



2016遊戲設計師大獎



《Life Is Strange》

(DONTNOD Entertainment)

平台：PS4／PS3／PC

一般社團法人電腦娛樂協會

「2016日本遊戲大獎 (JGA2016)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：岡村秀樹)決定將2016年度的「**遊戲設計師大獎**」頒發給《Life Is Strange》(DONTNOD Entertainment / 平台：PS4／PS3／PC)。

關於得獎理由，遊戲設計師大獎的評審長——櫻井政博(有限公司sora董事長)說：

《Life Is Strange》是一部以擁有讓時光倒流的能力(時光倒轉)的女學生為主角的作品。不同於《穿越時空的少女》等的時空跳躍，自己能夠待在同一個地方，讓短暫的時光倒流。像是使用這種能力進入密室等，是一部亦能享受解謎要素的作品，**最有趣之處在於能夠重新選擇**。以之前的知識和經驗嘗試別的選擇，可望以更好的方式解法。



不過，遊戲路線並不固定。在序盤，被強暴的朋友試圖自殺，無論朋友是生是死，遊戲都會繼續進行。也備有住院的場景，以及像是葬禮的場景。

此外，事物並非總是善惡分明。尤其最後的選項，是非常重要的選項。玩家之間說不定會認真地討論，好像與「你和Bianca或Flora結婚了？」一樣重要的問題。

時光倒轉是電腦遊戲擅長的表現手法。這在賽車遊戲等也很常見。

然而，用於冒險遊戲卻史無前例，而且對於許多選項的設計用心，獲得高度評價，因此這次得獎。

今年度由代表日本的11名頂級創作者從專家的觀點，基於「獨創性」和「嶄新性」等評價主軸，選出了得獎作品。

日本遊戲大獎的另一項大獎「遊戲設計師大獎」，作為今後遊戲產業發展的一項指標，繼續介紹創造性豐富的作品。敬請期待明年的「遊戲設計師大獎」。