



연간작품 부문 각 상이 결정!



“Splatoon” (Nintendo Co., Ltd.) 대상을 수상!

“MONSTER HUNTER CROSS”가 베스트 세일즈상과 우수상 더블 수상!
“Super Smash Bros.”와 “Call of Duty” 시리즈도
2년 연속으로 글로벌상을 획득!

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

‘일본게임대상 2016(JGA 2016)’(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키)은 한 해의 훌륭한 작품을 선정하는 ‘일본게임대상 연간작품 부문’의 수상 각 상을 발표, Splatoon(스플레톤)[닌텐도 주식회사]이 최고 영예인 ‘대상’을 수상하였습니다.

또한, ‘우수상’, ‘특별상’, ‘베스트 세일즈상’, ‘글로벌상 일본작품 부문·해외작품 부문’ 각 상은 다음과 같습니다.

‘일본게임대상 2016 연간작품 부문’ 각상일람

(각 상내: 가나 50음순)

수상	타이틀	사명	플랫폼
대상	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
우수상	The Witcher 3: Wild Hunt	Spike Chunsoft Co., Ltd.	PS4 / Xbox One
	Super Mario Maker	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	DARK SOULS III	FromSoftware, Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST BUILDERS	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PS3 / PS Vita
	Pokémon Omega Ruby and Alpha Sapphire	The Pokémon Company	3DS
	Fallout 4	Bethesda Softworks®	PS4 / Xbox One / PC
	Minecraft	Microsoft Japan Co., Ltd.	PS4 / PS3 / PS Vita / Xbox One / XB360 / iOS / Android OS / PC / Mac
	METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN	Konami Digital Entertainment	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC
	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
YO-KAI WATCH Blasters	LEVEL-5 Inc.	3DS	
베스트세일즈상	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
글로벌상 일본작품 부문	Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U	Nintendo Co., Ltd.	3DS / Wii U
글로벌상 해외작품 부문	Call of Duty: Black Ops III	Activision/Treyarch	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: 닌텐도 3DS 및 3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【일본게임대상에 관한 문의처】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp

2016 년도 대상은 압도적인 지지로 Splatoon 이!

닌텐도 주식회사의 “Splatoon”은 룰은 단순명쾌하지만 깊이 있는 게임성과 POP 로 독특한 세계감을 채색한 그래픽, 그리고 4 대 4 인터넷 대전의 재미 등 세대를 초월한 많은 플레이어를 열광시킨 작품입니다. 또한 지속적인 업데이트로 장비와 스테이지가 추가되고 게임 내 이벤트 등 발매 후에도 날로 증가하는 즐거움에 ‘가족 모두 빠져버렸다’, ‘최고로 재밌다’ 등의 소감이 있었습니다. 완전 신작 슈팅 게임으로 큰 반향을 일으켰다는 점과 많은 플레이어의 압도적인 지지를 얻어 일본게임대상 2016 연간작품 부문 대상에 선정되었습니다.



■“MONSTER HUNTER CROSS”가 ‘베스트 세일즈상’과 ‘우수상’ 더블 수상을 획득!

지금까지 없었던 혁신적인 시스템을 채용한 ‘몬스터헌터’ 시리즈 최신작. 진화한 액션과 포획 스타일로 시리즈 팬뿐만 아니라, 새로운 팬으로부터 많은 지지가 있어 우수상을 획득하였습니다. 또한 대상 기간 중 최다 판매수도 기록. 2015 년 11 월 28 일 발매 이후, 올해 6 월 말까지 누계 판매수는 330 만 개로 베스트 세일즈상도 수상하였습니다.



■“Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U”가 2 년 연속 ‘글로벌상 일본작품 부문’을 수상!

작년 ‘글로벌상 일본작품 부문’을 수상한 본 작품은 3DS 와 Wii U 의 연계를 통한 새로운 플레이 방법과 각각의 하드웨어 특성을 살린 새로운 요소가 올해도 세계 각지의 팬을 즐겁게 하여 해외 시장에서 많은 유저의 높은 지지를 받고 있음이 높은 평가를 받아, 2 년 연속으로 ‘글로벌상 일본작품 부문’을 수상하게 되었습니다.



■“Call of Duty” 시리즈도 2 년 연속 ‘글로벌상 해외작품 부문’을 획득!

전세계에서 압도적인 인기를 누리고 있는 ‘Call of Duty’ 시리즈. 최신작인 “Call of Duty: Black Ops III”는 지금까지 없었던 매끄럽고 스피디한 전투, 시리즈 처음으로 협력 플레이 도입 등 새로운 매력을 제시. 세계 각지의 팬으로부터 열광적인 지지를 받아 작년의 “콜 오브 듀티 어드밴스드 워페어”에 이어 올해도 ‘글로벌상 해외작품 부문’을 수상하였습니다.



■올해도 인기작품이 계속해서 ‘우수상’을 수상!

●“The Witcher 3: Wild Hunt”:

전작을 크게 웃도는 광대한 필드와 다크 판타지의 세계관. 수려하고 깊이 있는 스토리와 선택에 따라 다양한 전개와 결말을 맞이하는 서브 퀘스트. 그



압도적인 장치와 파고들기 요소로 많은 팬들로부터 ‘오픈월드의 최고걸작!’, ‘RPG의 역사를 바꾸었다’ 등 열광적인 지지를 모아 수상에 이르게 되었습니다.

●“YO-KAI WATCH Blasters”:

적요단, 백견대 2 개의 버전별로 재미 요소와 운동 요소가 풍부하고 한정 요괴도 등장. 최대 4 명의 요괴가 협력하여 거대한 보스 요괴에 도전하는 온라인 협력 플레이에서는 역할분담, 속성, 협력이 중요. 격렬한 멀티플레이로, 많은 어린이로부터 ‘친구랑 함께 놀 수 있어 즐거워요!’라는 성원이 있었습니다.

●“METAL GEAR SOLID V:THE PHANTOM PAIN” :

시리즈 최대의 광대한 스테이지를 무대로, 플레이어는 시간 경과와 날씨 변화 등 시시각각 변해가는 상황 가운데 스스로 전략을 구상하고 자유롭게 잠입한다. 세부점까지 철저하게 만들어진 무대에서 펼치는 스텔스 미션의 긴장감과 달성감에 많은 팬들로부터 ‘시리즈의 집대성, 최고걸작!’이라는 열광적인 성원을 얻고 수상하게 되었습니다.

●“Super Mario Maker” :

낙서 감각으로 블록과 적 캐릭터를 자유롭게 배치하고 자기 생각대로 꿈의 코스를 만드는 즐거움. 그리고 Wii U를 인터넷에 연결해 만든 코스를 올려서 다른 사람들도 플레이하게 하거나 전세계의 사용자가 만든 코스를 다운로드해서 즐길 수 있다. 무한대로 확장되는 이 즐거움에 많은 사용자들의 지지를 얻어 수상하게 되었습니다.

●“Minecraft” :

많은 사용자가 업로드한 플레이 동영상으로 인기에 불이 붙어 Wii U, 플레이 스테이션 4, 스마트폰 등 다양한 플랫폼에서 제공되는 등 대반향을. 일반 투표에서는 초등학생을 비롯해 많은 사용자들의 변함없는 지지를 얻어 작년의 ‘일본게임대상 연간작품 부문 특별상’에 이어 올해는 ‘우수상’을 획득하였습니다.

●“Fallout 4” :

핵전쟁 후의 황폐한 세계를 무대로 전대미문의 스케일로 그려지는 궁극의 서바이벌. 이야기의 진행도 플레이어별 자유도가 높아 긴장감 넘치는 모험에 몰입감이 최고. 작년 퓨처 부문 수상작품으로, 그 기대에 부응해 ‘역대 최고의 오픈월드 RPG’라는 열광적인 지지를 얻고 수상하게 되었습니다.

●“DRAGON QUEST BUILDERS”:

무수한 블록으로 구성된 ‘아레프갈드’를 무대로, 암흑으로 덮인 세계에 빛을 되돌리는 모험을 시작한다. 눈에 비춰지는 모든 것을 소재로 자유롭게 아이템과 마을을 만들고 이야기를 엮어가는 재미에 지금까지의 시리즈 팬뿐만 아니라 처음으로 드래곤 퀘스트를 접하는 사용자들로부터 많은 지지를 얻어 수상하게 되었습니다.

●“DARK SOULS III” :

소멸해 가는 종말의 세계를 무대로 던전 탐색의 긴장감, 적과 마주쳤을 때의 공포, 새로운 발견을 통한 기쁨 등 RPG가 가진 근본적인 재미와 높은 달성감. 그리고 새로운 요소인 ‘전투 기술’을 통한 무기 고유의 다양한 액션이 만들어내는, 손에 땀을 쥐게 하는 배틀에 열광적인 팬들로부터 ‘시리즈 최고걸작’이라는 성원이 얻고 수상하게 되었습니다.



Japan Game Awards : 2016

日本ゲーム大賞

본 협회는 앞으로도 일본게임대상을 통해 더 많은 분들에게 컴퓨터 엔터테인먼트가 지닌 재미와 훌륭함을 전하여 일본 게임산업의 발전에 기여하는데 최선을 다하겠습니다.

【수상식 사진은 다음의 다운로드 사이트에 공개되어 있습니다】

URL: <https://www.filey.jp/tgs/>

(프레스용 ID와 PASS의 입력이 필요합니다. ID: tgs_press PASS: press_tgs)