



Japan Game Awards : 2016

日本ゲーム大賞

〈COMUNICATO STAMPA〉

30 settembre 2016

Sezione “Videogiochi dell’anno”



Il Gran Premio va a “Splatoon” (Nintendo Co., Ltd.)

Doppio Premio per “MONSTER HUNTER CROSS”: Premio Best Seller e Premio Eccellenza!
“Super Smash Bros.” e “Call of Duty” si aggiudicano per due anni di seguito il Premio Globale!

Computer Entertainment Supplier's Association

Japan Game Awards 2016 (JGA 2016), organizzato dal Computer Entertainment Supplier's Association s (CESA, Presidente: Okamura Hideki) ha annunciato i vincitori dei vari premi della sezione “Videogiochi dell’anno”. Il più prestigioso tra questi, il Gran Premio, è stato assegnato a “Splatoon” (Nintendo Co., Ltd.).

Di seguito sono elencati i vincitori di ciascuna categoria: (il Premio Eccellenza, il Premio Speciale, il Premio Best Seller, il Premio Globale: in sezione del Giappone e in sezione dell'estero).

Japan Game Awards 2016 “Sezione Videogiochi dell’anno” - Vincitori

(In ordine alfabetico)

Award	Title	Company	Platform
Grand Award	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
Award for excellence	DARK SOULS III	FromSoftware, Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST BUILDERS	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PS3 / PS Vita
	Fallout 4	Bethesda Softworks®	PS4 / Xbox One / PC
	METAL GEAR SOLID V : THE PHANTOM PAIN	Konami Digital Entertainment	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC
	Minecraft	Microsoft Japan Co., Ltd.	PS4 / PS3 / PS Vita / Xbox One / XB360 / iOS / Android OS / PC / Mac
	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	Super Mario Maker	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	The Witcher 3: Wild Hunt	Spike Chunsoft Co., Ltd.	PS4 / Xbox One
	YO-KAI WATCH Blasters	LEVEL-5 Inc.	3DS
Best Sales Award	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
Global Award Japanese Product	Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U	Nintendo Co., Ltd.	3DS / Wii U
Global Award Foreign Product	Call of Duty: Black Ops III	Activision/Treyarch	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC

* PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: Nintendo 3DS e 3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

Sito ufficiale: <http://awards.cesa.or.jp/> Logo: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp

Splatoon, la vittoria schiacciante e si aggiudica il Gran Premio 2016!

“Splatoon” di Nintendo Co., Ltd. è un gioco che ha entusiasmato un gran numero di giocatori senza distinzione di età, grazie alle sue regole chiare, al gameplay raffinato, all'originale grafica dai colori pop e al divertimento della modalità multiplayer online 4 persone contro 4 persone. La continua aggiunta di equipaggiamento, di livelli attraverso aggiornamenti online e di eventi speciali ha moltiplicato la godibilità del gioco anche dopo la sua uscita. Molti utenti l'hanno definito un gioco “divertentissimo” e hanno dichiarato di esserne ormai dipendenti insieme a tutta la famiglia. La sua assoluta originalità all'interno del genere soprattutto, che ha portato una grande ventata di rinnovamento, e l'incredibile supporto ricevuto da numerosi utenti, gli hanno fatto meritare l'assegnazione del Gran Premio della “Sezione Videogiochi dell'anno” del Japan Game Awards 2016.



■ Doppio riconoscimento per “MONSTER HUNTER CROSS”: Premio Best Sales e Premio Eccellenza

Il nuovo capitolo della serie MONSTER HUNTER impiega un sistema di gioco mai visto prima. Il miglioramento delle azioni e dello stile della caccia non è stato apprezzato soltanto dai fan appassionati della serie, ma anche dai nuovi fan, pertanto il videogioco si è aggiudicato il Premio Eccellenza. Inoltre, ha registrato anche il migliore risultato di vendite nel periodo preso in esame. Grazie ai tre milioni e trecentomila copie vendute dal 28 novembre 2015, sua data di lancio, fino alla fine di giugno si è aggiudicato il Premio Best Sales.



■ “Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U” si aggiudica il Premio Globale – Sezione Giappone per il secondo anno consecutivo!

Super Smash Bros., che ha vinto il “Premio Globale – Sezione Giappone” l'anno scorso, quest'anno intrattiene i giocatori di tutto il mondo con un nuovo stile di gioco, attraverso l'interazione tra 3DS e Wii U e nuovi elementiche sfruttano appieno le caratteristiche di ciascuna piattaforma. L'enorme supporto da parte di numerosi utenti stranieri gli ha consentito di aggiudicarsi il “Premio globale – sezione Giappone” per il secondo anno consecutivo.



■ Anche la serie “Call of Duty” si aggiudica il “Premio globale – Sezione Estero” per due anni di seguito.

La serie “Call of Duty” vanta un'enorme popolarità in tutto il mondo. Il nuovo capitolo “Call of Duty: Black Ops III” ha un fascino tutto suo grazie alla rapidità e fluidità dei combattimenti senza precedenti, alla nuova modalità di cooperazione e ad altro ancora.

È stato accolto con entusiasmo a livello globale dai suoi fan. “Call of Duty: Black Ops III” si è aggiudicato il “Premio Globale – Sezione Estero”, bissando il successo del suo predecessore “Call of Duty: Advanced Warfare”, che ha ottenuto lo stesso premio l'anno scorso.



■ Ottenuti uno sopra altro un “Premio Eccellenza” i prodotti popolari dei videogiochi anche quest’anno!

● The Witcher 3: Wild Hunt

La vastità del mondo e l’atmosfera di fantasydark surclassano il precedente capitolo. La trama profonda ed eccellente, le quest secondarie il cui sviluppo ed esito cambiano in base alle scelte del giocatore, l’impressionante struttura e gli elementi di speedrun hanno suscitato reazioni entusiastiche. I suoi numerosi fan lo hanno definito “un capolavoro di open world!” e “una novità assoluta nella storia degli RPG!”. Questi i motivi che gli sono valsi il Premio Eccellenza.



● YO-KAI WATCH Blasters

Red Cat Squad e White Dog Team sono due versioni di questo gioco ricco di elementi divertenti che si intrecciano tra loro. Contiene Yo-kai(Mostre) in edizione limitata. In questo gioco di cooperazione online, si possono creare delle squadre di massimo quattro Yo-kai per affrontare dei boss Yo-kai. La suddivisione dei ruoli, degli attributi e della collaborazione diventa fondamentale. Il coinvolgente multiplayer è molto popolare tra i bambini, che si divertono a giocare con gli amici.

● METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN

I giocatori possono elaborare a piacimento le strategie per infiltrarsi liberamente, all’interno del mondo più vasto di tutta la serie, mentre lo scenario attorno a loro cambia di continuo con il passare del tempo e con i mutamenti atmosferici. La tensione delle missioni stealth, il senso di gratificazione, lo scenario costruito con cura fin nei minimi dettagli, che hanno suscitato l’entusiasmo dei fan, che ritengono questo capitolo il punto culminante di tutta la serie, è un vero capolavoro. Per questi motivi il gioco si è aggiudicato il Premio Eccellenza.

● Super Mario Maker

Questo gioco offre il piacere di creare lo stage dei propri sogni, disponendo blocchi e nemici con la semplicità di uno scarabocchio. Inoltre, connettendo Wii U a internet, i giocatori possono condividere gli stage che hanno creato, oppure scaricare quelli creati dagli altri giocatori in tutto il mondo. Proprio la godibilità potenzialmente infinita di questo videogioco, che ha catturato l’attenzione di molti giocatori, gli ha fatto guadagnare il Premio Eccellenza.

● Minecraft

Dopo aver raggiunto una grande popolarità grazie ai video di gameplay condivisi dai giocatori, Minecraft è diventato un vero fenomeno e ora è disponibile su diverse piattaforme, quali Wii U, PlayStation 4 e smartphone. Nella votazione generale, ha ricevuto un solido supporto da molti giocatori, e dai bambini delle elementari. Dopo il “Japan Games Award: Sezione Videogiochi dell’anno – Premio Speciale” (ha) ricevuto l’anno scorso, quest’anno ha ottenuto il “Premio Eccellenza”.

● Fallout 4

È il survival game per eccellenza, spinto fino ai limiti estremi in un mondo devastato da una guerra nucleare. I giocatori, che hanno una grande libertà nel determinare lo sviluppo della storia, sono immersi in un’avventura intrisa di tensione. Dopo aver vinto il Premio Sezione Futuro l’anno scorso, Fallout 4 ha risposto magnificamente le aspettative. I fan entusiasti, che lo supportano con passione, lo hanno definito “il migliore RPG openworld della storia” e pertanto si è meritato il Premio Eccellenza.

●DRAGON QUEST BUILDERS

Questa avventura ambientata ad Alefgard, che è composta di innumerevoli blocchi, vede il giocatore impegnato a riportare la luce in un mondo avvolto nell'oscurità. Dragon Quest Builders ha conquistato non solo i fan storici, ma anche quei giocatori che gli si sono avvicinati per la prima volta. Il suo successo è dovuto alla possibilità di utilizzare qualsiasi elemento visibile come materiale per costruire strade o oggetti e alla libertà di intessere la storia a proprio piacimento. Per queste ragioni Dragon Quest Builders si è aggiudicato il Premio Eccellenza.

●DARK SOULS III

Ambientato in un mondo in rovina, il gioco contiene i tipici elementi di un RPG: la tensione durante l'esplorazione dei dungeon, il terrore che suscita l'incontro improvviso con un nemico, la gioia di una nuova scoperta e l'estremo senso gratificazione. La novità di questo capitolo è rappresentata dalle "arti di combattimento", che consentono di eseguire dei colpi speciali che variano da arma ad arma. I fan hanno accolto la novità con entusiasmo e hanno definito Dark Souls III "il capolavoro dell'intera serie", facendogli meritare il Premio Eccellenza.



La nostra associazione si augura di poter continuare a divulgare (trasmettere) il piacere e la meraviglia dell'intrattenimento per computer al maggior numero possibile di persone, attraverso il Japan Games Award e di contribuire all'ulteriore sviluppo dell'industria videoludica giapponese.

Le foto della cerimonia di premiazione sono disponibili al seguente link <https://www.filey.jp/tgs/>
(Per accedere, inserire ID e password riservati alla stampa. ID: tgs_press PASS: press_tgs)