



Japan Game Awards : 2016

日本ゲーム大賞

〈COMUNICATO STAMPA〉

30 settembre 2016



Premio Game Designers 2016

“Life Is Strange”

(DONTNOD Entertainment)

Piattaforma: PS4/PS3/PC

Computer Entertainment Supplier's Association

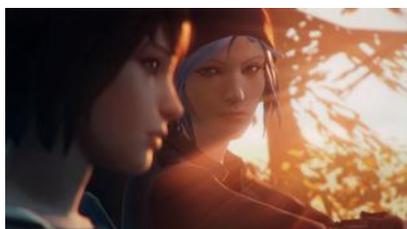
Japan Game Awards (JGA2016), organizzato dal Computer Entertainment Supplier's Association (CESA, Presidente Okamura Hideki), quest'anno ha assegnato il premio Game Designers 2016 a “Life Is Strange” (DONTNOD Entertainment, piattaforme PS4/PS3/PC).

Il presidente della giuria Sakurai Masahiro (Presidente di Sora Ltd.) ha così spiegato le ragioni dell'assegnazione del premio:

“Life Is Strange” ha per protagonista una studentessa dotata del potere di riavvolgere il tempo (time rewind).

A differenza del comune viaggio temporale, come ad esempio quello di “La ragazza che saltava nel tempo”, può riavvolgere il tempo solo per brevi periodi mentre rimane nello stesso posto.

Utilizzando liberamente questo espediente, è possibile entrare in stanze segrete, risolvere rompicapi, ma soprattutto **ritornare su una scelta fatta in precedenza: questo è il vero punto di forza del gioco.** In questo modo è possibile trovare soluzioni migliori, tentando strade diverse, sfruttando l'esperienza e le conoscenze acquisite in precedenza.



Tuttavia, lo sviluppo del gioco non è prefissato. Nel prologo, un'amica che ha subito una violenza tenta il suicidio. Il gioco prenderà una piega diversa a seconda che viva o muoia. Sono disponibili entrambi gli scenari, sia il suo ricovero in ospedale, sia il suo funerale.

Inoltre, non c'è una netta distinzione tra il bene e il male. In particolare le ultime scelte sono cruciali. I giocatori si troveranno di fronte a un dilemma della portata di “sposo Bianca o Flora?”.

Il time rewind è una specialità dei giochi per PC e viene utilizzato anche nei videogiochi di guida.

Tuttavia, non c'è il precedente nei giochi di avventura. Questo aspetto e la tecnologia impiegata per consentire una tale varietà di scelte, ci hanno convinto ad assegnare il premio a questo gioco.

Il Premio è stato assegnato da una giuria di undici creativi rinomati nel panorama giapponese, che, da un punto di vista professionale, hanno utilizzato come metro di giudizio l'originalità e l'innovazione.

Il Premio Game Designers, uno dei premi del Japan Game Awards, si propone di essere un indicatore dello sviluppo futuro dell'industria videoludica, presentando giochi ricchi di creatività.

Non perdetevi l'appuntamento dell'anno prossimo con il Premio Game Designers!

Sito ufficiale: <http://awards.cesa.or.jp/> Loghi: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp