選手の成長を追体験可能に。

更には新エンジン「Frostbite エンジン」を採用し、よりリアルになった本作をプレイした世界中のファンからの圧倒的な支持を受け、本年の「グローバル賞海外作品部門」を受賞しました。



当協会では、今後も日本ゲーム大賞を通じて、より多くの方々に、コンピュータエンターテインメントのもつ楽しさ、素晴らしさを伝え、日本のゲーム産業の発展に寄与することを目指してまいります。

【授賞式の写真は下記ダウンロードサイトで公開しています】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用のIDとPASSの入力が必要です。ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )