



日本ゲーム大賞 2016 アマチュア部門 受賞 10 作品が決定！

9月17日の日本ゲーム大賞 2016 発表授賞式で「大賞」他各賞を発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：岡村秀樹、略称：CESA）では、日本ゲーム大賞 2016 アマチュア部門の最終審査を実施し、本年度の受賞 10 作品を本日決定しました。

【日本ゲーム大賞 2016 アマチュア部門 受賞 10 作品】

※作品タイトル 50 音順

作品タイトル	プラットフォーム	制作者／制作チーム名	団体／個人	学校名
エレキヘッド Elec Head	PC	パングタラン イチロ デコロンゴン	個人	日本工学院専門学校
エレクト コレクト ELECT CORRECT	PC	ノープラン No Plan	団体	HAL大阪
ゴシップ クエスト Gossip Quest	PC	チームゴシップ クエスト Team Gossip Quest	団体	名古屋情報メディア専門学校
ディンドン ウォー Ding Dong War	スマートフォン／タブレット	プロジェクト ディーディーダブリュー Project D.D.W	団体	HAL大阪
トレイル Trail	PC	プロジェクトトレイル Project Trail	団体	HAL大阪
ファクトリアン FACTORIAN	スマートフォン／タブレット	フルカワ タカシ 古川 貴士	個人	名古屋工学院専門学校
フラワー FLOWer	スマートフォン／タブレット	フラワーゲームス 華 GAMES	団体	ECCコンピュータ専門学校
フロッフ FLOLF	PC	ノッソウイテロウ 野津 宗一郎	個人	HAL名古屋
ミルクスターウェイ Milky Star Way	PC	ハシモト タツヤ 橋本 龍弥	個人	HAL名古屋
ルート 流闘	スマートフォン／タブレット	タイリク チーム大陸	団体	HAL大阪

過去最多の応募数となった今年のアマチュア部門の頂点に立つのはどの作品か！

アマチュア部門ではこの後、東京ゲームショウ 2016（会場：幕張メッセ）一般公開日初日の 9月17日（土）に、「日本ゲーム大賞 2016 アマチュア部門発表授賞式」を開催し、本日決定した受賞 10 作品の中から「大賞」1 作品と、「優秀賞」「個人賞」「佳作」（各該当数）の各賞を発表します。

各賞のプレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長やクリエイターが務め、講評とともにトロフィーと副賞が授与されます。また、「東京ゲームショウ 2016」では、会期中 4 日間、受賞 10 作品を実際にプレイ出来る試遊コーナーを設置します。未来のクリエイターが制作した素晴らしい作品の数々にどうぞご期待ください。

【日本ゲーム大賞 2016 アマチュア部門発表授賞式】

- 会場：「東京ゲームショウ 2016」（会場：幕張メッセ）内イベントステージ
- 日程：2016年9月17日（土）10:30～11:30（予定）
- 表彰：大賞（1 作品）… トロフィー、副賞：50 万円
 優秀賞（該当数）… トロフィー、副賞：5 万円
 個人賞（該当数）… トロフィー、副賞：5 万円
 佳作（該当数）… トロフィー



■報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA 事務局内) 〒160-0023 東京都新宿区西新宿 2-7-1 小田急第一生命ビル 18 階
 TEL: 03-6302-0468 / FAX: 03-6302-0968 / E-mail: awards@cesa.or.jp