

# 様式①「応募者情報」記入用紙【個人応募用】

■以下の事項にご記入ください。

## ＜応募者データ記入欄＞

氏名	フリガナ	年齢	歳
	-----		
性別	男性 ・ 女性	職業	
住所	〒 -		
TEL		FAX	
E-mail	※不具合で作品が動作しない・プレイ動画が閲覧できない等の際にご連絡させていただきます。正確にご記入下さい。		

学生の方の場合は、以下に学校名と住所、連絡先をご記入ください

学校名(学部・学科含む) :

住所 : 〒

TEL :

FAX :

コントローラーを送付される方は、以下に返送先住所、宛名、連絡先をご記入ください(様式④参照)

住所 : 〒

宛名 :

TEL :

## ＜応募作品データ記入欄＞

応募 作品名	フリガナ	プラット フォーム	※携帯電話対応作品の場合は、対象となる携帯電話の品番及び、携帯受付No までご記入ください。 携帯電話品番 : PC・携帯・コンシューマー機 携帯受付No :
	-----		

## ＜応募物 確認欄＞ ※送付前に必ずご確認下さい

応募に際しては、以下1～4を郵送若しくは、宅配便にてお送りください。不備があった場合は、受付不可となりますので、ご注意ください。

1. 応募作品データを収録したメディアを2枚(予備1枚含む)  
携帯電話対応作品は応募専用サーバへデータをアップロード下さい。  
(※アップロード方法が分からない場合はメディアにapkファイルを収録してお送り下さい。)
2. 応募作品のプレイ映像を収録したメディアを1枚  
※応募作品の特徴がわかる90秒程度の映像をCD-R・DVD-Rへ収録したもの。  
Windows Media Player形式で保存いただいた映像をCD、DVDへ収録し、お送りいただくことも可能です。  
※収録したメディアには、作品名を明記下さい。また、プレイ映像はWindows Media Playerで再生できる状態が事前に確認下さい。  
※プレイ映像とゲームデータはそれぞれ別のメディアに収録して下さい。  
※厳選な審査とするため、プレイ映像には学校名や個人名は入れないでください。
3. コントローラ(任意)
4. 様式①～⑤の記入用紙

### ＜応募宛先＞

〒101-0043 東京都千代田区神田富山町22 オフィス22ビル6階  
「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」作品募集係  
TEL : 03-5298-5870

※応募期間内必着となりますので、締切日を過ぎて届いた作品については、審査対象外とさせていただきます。予めご注意ください。



## 様式③「アピールポイント・素材流用申告」記入用紙 【個人応募用】

■以下に応募作品に関する詳細事項をご記入ください。この用紙については審査判断の参考資料とさせていただきます。

応募作品名	
<p>&lt;応募作品アピールポイント&gt;            審査に際しては、「コンセプト」「完成度」「プログラム」「グラフィック」の4つを評価軸とします。            ご自身の作品について、最も評価して欲しいアピールポイントを「コンセプト」「完成度」「プログラム」「グラフィック」のいずれかひとつ(のみ)選択して下さい。またその理由を200字以内で以下にご記入下さい。            本アピールポイントは、審査する上で重みづけを大きくして評価いたします。</p> <p>「コンセプト」: ゲームの中核となる部分のアイデア・斬新さを評価します。(例えば、ゲームの内容やゲームルールの設定など)            「完成度」: 作品としての完成度を評価します。(例えば、ゲームの作り込み具合やレベル調整など)</p>	
アピールポイント	コンセプト ・ 完成度 ・ プログラム ・ グラフィック
<p>&lt;アピールポイント コメント欄&gt; ※200文字以内</p>	

<p>&lt;過去作品素材の流用に関する自己申告&gt;            応募作品の制作にあたり、過去の作品(自作または他作を問わず)から流用している部分について当該箇所を申告して下さい。流用部分については評価のプラス要素とはなりません。申告内容及びその正確さは評価の対象となります。申告漏れは評価にネガティブな影響を与える場合がありますので、流用している場合は記載漏れがないように十分にご注意下さい。</p>		
流用パート	流用元	流用比率(パーセント)
【記入例】 グラフィック	2013年〇〇学校制作作品「〇〇〇〇〇」	流用 50%
		流用 %
		流用 %
		流用 %
		流用 %
		流用 %



# 様式⑤「応募同意書」記入用紙【個人応募用】

■以下に記載の同意事項をご確認の上、署名、捺印ください。

署名、捺印がない場合は、応募は無効となります。

応募者名	フリガナ -----
応募作品名	フリガナ -----
プラットフォーム	※携帯電話対応作品の場合は、対象となる携帯電話の品番及び、携帯受付Noまでご記入ください。 携帯電話品番 : _____ PC ・ 携帯 ・ コンシューマー機 携帯受付No : _____

## <同意事項>

1. 応募作品のプラットフォームに制限は、設けませんが、開発ツールで制作された作品については、プラットフォームメーカーと応募者、若しくは応募者所属団体間で開発ツール貸出しに関する契約が締結されていることを条件とします。
2. 応募作品は、著作権や名誉毀損等及び、その他第三者の権利を侵害しないものとし、これに抵触する作品は、応募無効となります。  
応募作品に関するあらゆる権利が、応募者自身に帰属する、若しくは、第三者の著作物、肖像、商標及び、その他第三者の権利の対象となるものを使用する場合は、当該使用に関する適法な許諾を受けて制作された作品に限ります。  
応募作品は、第三者から所有権、その他の一切の権利について異議を主張されない作品に限ります。  
応募作品の権利に関する第三者からの請求、異議の申立、その他権利の主張については、主催者及び、その他関係者は何らの責任も負わないものとし、応募者が自らの責任と費用負担で解決するものとし、  
また、第三者の権利侵害に関するお問い合わせ、ご相談については、主催者及び、その他関係者は、一切対応致しません。
3. コントローラを除き、応募に際してお送りいただく作品に関する当該作品を記録した媒体(CD, DVD, MO, 及び、その他一切の媒体)、その他付随資料の一切は事由によらず、返却には応じかねますので、予めご了承ください。応募作品のマスターデータは、応募者ご自身で保管をお願いいたします。また、ご応募の際の郵送料及び、宅配料などの費用については、応募者のご負担にてお願い致します。
4. 開発メーカー等からの問合せ及び、発表授賞式開催、その他により、受賞者、作品に関する情報提供、作品の貸出し及び、可能であれば機材の貸出しをお願いする場合がございますので、予めご了承ください。
5. 応募者は、「日本ゲーム大賞」に関する広報、PRのため、主催者及び、主催者の認める第三者が、営利を目的とせず、応募作品の試遊、公開、展示、印刷等(応募作品の画像等の掲出を含む)を無償且つ、無期限にて行うことができることを予め、ご承諾ください。
6. 審査に関するお問い合わせについては、一切お答えできませんので、予め、ご了承ください。  
受賞作品については、受賞者へ直接、ご連絡させていただきます。
7. 応募作品の商品化について開発メーカー等の第三者から主催者へお問い合わせがあった場合は、個別にその旨を応募者にご連絡させていただきますので、応募者ご自身が自らの責任において当該第三者にご対応ください。尚、この場合を含み作品の商品化についてはその一切について、主催者及び、その関係者は何らの責任も負担いたしませんので、予め、ご承諾ください。
8. 上記事項及びその他本件応募に係る一切の事項については、日本国法に準拠するものとし、東京地方裁判所を第一審の専属的管轄裁判所とすることを予めご承諾ください。

上記事項の全てに同意いたします。(※署名、捺印がない場合は、応募は、無効となります)

署名:

印