



年間作品部門 各賞が決定！

『Splatoon』（任天堂株式会社）
大賞を受賞！

『モンスターハンタークロス』がベストセールス賞と優秀賞のダブル受賞！
『大乱闘スマッシュブラザーズ』と『コール オブ デューティ』シリーズも
2年連続でグローバル賞を獲得！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2016（JGA2016）」（主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：岡村秀樹）では、年間を代表するに相応しい作品を選ぶ「日本ゲーム大賞 年間作品部門」の受賞各賞を発表し、Splatoon(スプラトゥーン)[任天堂株式会社]が、最も荣誉ある「大賞」を受賞しました。

また、「優秀賞」、「特別賞」、「ベストセールス賞」、「グローバル賞 日本作品部門・海外作品部門」の各賞は、以下の通りです。

「日本ゲーム大賞 2016 年間作品部門」各賞一覧

(各賞内：カナ 50 音順)

受賞	タイトル	社名	プラットフォーム
大賞	Splatoon	任天堂株式会社	Wii U
優秀賞	ウィッチャー 3 ワイルドハント	株式会社スパイク・チュンソフト	PS4 / Xbox One
	スーパーマリオメーカー	任天堂株式会社	Wii U
	Splatoon	任天堂株式会社	Wii U
	DARK SOULS Ⅲ	株式会社フロム・ソフトウェア	PS4 / Xbox One / PC
	ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ	株式会社スクウェア・エニックス	PS4 / PS3 / PS Vita
	Fallout 4	ベセスダ・ソフトワークス	PS4 / Xbox One / PC
	Minecraft	日本マイクロソフト株式会社	PS4 / PS3 / PS Vita / Xbox One / XB360 / iOS / Android OS / PC / Mac
	METAL GEAR SOLID V THE PHANTOM PAIN	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC
	モンスターハンタークロス	株式会社カプコン	3DS
	妖怪ウォッチバスターズ 赤猫団／白犬隊	株式会社レベルファイブ	3DS
ベストセールス賞	モンスターハンタークロス	株式会社カプコン	3DS
グローバル賞 日本作品部門	大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS / Wii U	任天堂株式会社	3DS / Wii U
グローバル賞 海外作品部門	コールオブ デューティ ブラックオプスⅢ	Activision/Treyarch	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: ニンテンドー3DS 及び 3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

公式サイト：<http://awards.cesa.or.jp/> ログ・受賞マーク：<http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月18日（日）まで：「東京ゲームショウ 2016 プレスルーム」TEL：043-296-4332/FAX：043-296-4333
- ◆9月20日（火）以降：「日本ゲーム大賞事務局（CESA 事務局内）」TEL：03-6302-0466/FAX：03-6302-0968
e-mail：awards@cesa.or.jp

2016 年度の大賞は圧倒的な支持で Splatoon に！

任天堂株式会社の『Splatoon』は、単純明快なルールながら、奥の深いゲーム性、POP で独特の世界感で彩られたグラフィック、そして 4 対 4 のネット対戦の面白さなど、世代を問わず多くのプレイヤーに熱狂を与えた作品です。更に、継続的なアップデートによる装備やステージの追加、そしてゲーム内イベントなど、発売後も倍増する楽しさに、「家族でハマった」「最高に面白い」と多くの声が寄せられました。完全新作のシューティングゲームとして、一大ムーブメントを巻き起こした点と、多くのプレイヤーから圧倒的な支持を得て、日本ゲーム大賞 2016 年間作品部門の大賞に輝きました。



■『モンスターハンタークロス』が「ベストセールス賞」と「優秀賞」のダブル受賞を獲得！

これまでに無い新機軸のシステムを採用した「モンハン」シリーズ最新作。進化したアクションと狩猟スタイルで、シリーズファンのみならず、新たなファンからも多くの支持が寄せられ、優秀賞を獲得しました。更に、対象期間中の最多販売本数も記録。2015 年 11 月 28 日の発売以来、今年 6 月末までの累計販売本数は 330 万本となり、ベストセールス賞も受賞しました。



■『大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS/Wii U』が 2 年連続で「グローバル賞 日本作品部門」を受賞！

昨年、「グローバル賞 日本作品部門」を受賞した本作品は、3DS と Wii U の連携による新たな遊び方と、それぞれのハード特性を生かした新要素が今年度も世界中のファンを楽しませ、海外市場において多くのユーザーから引き続き、高い支持を受けていることが評価され、2 年連続で「グローバル賞 日本作品部門」の受賞となりました。



■『コール オブ デューティ』シリーズも 2 年連続で「グローバル賞 海外作品部門」を獲得！

世界中で圧倒的な人気を誇る「コール オブ デューティ」シリーズ。最新作の『コール オブ デューティ ブラックオプスⅢ』は、これまでにないシームレスでスピーディーな戦闘、シリーズ初の協力プレイなど、新たな魅力を提示。世界中のファンからの熱狂的な支持を受け、昨年の『コール オブ デューティ アドバンスド・ウォーフェア』に続き、今年度も「グローバル賞 海外作品部門」を受賞しました。



■今年度も人気作品が続々と「優秀賞」を受賞！

●『ウィッチャー3 ワイルドハント』：

前作を大きく上回る広大なフィールドと、ダークファンタジーの世界観。秀逸で奥深いストーリーと、選択により様々な展開や結末を迎えるサブクエスト。その圧倒的な作り込みと、やり込み要素に、多くのファンから、「オープンワールドの最高傑作！」「RPG の歴史を変えた」など、熱狂的な支持を集めての受賞となりました。



●『妖怪ウォッチバスターズ 赤猫団／白犬隊』：

赤猫団、白犬隊、2つのバージョンごとのお楽しみ要素と連動要素が満載、そして限定妖怪も登場。最大4体の妖怪で協力し、巨大なボス妖怪に挑むオンラインでの協力プレイでは、役割分担、属性、助け合いが重要に。白熱するマルチプレイに、多くの子ども達から「友達と一緒に遊べて楽しい！」との声が寄せられました。

●『METAL GEAR SOLID V:THE PHANTOM PAIN』：

シリーズ最大の広大なステージを舞台に、プレイヤーは、時間経過や天候の変化など、刻々と変わってゆく状況の中、自ら戦略を考え、自由に潜入する。細部まで徹底的に作り込まれた舞台で繰り広げるステルスミッションの緊張感と達成感に多くのファンから「シリーズ集大成、最高傑作!」との熱狂的な声を受けての受賞となりました。

●『スーパーマリオメーカー』：

落書き感覚で、ブロックや敵キャラクターを自由に配置して、自分で考えた夢のコースを作れる楽しさ。そして、Wii Uをインターネットにつないで、作ったコースを投稿してみんなに遊んでもらったり、世界中のユーザーが作ったコースをダウンロードして遊んだり。無限に広がるその楽しさに、多くのユーザーから支持されての受賞となりました。

●『Minecraft』：

多くのユーザーからアップされたプレイ動画から人気に火がつき、Wii U、プレイステーション4、スマートフォンなど様々なプラットフォームで提供されるなど、大きなムーブメントに。一般投票では、小学生をはじめ多くのユーザーから根強い支持を得て、昨年の「日本ゲーム大賞 年間作品部門 特別賞」に続き、本年度は「優秀賞」を獲得しました。

●『Fallout 4』：

核戦争後の荒廃した世界を舞台に、未曾有のスケールで描かれた究極のサバイバル。物語の進行もプレイヤー次第という自由度の高さに緊張感あふれる冒険への没入感。昨年度のフューチャー部門受賞作品として、その期待に見事に応え、「史上最高のオープンワールドRPG」と熱狂的な支持が寄せられての受賞となりました。

●『ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ』：

無数のブロックで構成された「アレフガルド」を舞台に、闇に覆われた世界に光を取り戻すべく冒険を繰り広げる。目に映る全てのもを素材に、自由にアイテムや街を作り出し、物語を紡いでゆく楽しさに、これまでのシリーズファンはもちろん、本作で初めてドラクエに触れたユーザーからも多くの支持を集めての受賞となりました。

●『DARK SOULS Ⅲ』：

滅びゆく終末の世界を舞台に、ダンジョン探索の緊張感、敵と遭遇した時の恐怖、新しい発見による喜びなど、RPGとしての根本的な面白さと高い達成感。そして、新要素「戦技」による武器固有の様々なアクションが生み出す、手に汗握る剣戟バトルに、熱狂的なファンから「シリーズ最高傑作」との声が寄せられての受賞となりました。



当協会では、今後も日本ゲーム大賞を通じて、より多くの方々に、コンピュータエンターテインメントのもつ楽しさ、素晴らしさを伝え、日本のゲーム産業の発展に寄与することを目指してまいります。

【授賞式の写真は下記ダウンロードサイトで公開しています】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用のIDとPASSの入力が必要です。ID: tgs_press PASS: press_tgs)