



Premio Game Designers 2016

『Life Is Strange』

(DONTNOD Entertainment)

Plataforma : PS4/PS3/PC

Computer Entertainment Supplier's Association

Japan Game Awards 2016 (JGA 2016) organizada por la Computer Entertainment Supplier's Association (CESA; Presidente Hideki Okamura) ha anunciado a 『Life Is Strange』 (DONTNOD Entertainment / Plataforma : PS4/PS3/PC) como el título ganador del premio **Game Designers** 2016.

El motivo por el cual este título fue premiado lo explica el Presidente del Jurado Masahiro Sakurai (Presidente de Sora Ltd.) de la siguiente forma:

“Life Is Strange” trata de una muchacha estudiante que tiene el poder de rebobinar el tiempo (*Time Rewind*/Rebobinar el tiempo) .

A diferencia del salto en el tiempo tiempo de “La chica que saltaba a través del tiempo” la heroína posee la habilidad de retroceder un corto lapso de tiempo estando en el mismo lugar. Se puede disfrutar de este juego al hacer uso completo de esta habilidad por ejemplo para entrar en un cuarto secreto o resolver un acertijo, **pero lo más resaltante de este juego es que se puede rehacer una decisión ya antes tomada.** Con el conocimiento y la experiencia adquirida en el transcurso del juego se pueden probar varias opciones para llegar a una mejor solución.



Pero esto no significa que la ruta ya esté fijada. Al inicio del juego la amiga de la heroína es víctima de violencia e intenta suicidarse, y aunque logre salvarla o no de la muerte, el juego continúa de cualquier manera. Así se puede encontrar con una escena en el hospital o en un velorio según la ruta tomada. El bien y el mal no están definidos claramente y la decisión que se debe tomar al final es la más importante. Puede que tenga el mismo peso que la pregunta “¿Con quién te casaste? ¿Con Bianca o con Flora?”. El retroceder en el tiempo es algo que aparece a menudo en los juegos para PC y también en los juegos de carreras.

Pero **es la primera vez que se lo utiliza en un juego de aventuras, y la elaboración de la gran variedad de rutas alternativas** fueron los puntos destacados para que este juego sea premiado.

Este año, 11 diseñadores japoneses conocidos a nivel mundial seleccionaron a los ganadores desde el punto de vista profesional; tomando en cuenta la “Innovación” y “Creatividad”.

El premio Game Designers, que es otro de los premios del Japan Game Award, seguirá presentando obras llenas de creatividad como un indicador del desarrollo de la industria de los juegos. El próximo año, el premio Game Designers será mucho más prometedor.